

4. 브랜치와 병합

브랜치 생성과 전환

✓ 1. 브랜치란?

Git에서 브랜치(branch)는 커밋의 가리키는 포인터이자, 개발의 분기점이다.

- 기본 브랜치: `main` (또는 예전엔 `master`)
- 새로운 기능, 버그 수정, 실험 등을 브랜치에서 따로 작업한 뒤 병합함
- Git 브랜치는 매우 가볍고 빠르다 → 자유롭게 만들고 지우는 걸 권장

✓ 2. 브랜치 목록 확인

```
1 | git branch
```

- 현재 존재하는 로컬 브랜치 목록 출력
- 현재 위치한 브랜치는 `*`로 표시됨

✓ 3. 브랜치 생성

```
1 | git branch <브랜치명>
```

- 현재 브랜치를 기준으로 새 브랜치를 생성 (전환은 안 됨)

예시:

```
1 | git branch feature/login
```

✓ 4. 브랜치 전환

```
1 | git checkout <브랜치명>
```

- 현재 작업 중인 브랜치를 다른 브랜치로 전환
- 작업 중인 파일이 깨끗해야(safe) 전환 가능

예시:

```
1 | git checkout feature/login
```

✓ 5. 생성 + 전환 한 번에 (-b)

```
1 | git checkout -b <브랜치명>
```

- 브랜치를 만들고 즉시 그 브랜치로 전환

예시:

```
1 | git checkout -b feature/signup
```

✓ 6. Git 2.23 이상: git switch 명령

git checkout 은 기능이 너무 많아서 헷갈린다는 이유로
Git 2.23부터는 전환과 생성을 명확히 분리해서 쓸 수 있게 되었어.

작업	명령어
브랜치 전환	git switch 브랜치명
새 브랜치 생성 + 전환	git switch -c 브랜치명

예시:

```
1 | git switch -c feature/profile
```

✓ 7. 브랜치 삭제

```
1 | git branch -d <브랜치명>      # 병합된 브랜치만 삭제 가능
2 | git branch -D <브랜치명>      # 강제 삭제 (병합 여부 무시)
```

✓ 8. 원격 브랜치 전환

```
1 | git checkout -b 브랜치명 origin/브랜치명
```

- 원격에 있는 브랜치를 로컬로 내려받고 추적하는 브랜치로 전환

예시:

```
1 | git checkout -b feature/ui origin/feature/ui
```

✓ 9. 브랜치 생성 시점 커밋 지정

```
1 | git branch 새브랜치 커밋해시
```

- 특정 커밋을 기준으로 브랜치를 생성 가능

```
1 | git branch hotfix abc1234
```

✓ 10. 실무 브랜치 이름 컨벤션 (권장)

prefix	용도
feature/	새로운 기능 개발
bugfix/ or fix/	버그 수정
hotfix/	긴급 수정
release/	배포 준비
refactor/	리팩토링
test/	테스트용 실험 브랜치

✓ 마무리 요약

목적	명령어	설명
브랜치 목록	<code>git branch</code>	현재 브랜치 보기
브랜치 생성	<code>git branch new</code>	새 브랜치 생성
브랜치 전환	<code>git checkout bname</code> / <code>git switch bname</code>	브랜치 이동
생성+전환	<code>git checkout -b</code> / <code>git switch -c</code>	새 브랜치 생성 후 이동
원격 브랜치 전환	<code>git checkout -b bname origin/bname</code>	원격 브랜치 추적 설정
브랜치 삭제	<code>git branch -d/-D</code>	병합 여부에 따라 삭제

병합(Merge)

✓ 1. 병합(Merge)이란?

두 브랜치의 공통 조상 이후의 변경 내용을 현재 브랜치에 통합하는 작업
작업한 기능을 `main` 브랜치로 반영하거나, 최신 변경을 기능 브랜치로 가져올 때 사용

✓ 2. 병합 기본 구조

```
1 | git checkout main
2 | git merge feature/login
```

이 작업은 **main 브랜치에 feature/login의 내용을 반영**하는 것
즉, 병합은 항상 **현재 브랜치**에 다른 브랜치의 내용을 **합쳐넣는 방향성**을 가짐

✓ 3. 병합의 종류

◆ 3.1 Fast-forward Merge (단순 병합)

