

5. Rebase와 히스토리 조작

git rebase란 무엇인가?

✓ 1. 개념 정의

`git rebase`는 특정 브랜치의 커밋들을 다른 브랜치의 최신 커밋 이후에 다시 적용하는 것.
즉, 브랜치의 시작점을 새롭게 바꾸는 것이다.

```
1 | 기존 히스토리
2 | A---B---C (main)
3 |   \
4 |     D---E (feature)
5 |
6 | rebase 실행 후
7 | A---B---C---D'---E' (feature)
```

→ D, E를 C 이후에 다시 "복사"해서 새 커밋 D', E'로 붙이는 것

✓ 2. 기본 사용법

```
1 | git checkout feature
2 | git rebase main
```

"feature 브랜치를 main 위에 다시 쌓아라"라는 의미

✓ 3. merge vs rebase 비교

항목	<code>git merge</code>	<code>git rebase</code>
히스토리	분기점과 병합 커밋 남음	선형 구조
커밋 수	병합 커밋 1개 추가	동일한 커밋 수 유지
사용 용도	협업, 충돌 추적에 유리	깔끔한 히스토리 유지
커밋 해시	그대로 유지	모두 바뀜 (새로 생성됨)
충돌 처리	병합 시	재적용 시 각각 발생

✓ 4. 실전 예시

```
1 | # 브랜치 준비
2 | git checkout main
3 | echo "main" > a.txt
4 | git add a.txt
```

```

5 | git commit -m "main commit"
6 |
7 | git checkout -b feature
8 | echo "f1" > f.txt
9 | git commit -am "feat: f1"
10 | echo "f2" >> f.txt
11 | git commit -am "feat: f2"
12 |
13 | # main 브랜치에서 변경 발생
14 | git checkout main
15 | echo "hotfix" >> a.txt
16 | git commit -am "fix: hotfix"
17 |
18 | # feature 브랜치를 최신 main 위로 재배치
19 | git checkout feature
20 | git rebase main

```

→ feature의 커밋 2개가 main의 최신 커밋 이후로 다시 쌓임

✓ 5. 충돌 발생 시 대처

```

1 | git rebase main
2 | # 충돌 발생
3 | # 파일 수정 후
4 | git add <파일>
5 | git rebase --continue

```

중단하고 되돌리기:

```

1 | git rebase --abort

```

✓ 6. 주의사항: 공유된 브랜치에서는 rebase 금지!

✗ 이미 push한 브랜치를 rebase한 후 다시 push하면 충돌 위험이 매우 큼!

이유:

- rebase 는 커밋 해시를 변경함
- 다른 사람이 같은 브랜치를 pull 했을 경우, 서로 다른 히스토리가 생김

안전한 협업 전략

- main, develop 등 공유 브랜치에서는 merge 사용
- 개인 기능 브랜치에서만 rebase 로 히스토리 정리

✓ 7. 인터랙티브 리베이스 (-i)

```
1 | git rebase -i HEAD~3
```

최근 3개 커밋을 편집(수정/병합/삭제)할 수 있음

가능한 작업:

- `pick`: 커밋 유지
- `reword`: 메시지 수정
- `edit`: 커밋 내용 수정
- `squash`: 이전 커밋과 합침
- `drop`: 삭제

✓ 8. 마무리 요약

명령어	설명
<code>git rebase <branch></code>	현재 브랜치를 <code><branch></code> 위에 재배치
<code>--continue</code>	충돌 해결 후 진행
<code>--abort</code>	리베이스 중단 및 복원
<code>-i</code>	커밋 목록 편집 (squash, reword 등)

🔒 결론: 언제 `rebase`를 쓰는가?

- 혼자 작업한 브랜치 정리할 때
- Pull 전에 선형 정리용으로 `git pull --rebase`
- 히스토리를 깔끔하게 정리하고 싶을 때

단, 다른 사람과 공유된 커밋에는 절대 사용 금지!

