

## 1. 각자에 진도에 맞게 주어진 상황이 어떤지

현재 사다리게임 step4 진행 단위 테스트  
내용은 step3 객체 역할 분담으로 진행

객체의 역할을 MVC의 적용을 해 볼 생각

## 2. 어떻게 접근하고 있는지

구조 나누기 -> 역할을 생각 (각자의 큰 역할을 담아두는 폴더 생성)

MVC 패턴의 폴더로 나누어서 생각

Model : 저장소

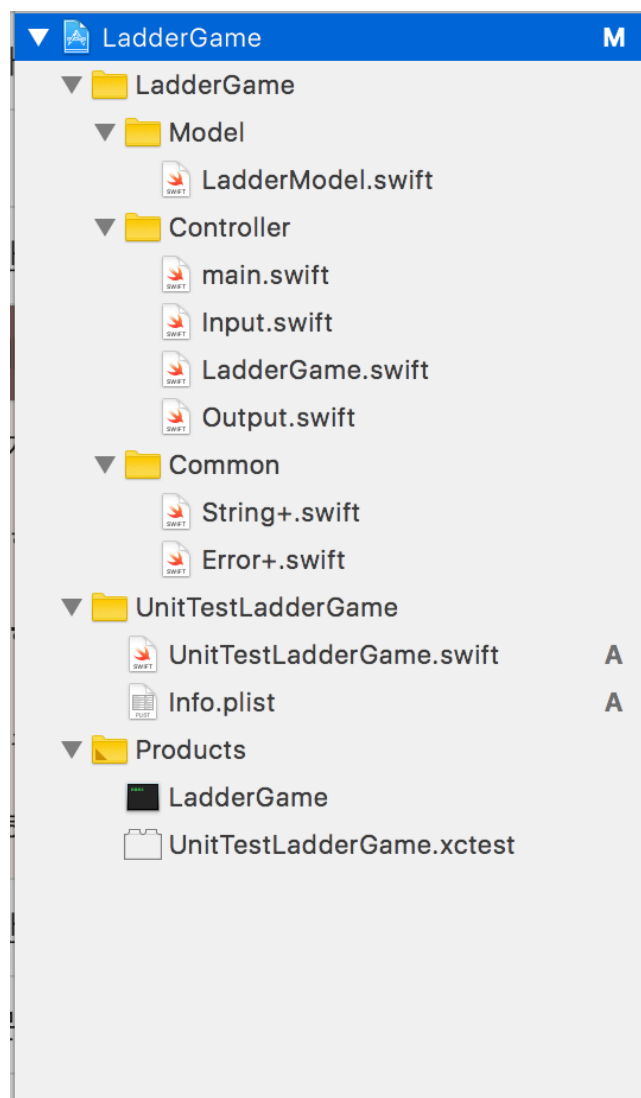
- LadderMdoel : struct 구조체로 사람의 이름을 저장

Controller : 컨트롤러

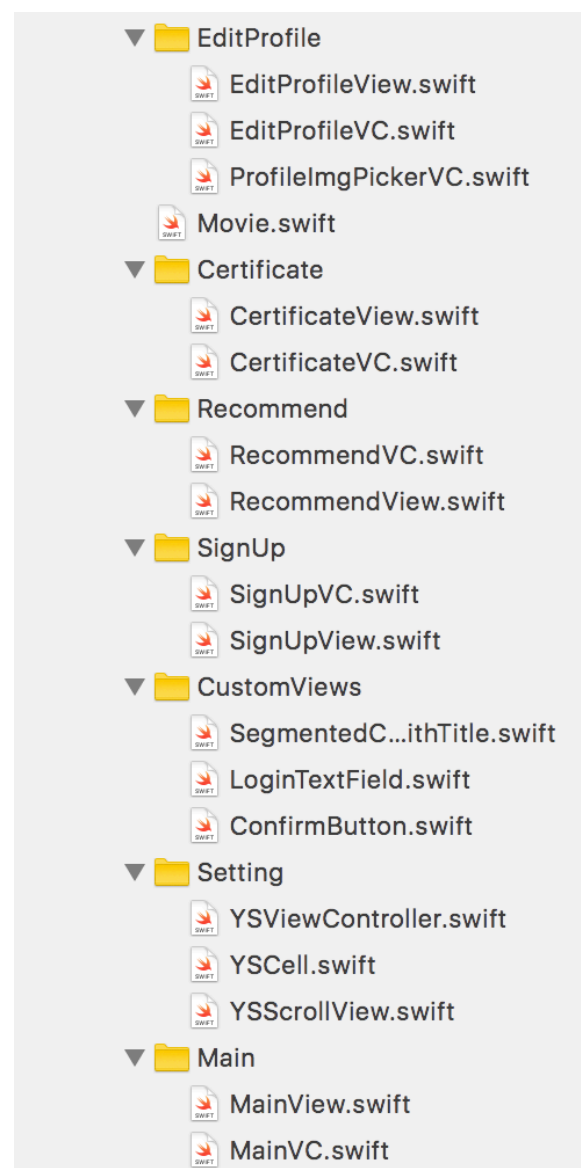
- view와 생성
- VC : view Controller

Common : 공통 사항 (문자열, 에러) <- 전역적으로 사용하는것이 좋음  
문자열을 저장하는 파일 주로 String+  
에외처리

## 3. 코드로 설명



코드 스쿼드



참고

## 4. 마무리