- 브랜치가 분기된 후에 다른 브랜치에서만 작업했을 때, **그냥 포인터만 옮김**
- 커밋 히스토리가 직선으로 이어짐

```
1 | # 브랜치 분기 없음 → 그냥 main이 feature/login을 따라감
2 | main
3 |   ↓
4 | A---B---C ← feature/login
```

```
1 | git checkout main
2 | git merge feature/login
```

→ 결과: **main** 포인터가 **feature/login**으로 이동

◆ 3.2 3-way Merge (비 Fast-forward 병합)

- 두 브랜치 모두에서 커밋이 발생한 경우
- 공통 조상(commit base) + 두 브랜치 비교 → 병합 커밋 생성

```
1 |      A---B---C (main)
2 |      /
3 | D---E---F (feature)
```

→ 병합 시 **새로운 병합 커밋(M)**이 생김

```
1 | git checkout main
2 | git merge feature
```

→ 결과:

```
1 |      A---B---C-----M (main)
2 |      /                   /
3 | D---E---F (feature)
```

✓ 4. 병합 명령어

```
1 | git merge <브랜치명>
```

- 현재 브랜치에 <브랜치명>의 변경 내용을 병합

✓ 5. 병합 충돌(Merge Conflict)

두 브랜치에서 같은 파일의 같은 줄을 수정했을 때 충돌 발생

```
1 | Auto-merging hello.js
2 | CONFLICT (content): Merge conflict in hello.js
```

◆ 해결 방법

1. <<<<<, =====, >>>>> 로 표시된 충돌 내용을 직접 수정
2. 충돌 해결 후:

```
1 | git add <충돌 해결된 파일>
2 | git commit # 또는 git merge --continue
```

⚠ 충돌이 발생하면 Git은 자동으로 커밋을 하지 않음 → 사용자가 해결 후 직접 commit 해야 함

✓ 6. 병합 취소

병합 커밋이 아직 완료되지 않았다면:

```
1 | git merge --abort
```

Fast-forward라면:

```
1 | git reset --hard HEAD
```

✓ 7. --no-ff 옵션: 병합 커밋 강제 생성

```
1 | git merge --no-ff feature/login
```

- Fast-forward 상황에서도 명시적인 병합 커밋을 남김
- 실무에서는 변경 기록을 명확하게 하려고 이 옵션을 많이 사용

✓ 8. 병합 전략 요약

전략	설명	커밋
Fast-forward	포인터만 이동	병합 커밋 없음
3-way merge	서로 다른 조상에서 병합	병합 커밋 생김
<code>--no-ff</code>	강제로 병합 커밋 생성	항상 커밋 생김
Merge Conflict	충돌 발생 시 수동 해결 필요	직접 commit

✓ 실무 병합 흐름 예시

```
1 # 최신 main 브랜치로 이동
2 git checkout main
3 git pull origin main
4
5 # 병합
6 git merge feature/signup
7
8 # 충돌 발생 시 수정 → add → commit
```

병합 후 원격 푸시:

```
1 git push origin main
```

✓ 마무리 요약

명령어	설명
<code>git merge <branch></code>	현재 브랜치에 대상 브랜치 병합
<code>--no-ff</code>	병합 커밋 강제 생성
<code>--abort</code>	병합 중단 및 이전 상태 복구
충돌 해결	충돌 파일 수정 → <code>git add</code> → <code>git commit</code>

충돌(Conflict) 해결

✓ 1. 충돌(Conflict)이란?

두 브랜치에서 동일한 파일의 동일한 라인을 서로 다르게 수정한 경우,
Git은 자동 병합을 하지 못하고 충돌을 발생시킴.

즉, Git이 무엇을 선택해야 할지 판단할 수 없는 상황이다.