• vs `git merge`

✓ 1. 기본 개념 비교

항목	<code>git merge</code>	<code>git rebase</code>
정의	브랜치 변경 사항을 병합 (merge commit 포함)	브랜치 변경 사항을 기존 브랜치 위로 재적용
히스토리	분기점과 병합점이 남는다	선형(Linear) 히스토리로 정리됨
커밋 해시	변하지 않음	다시 만들어짐 (해시 변경)
병합 방식	삼방 병합 (3-way merge)	기반 브랜치 위에 커밋들을 재적용

항목	git merge	git rebase
충돌 처리	병합 시 한 번 처리	각 커밋마다 발생할 수 있음
사용 목적	협업 브랜치 통합, 병합 이력 추적용	개인 브랜치 정리, 깔끔한 커밋 그래프용

✅ 2. 히스토리 예시

📌 git merge

```

1  A---B---C---F (main)
2      \   /
3      D---E (feature)
4
5  # 커밋 F는 merge 커밋 (D~E + C 병합)
```

→ 히스토리에 병합 흔적이 남음

📌 git rebase

```

1  A---B---C---D'---E' (feature rebased on main)
```

→ 커밋이 다시 만들어져 깔끔한 일자형 로그가 됨
(D', E' 는 D, E의 복제본)

✅ 3. 명령어 비교

git merge

```

1  git checkout main
2  git merge feature
```

- 병합 커밋이 생성됨
- 커밋 히스토리 유지
- 협업 중에도 안전

git rebase

```

1  git checkout feature
2  git rebase main
```

- feature 브랜치의 커밋들이 main 이후에 재배치
- 커밋 해시 변경
- push 후에는 위험!

✓ 4. 실전 상황별 선택 기준

상황	추천
협업 브랜치 병합 (PR)	✓ merge
본인의 기능 브랜치 정리	✓ rebase
커밋 히스토리 추적이 중요	✓ merge
히스토리를 선형으로 유지하고 싶을 때	✓ rebase
다른 사람이 같은 브랜치를 pull한 경우	✗ rebase (위험)
리뷰 전 깔끔하게 정리	✓ rebase -i + squash

✓ 5. 충돌 발생 시 차이

항목	merge	rebase
충돌 빈도	한 번	여러 번 (각 커밋마다)
처리 후	git commit	git rebase --continue
종단	git merge --abort	git rebase --abort

✓ 6. GitHub/GitLab에서의 선택

- 기본 PR 병합 전략: merge commit (기록 보존)
- 옵션:
 - Squash and merge → rebase + squash 효과
 - Rebase and merge → 선형 히스토리 유지, 단 push 주의 필요

✓ 7. 마무리 요약

항목	merge	rebase
히스토리	병합 지점 존재	선형 정리됨
커밋 해시	그대로	변경됨
협업 안정성	높음	위험할 수 있음
커밋 보기	복잡함	깔끔함
push 이후 사용	안전	위험 (force-push 필요)

결론

- 협업 브랜치: `merge` 가 안전하고 권장됨
- 혼자 작업한 기능 브랜치: `rebase` 로 깔끔하게 정리한 후 PR
- 리베이스 후에는 반드시:

```
1 | git push --force-with-lease
```

git rebase -i 로 커밋 정리 (squash, fixup 등)

✓ 1. 기본 개념

`git rebase -i` 는 선택한 커밋 범위를 인터랙티브하게 조작하여 커밋 히스토리를 깔끔하게 정리할 수 있는 명령어이다.

```
1 | git rebase -i HEAD~n
```

- `HEAD~n`: 최근 n개의 커밋을 대상으로 함
- 실행하면 편집기에서 커밋 리스트가 열리고 각 커밋을 `pick`, `reword`, `squash` 등으로 조작할 수 있음

✓ 2. 주요 키워드 요약

키워드	설명
<code>pick</code>	커밋 유지 (기본값)
<code>reword</code>	커밋 메시지만 수정
<code>edit</code>	커밋 내용도 수정 (임시 정지 후 수동 커밋)
<code>squash</code>	이전 커밋과 내용 + 메시지를 합침
<code>fixup</code>	이전 커밋과 내용은 합치되, 메시지는 버림
<code>drop</code>	커밋 삭제

✓ 3. 예시

✦ 현재 커밋 히스토리

```
1 | git log --oneline
```

```
1 | a3c1d9c (HEAD) fix: typo in login
2 | b2e1a2b feat: add login validation
3 | 81d9fbb feat: add login form
```

이제 최근 3개 커밋을 `rebase -i` 로 정리해보자.

🔴 인터랙티브 리베이스 실행

```
1 | git rebase -i HEAD~3
```

열리는 편집기 (예시)

```
1 | pick 81d9fbb feat: add login form
2 | pick b2e1a2b feat: add login validation
3 | pick a3c1d9c fix: typo in login
```

🔵 커밋 정리: `squash`, `fixup`

```
1 | pick 81d9fbb feat: add login form
2 | squash b2e1a2b feat: add login validation
3 | fixup a3c1d9c fix: typo in login
```

✅ 결과:

- 3개의 커밋이 하나로 합쳐지고,
- `squash` 커밋은 메시지를 합쳐서 편집하게 되고,
- `fixup`은 메시지가 자동으로 제거됨

🔴 메시지 편집 (squash 시)

```
1 | # This is a combination of 3 commits.
2 | # The first commit's message is:
3 | feat: add login form
4 |
5 | # The 2nd commit message:
6 | feat: add login validation
7 |
8 | # The 3rd commit message:
9 | fix: typo in login
```

→ 여기에 원하는 커밋 메시지 하나만 남기고 저장하면 됨.