✓ 2. 충돌이 발생하는 상황

상황	예시 명령어
브랜치 병합	<code>git merge</code>
리베이스	<code>git rebase</code>
체리픽	<code>git cherry-pick</code>
stash 복원	<code>git stash pop</code>
pull with rebase	<code>git pull --rebase</code>

✓ 3. 충돌 발생 예시

```
1 | git merge feature/login
```

```
1 | Auto-merging login.js
2 | CONFLICT (content): Merge conflict in login.js
3 | Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

✓ 4. 충돌 시 Git의 표시 형식

Git은 충돌한 파일의 충돌 부분을 아래와 같이 표시함:

```
1 | <<<<<<< HEAD
2 | const login = () => { console.log("로그인1"); }
3 | =====
4 | const login = () => { console.log("로그인2"); }
5 | >>>>>> feature/login
```

영역	의미
<code><<<<<<< HEAD</code>	현재 브랜치에서의 변경 내용
<code>=====</code>	기준선
<code>>>>>>> feature/login</code>	병합하려는 브랜치의 내용

✅ 5. 충돌 해결 순서 (핵심 로직)

① 충돌 파일 수동 수정

1. <<<<<<< ~ >>>>>>> 영역을 삭제
2. 어떤 버전을 유지할지 직접 선택하거나 병합해서 수정

예:

```
1 | const login = () => { console.log("로그인2"); } // 최신 코드만 유지
```

② 수정한 파일 스테이징

```
1 | git add <충돌 수정한 파일>
```

③ 커밋 (병합 중이라면 Git이 메시지를 자동 생성함)

```
1 | git commit
```

또는:

```
1 | git merge --continue
```

💡 병합 중 충돌이 너무 많으면...

- 병합 취소:

```
1 | git merge --abort
```

- 변경사항 초기화:

```
1 | git reset --hard HEAD
```

✅ 6. GUI 툴로 충돌 해결 (추천)

툴	명령어 또는 환경
VSCode	충돌 시 자동 표시됨: "Current Change" / "Incoming Change"
SourceTree	충돌 파일 클릭 → Merge Tool
GitKraken	시각적 충돌 해결 지원
<code>git mergetool</code>	CLI 기반 충돌 편집기 실행


```
1 | git mergetool
```

CLI에서도 커서 기반 편집기로 충돌 해결 가능 (vimdiff 등)

✓ 7. 충돌 해결 실전 예시

```
1 | git checkout main
2 | git merge feature/login
3 |
4 | # 충돌 발생!
5 | nano login.js   # 또는 VSCode로 열기
6 |
7 | # <<<<<<< ~ >>>>>>> 수정 후 저장
8 |
9 | git add login.js
10 | git commit      # 또는 git merge --continue
```

✓ 8. 충돌 없이 병합하려면?

- 가능한 서로 다른 파일에서 작업
- 같은 파일이라도 서로 다른 줄을 수정
- PR(review) 전에 최신 `main` 을 먼저 병합/리베이스해서 테스트

✓ 9. 마무리 요약

단계	명령어/행동	설명
1 충돌 확인	<code>git status</code>	충돌 난 파일 확인
2 파일 열기	<code>code .</code> , <code>nano</code> , <code>vi</code> 등	<code><<<<<<< ~ >>>>>>></code> 영역 확인
3 충돌 해결	직접 수정	한쪽 또는 양쪽 내용 선택
4 스테이징	<code>git add</code>	해결한 파일만 추가
5 커밋	<code>git commit</code>	병합 완료 처리

브랜치 삭제

✓ 1. 로컬 브랜치 삭제

- ◆ 기본 명령어

```
1 | git branch -d 브랜치명
```

- 병합된 브랜치만 삭제 가능
- 병합되지 않은 브랜치를 삭제하려고 하면 Git이 경고함

◆ 병합 여부와 상관없이 강제 삭제

```
1 | git branch -D 브랜치명
```

`-D`는 `--delete --force`와 동일

→ 실험용 브랜치, 실수로 만든 브랜치 삭제 시 사용

✓ 예시

```
1 | # 병합된 브랜치 삭제
2 | git branch -d feature/login
3 |
4 | # 강제로 삭제
5 | git branch -D fix/tmp-crash
```

✓ 2. 원격 브랜치 삭제

◆ 명령어

```
1 | git push origin --delete 브랜치명
```

- 로컬이 아닌 **원격(origin)** 저장소의 브랜치를 삭제함
- GitHub, GitLab, Bitbucket 등과 연동되는 원격 브랜치 제거 시 사용

✓ 예시

```
1 | git push origin --delete feature/profile
```

! 삭제하면 다른 개발자가 `git pull` 해도 해당 브랜치를 못 받음

✓ 3. GitHub 웹에서 삭제하는 방법

- Pull Request가 **merge**되면 GitHub UI에서 **"Delete branch"** 버튼이 활성화됨
- 해당 버튼 클릭 시 **원격 브랜치만 삭제**됨
→ 로컬 브랜치는 **직접 수동 삭제**해야 함

✓ 4. 로컬과 원격 동기화 (prune)

삭제된 원격 브랜치를 로컬에서도 목록에서 지우고 싶다면:

```
1 | git fetch --prune
```

또는 항상 자동으로:

```
1 | git config --global fetch.prune true
```

✓ 5. 삭제 시 주의사항

항목	설명
현재 브랜치는 삭제할 수 없음	삭제 전 <code>main</code> 또는 다른 브랜치로 이동
병합되지 않은 브랜치 삭제	<code>-D</code> 옵션 주의해서 사용
공유된 브랜치	삭제 전에 팀원과 상의 필수
GitHub 삭제 후 로컬 존재	<code>git branch -d</code> 로 직접 삭제해야 함

✓ 마무리 요약

목적	명령어	설명
로컬 브랜치 삭제	<code>git branch -d 브랜치명</code>	병합된 브랜치만
로컬 강제 삭제	<code>git branch -D 브랜치명</code>	병합 여부 상관없이 삭제
원격 브랜치 삭제	<code>git push origin --delete 브랜치명</code>	GitHub/GitLab 원격 삭제
원격 삭제 반영	<code>git fetch --prune</code>	로컬 목록 정리

git log --oneline --graph로 브랜치 시각화

✓ 1. 목적

Git 커밋 로그를 간결하게, 그리고 그래프 형태로 브랜치 흐름을 시각화
→ 브랜치의 생성, 병합, 커밋 흐름 등을 한눈에 파악 가능

✓ 2. 기본 명령어

```
1 | git log --oneline --graph
```

구성:

- `--oneline` : 커밋 로그를 한 줄 요약 (해시 + 커밋 메시지)
- `--graph` : ASCII 그래프로 브랜치 구조 표현

✓ 3. 확장 예시

```
1 | git log --oneline --graph --all --decorate
```

옵션	의미
<code>--all</code>	모든 브랜치 포함
<code>--decorate</code>	HEAD, 브랜치 이름, 태그를 커밋 옆에 표시

✓ 4. 실행 예시 출력

```
1 | * 8c9b1a1 (HEAD -> main) Merge branch 'feature/login'
2 | | \
3 | | * f1a2b3c (feature/login) feat: implement login form
4 | | * d4e5f6g fix: login button style
5 | | /
6 | * a1b2c3d chore: initial project setup
```

- `*` : 커밋
- `|`, `/`, `\` : 병합/분기 표현
- `(HEAD -> main)` : 현재 브랜치가 `main` 을 가리킴

✓ 5. 예제 시나리오

```
1 | # 1. 초기 커밋
2 | echo init > file.txt
3 | git add .
4 | git commit -m "chore: init"
5 |
6 | # 2. 브랜치 생성
7 | git checkout -b feature/test
8 | echo test > test.txt
9 | git add .
10 | git commit -m "feat: add test file"
11 |
12 | # 3. main으로 돌아와서 병합
13 | git checkout main
14 | git merge feature/test
```

```
1 | git log --oneline --graph --all --decorate
```

결과:

```
1 | * 9e8fab (HEAD -> main) Merge branch 'feature/test'
2 | | \
3 | | * 3a4bcde (feature/test) feat: add test file
4 | | /
5 | * 12d3f45 chore: init
```

✅ 6. 출력 예쁘게 설정 (alias 추천)

`.gitconfig`에 등록:

```
1 | [alias]
2 |     lg = log --oneline --graph --all --decorate
```

사용법:

```
1 | git lg
```

✅ 7. 유용한 조합

명령어	기능
<code>git log --graph --oneline --decorate --all</code>	전체 브랜치 시각화
<code>git log --graph --oneline --branches</code>	현재 로컬 브랜치들만
<code>git log --graph --oneline --remotes</code>	원격 브랜치들만
<code>git log --graph --oneline --since="1 week ago"</code>	최근 일주일 그래프

✅ 마무리 요약

옵션	기능
<code>--oneline</code>	커밋을 요약된 한 줄로 표시
<code>--graph</code>	브랜치 분기/병합 구조 시각화
<code>--decorate</code>	브랜치 이름, HEAD 표시
<code>--all</code>	모든 브랜치 로그 출력