✅ 4. 커밋 순서 바꾸기

```
1 | pick 81d9fbb feat: add login form
2 | pick b2e1a2b feat: add login validation
```

→ 순서를 아래처럼 바꾸면, 커밋도 그 순서대로 적용됨

```
1 | pick b2e1a2b feat: add login validation
2 | pick 81d9fbb feat: add login form
```

❗ 단, 충돌 가능성 있음

✅ 5. 커밋 내용 자체 수정 (edit)

```
1 | pick 81d9fbb feat: add login form
2 | edit b2e1a2b feat: add login validation
3 | pick a3c1d9c fix: typo in login
```

실행 중 Git이 중단되며:

```
1 | Stopped at b2e1a2b... feat: add login validation
2 | You can amend the commit now, with
3 |
4 |     git commit --amend
5 |
6 | Once you're satisfied with your changes, run
7 |
8 |     git rebase --continue
```

✅ 6. 리베이스 중단 / 롤백

- 중단:

```
1 | git rebase --abort
```

- 충돌 해결 후 계속:

```
1 | git rebase --continue
```

✅ 7. 주의사항

항목	설명
히스토리 변경	커밋 해시가 전부 바뀜
push 전에만 사용	이미 공유한 브랜치에는 절대 X
강제 push 필요	<code>git push --force-with-lease</code>

✓ 8. 실전 활용 예시

기능 개발 중 중간 커밋 정리:

```
1 feat: implement form
2 squash: add validation
3 fixup: fix typo
4 ↓
5 최종 결과
6 feat: implement login form with validation
```

✓ 마무리 요약

목적	키워드	설명
메시지만 수정	reword	내용 유지, 메시지만 변경
커밋 병합	squash	메시지 + 내용 모두 합침
커밋 덧붙이기	fixup	메시지 제거, 내용만 합침
커밋 삭제	drop	해당 커밋 완전 제거
내용 수정	edit	수동으로 커밋 수정 가능

git commit --amend

✓ 1. 기본 개념

`git commit --amend` 는 가장 최근 커밋을 수정하는 명령이다.

이때,

- 커밋 메시지를 수정할 수 있고,
- 파일 내용을 추가하거나 제거해서 커밋 내용 자체를 바꿀 수도 있음.

✓ 2. 사용 상황

상황	예시
오타가 있는 커밋 메시지	"fix: slep mode" → "fix: sleep mode"
파일을 추가하지 않고 커밋해버림	새 파일을 stage한 뒤 <code>--amend</code> 로 덧붙이기
<code>git rebase -i</code> 중 <code>edit</code> 커밋 수정	<code>git commit --amend</code> + <code>git rebase --continue</code>

✓ 3. 메시지만 수정하기

```
1 | git commit --amend
```

- 텍스트 편집기가 열리며, 메시지를 수정할 수 있음
- 기존 커밋을 그대로 덮어쓴다.

✦ 커밋 해시가 바뀌므로 **push**한 커밋을 **amend**하면 강제 **push** 필요

✓ 4. 새 파일 추가하고 amend

```
1 | # 아까 빠뜨린 파일 추가
2 | git add forgot.txt
3 |
4 | # 기존 커밋에 포함시키기
5 | git commit --amend
```

결과적으로 기존 커밋이 수정되며, 새 파일도 포함된 하나의 커밋으로 남음

✓ 5. 명령어 한 줄로 메시지 수정

```
1 | git commit --amend -m "fix: corrected sleep mode bug"
```

편집기 안열고 바로 메시지 수정

✓ 6. 실습 예시

```
1 | echo "a" > file.txt
2 | git add .
3 | git commit -m "fix: sleep mode"
4 |
5 | # 오타 발견!
6 | git commit --amend -m "fix: sleep mode"
```

→ 커밋 해시는 바뀌고, 메시지가 새로 저장됨

✓ 7. push한 후에 amend 했다면?

```
1 | git push --force-with-lease
```

중요: 기존 커밋 해시와 달라졌기 때문에
원격 저장소에서 덮어쓰기(push -f)가 필요하다.

✓ 8. 주의사항

항목	설명
커밋 해시 변경	무조건 바뀜 (<code>--amend</code> 는 rewrite 명령)
협업 브랜치 주의	이미 push한 경우 동료에게 혼란 줄 수 있음
로컬에서만 안전하게	PR 올리기 전 정리용으로는 매우 유용

✓ 9. `git commit --amend` vs `rebase -i`

항목	<code>--amend</code>	<code>rebase -i</code>
커밋 대상	최근 1개 커밋	여러 개 가능
수정 범위	메시지/내용	메시지, 순서, squash 등
실수 정정	빠르게 가능	더 복잡한 정리 가능
push 이후 사용	주의 필요 (강제 push)	동일

✓ 마무리 요약

기능	예시
메시지 수정	<code>git commit --amend</code>
파일 덧붙이기	<code>git add <file></code> 후 <code>--amend</code>
메시지 직접 입력	<code>--amend -m "수정된 메시지"</code>
강제 push 필요	<code>git push --force-with-lease</code>

`git reset` (soft, mixed, hard)

✓ 1. 기본 개념

```
1 | git reset [<mode>] <commit>
```

- `<mode>` 는 `--soft`, `--mixed` (기본값), `--hard`
- `<commit>` 은 되돌리고 싶은 커밋의 해시(또는 HEAD~1 등)

💡 `git reset` 은 총 세 가지 대상에 영향을 줄 수 있다:

- **HEAD** (브랜치 포인터)
- **Index (Staging Area)** — `git add` 된 상태
- **Working Directory** — 실제 파일

✓ 2. 옵션별 동작 비교

옵션	HEAD 이동	Index 변경	작업 디렉토리 변경	설명
<code>--soft</code>	✓ 이동	✗ 그대로	✗ 그대로	커밋만 되돌림 (add 상태 유지)
<code>--mixed</code> (기본)	✓ 이동	✓ 초기화됨	✗ 그대로	커밋 & add 상태 초기화
<code>--hard</code>	✓ 이동	✓ 초기화	✓ 초기화	커밋, add, 파일까지 완전 초기화

✓ 3. 각 옵션 설명 + 예제

◆ `git reset --soft`

가장 최근 커밋을 없애고, 변경 내용을 `staged` 상태로 유지

```
1 | git reset --soft HEAD~1
```

- `HEAD` 는 한 커밋 이전으로 이동
- 커밋은 사라지지만, 변경 내용은 여전히 `git status` 에 **staged** 상태로 남아있음

🔥 재커밋을 위한 커밋 수정, 병합 등에서 자주 사용

◆ `git reset --mixed` (기본값)

커밋도 없애고, `staged` 상태도 초기화. 파일은 그대로 유지

```
1 | git reset HEAD~1
```

또는

```
1 | git reset --mixed HEAD~1
```

- `HEAD` 한 칸 되돌림
- staging 영역 비움 (`git add` 초기화)
- 워킹 디렉토리에는 파일 그대로 있음

🔥 실수로 `git add` 한 것 취소하고 싶을 때 유용

◆ git reset --hard

! 모든 것 제거. 커밋, staged, 작업 중 파일까지 완전히 이전 상태로 초기화

```
1 | git reset --hard HEAD~1
```

- 해당 커밋 이후의 모든 변경 사항 사라짐
- 복구 불가능한 상황이 될 수 있음 (⚠ 주의)

🔥 정말 필요할 때만 사용, 되도록 백업 후

✅ 4. 시각적 예시

예) 현재 히스토리

```
1 | A---B---C (HEAD)
2 |           ↑ 현재 브랜치
```

```
1 | git reset --soft B
```

결과:

- 브랜치: B로 이동
- C의 변경사항은 **staged** 상태로 남음

```
1 | git reset --mixed B
```

- 브랜치: B로 이동
- C의 변경사항은 **unstaged** 상태로 남음

```
1 | git reset --hard B
```

- 브랜치: B로 이동
- C의 변경사항은 모두 사라짐

✅ 5. 주의 사항

항목	주의
되돌릴 수 없음 (--hard)	실수하면 복구 불가
협업 브랜치에 사용 금지	push 후 reset은 히스토리 꼬임 발생
안전한 되돌리기	git revert가 협업 시 더 안전

✓ 6. 실무 활용 팁

상황	해결 방법
최근 커밋 취소하고 메시지만 바꾸고 싶을 때	<code>git reset --soft HEAD~1</code> + <code>git commit -m "..."</code>
add 했던 파일 모두 unstage 하고 싶을 때	<code>git reset (--mixed)</code>
개발 중 이상한 상태로 꼬였을 때 완전 초기화	<code>git reset --hard HEAD</code>
과거 특정 커밋으로 강제로 브랜치 돌리기	<code>git reset --hard <커밋 해시></code>

✓ 7. 강제 push (주의!)

`reset` 이후에는 로컬 히스토리가 바뀌므로, 이미 push된 경우:

```
1 | git push --force-with-lease
```

- 되도록 팀원과 상의 후 진행
- `--force-with-lease` 는 상대방 변경을 덮지 않도록 보호

✓ 마무리 요약

명령어	설명
<code>git reset --soft HEAD~1</code>	커밋만 취소, staged 유지
<code>git reset --mixed HEAD~1</code>	커밋 + staging 취소, 파일 유지
<code>git reset --hard HEAD~1</code>	완전 초기화 (파일 삭제 포함)

git reflog로 복구

✓ 1. 개념 요약

`git reflog` 는 HEAD가 어디로 이동했는지를 시간순으로 기록하는 로그다.

- `git log` 는 존재하는 커밋만 보여줌
- `git reflog` 는 삭제되거나 HEAD가 이동했던 모든 기록을 보여줌
- 이를 통해 실수로 삭제한 브랜치, 커밋도 복구 가능함

✓ 2. 사용법

```
1 | git reflog
```

예시 출력:

```
1 | bc3e5f7 HEAD@{0}: commit: fix: change password bug
2 | a4df21c HEAD@{1}: commit (amend): fix typo
3 | f145c3a HEAD@{2}: reset: moving to HEAD~1
4 | bd234ab HEAD@{3}: commit: feat: login API 추가
```

- `HEAD@{n}` 형식: HEAD가 변경된 시점
- 해시 값: 해당 시점의 커밋 해시
- 메시지: 어떤 작업이었는지 보여줌 (commit, reset, checkout 등)

✓ 3. 실전 예시: 커밋 날렸을 때 복구

```
1 | git reset --hard HEAD~1
```

실수로 중요한 커밋 날렸다고 해보자.

🔄 복구 단계

```
1 | git reflog
```

출력에서 날려버린 커밋을 찾고 예: `bd234ab HEAD@{3}`

```
1 | git checkout bd234ab
```

→ 커밋 상태로 돌아옴 (Detached HEAD)

👉 브랜치로 살리기

```
1 | git checkout -b recover-login-api
```

→ 날린 커밋 복구 완료

✓ 4. 실전 예시: 브랜치 날렸을 때 복구

```
1 | git branch -D feature-ui
```

🗑️ 브랜치 통째로 삭제했는데 복구하고 싶다?

```
1 | git reflog
```

→ feature-ui 가 HEAD였던 시점 찾기

```
1 | git checkout -b feature-ui <해당 커밋 해시>
```

✓ 5. 실전 예시: git reset --hard 복구

```
1 | git reset --hard HEAD~3
```

→ 마지막 3개 커밋까지 몽땅 날아감

복구:

```
1 | git reflog
2 | # 예: f37a456 HEAD@{4}
3 | git reset --hard f37a456
```

✓ 6. git log vs git reflog

항목	git log	git reflog
보여주는 범위	현재 브랜치의 커밋	HEAD 이동 이력 전부
삭제된 커밋 포함 여부	✗ 없음	✓ 포함
reset, checkout 기록	✗ 없음	✓ 있음
브랜치 삭제 복구	✗ 불가	✓ 가능

✓ 7. reflog 보존 정책

- .git/logs/ 폴더에 저장됨
- 보통 90일 또는 gc.reflogExpire 정책에 따라 보관됨
- 너무 오래되면 자동 삭제되니 주의

```
1 | git config --get gc.reflogExpire
2 | # 기본: 90 days
```

✓ 마무리 요약

기능	명령어
HEAD 이동 이력 보기	git reflog
과거 커밋 체크아웃	git checkout HEAD@{n}

기능	명령어
삭제된 브랜치 복구	<code>git checkout -b <이름> <커밋 해시></code>
날린 커밋 복구	<code>git reset --hard <커밋 해시></code>

🎯 `git reflog` 는 리셋/강제 푸시/브랜치 삭제 등으로 날아간 커밋을 되살리는 유일한 방법이다.

→ 항상 커밋 해시를 잊지 말고, 실수했다면 `reflog` 먼저 봐야 한다.