

0. 목차

1. HTML 개요

- 1.1 HTML이란?
- 1.2 HTML의 역사 및 버전 (HTML 4, XHTML, HTML5)
- 1.3 HTML과 웹의 관계
- 1.4 HTML 파일 구조
- 1.5 브라우저의 역할과 HTML 렌더링
- 1.6 W3C, WHATWG, MDN 등의 표준화 기관

2. HTML 기본 문서 구조

- 2.1 `<!DOCTYPE>` 선언
- 2.2 `<html>`, `<head>`, `<body>` 태그의 의미와 사용법
- 2.3 메타 정보 정의 (`<meta>`)
- 2.4 문서 제목 및 외부 리소스 (`<title>`, `<link>`, `<script>`)
- 2.5 문자 인코딩 설정 (`charset="UTF-8"` 등)

3. 텍스트 콘텐츠 구성

- 3.1 제목 태그 (`<h1>` ~ `<h6>`)
- 3.2 단락 태그 (`<p>`)
- 3.3 줄 바꿈, 수평선 (`
`, `<hr>`)
- 3.4 강조 태그 (``, ``, ``, `<i>`, `<mark>`)
- 3.5 의미 없는 태그 (``, `<div>`)
- 3.6 특수 문자 (`,`, `<`, `>`, `&` 등)

4. 목록 구성

- 4.1 순서 없는 목록 (``, ``)
- 4.2 순서 있는 목록 (``, `type`, `start`)
- 4.3 정의형 목록 (`<dl>`, `<dt>`, `<dd>`)

5. 링크와 네비게이션

- 5.1 하이퍼링크 (``)
- 5.2 절대경로 vs 상대경로
- 5.3 북마크(anchor) 링크 (``)
- 5.4 네비게이션 메뉴 구성 (`<nav>`)

6. 이미지 및 미디어 삽입

- 6.1 이미지 태그 (``, `src`, `alt`, `title`)
- 6.2 이미지 포맷 (JPG, PNG, SVG, WebP)
- 6.3 오디오 삽입 (`<audio>`, `controls`, `loop`, `autoplay`)
- 6.4 비디오 삽입 (`<video>`, `source`, `poster`, `controls`)
- 6.5 유튜브 iframe 삽입

7. 테이블 구성

- 7.1 기본 구조 (`<table>`, `<tr>`, `<td>`, `<th>`)
- 7.2 헤더, 바디, 풋 (`<thead>`, `<tbody>`, `<tfoot>`)
- 7.3 셀 병합 (`colspan`, `rowspan`)
- 7.4 테이블 속성 (`border`, `width`, `align` 등)
- 7.5 접근성 고려한 테이블 마크업

8. 폼(form)과 사용자 입력

- 8.1 폼 태그 구조 (`<form>`, `action`, `method`)
- 8.2 텍스트 입력 (`<input type="text">`, `placeholder`)
- 8.3 다양한 입력 필드 (`email`, `password`, `tel`, `url`, `number`)
- 8.4 버튼 (`submit`, `reset`, `button`)
- 8.5 라디오 버튼, 체크박스
- 8.6 드롭다운(`select`, `option`)
- 8.7 멀티라인 입력(`textarea`)
- 8.8 `label` 과 접근성
- 8.9 필수 입력, 기본값, 최대/최소 (`required`, `value`, `min`, `max`)
- 8.10 HTML5 폼 검증 속성 및 사용자 정의 메시지

9. 시맨틱(Semantic) HTML

- 9.1 시맨틱 태그란?
- 9.2 `<header>`, `<footer>`, `<main>`, `<section>`, `<article>`, `<aside>`
- 9.3 `<figure>`, `<figcaption>`
- 9.4 `<time>`, `<mark>`, `<progress>`, `<meter>`
- 9.5 시맨틱 구조 설계 예시

10. HTML 속성 정리

- 10.1 전역 속성 (`id`, `class`, `style`, `title`, `lang`, `hidden`)
- 10.2 데이터 속성 (`data-*`)

- 10.3 `tabindex`, `accesskey`, `contenteditable`
- 10.4 `draggable`, `spellcheck`
- 10.5 `role`, ARIA 속성 소개

11. HTML과 CSS 연동

- 11.1 인라인, 내부, 외부 스타일 연결
- 11.2 `<style>`, `<link rel="stylesheet">`
- 11.3 `class`, `id`, `style` 속성과의 연계

12. HTML과 JavaScript 연동

- 12.1 `<script>` 태그 사용 위치
- 12.2 `defer`, `async` 속성
- 12.3 DOM 요소 조작 준비
- 12.4 이벤트 속성 (`onclick`, `onchange`, 등)

13. HTML 접근성과 웹 표준

- 13.1 웹접근성 개념 (WCAG)
- 13.2 ARIA 속성 개요
- 13.3 키보드 네비게이션 구조
- 13.4 시각장애인을 위한 구조 설계
- 13.5 스크린리더 테스트 방법

14. HTML5 심화 주제

- 14.1 `canvas` 와 2D 그래픽
- 14.2 `svg` 와 벡터 그래픽
- 14.3 `contenteditable` 을 이용한 실시간 편집
- 14.4 Web Storage (`localStorage`, `sessionStorage`)
- 14.5 `<template>` 태그와 동적 콘텐츠 삽입
- 14.6 `<dialog>` 태그로 모달 구현
- 14.7 `<details>`, `<summary>` 로 접이식 구조 만들기

15. 반응형 웹과 HTML

- 15.1 뷰포트 설정 (`<meta name="viewport">`)
- 15.2 picture 요소 (`<picture>`, `srcset`, `media`)
- 15.3 미디어쿼리 연동
- 15.4 모바일 최적화 마크업 전략

16. SEO와 HTML

- 16.1 검색엔진 최적화를 위한 태그 구조
- 16.2 `meta name="description"` 활용
- 16.3 `robots`, `canonical`, `hreflang` 태그
- 16.4 구조화 데이터 (`<meta itemprop>`, JSON-LD)

17. HTML 성능 최적화

- 17.1 이미지 지연 로딩 (`loading="lazy"`)
- 17.2 리소스 미리 불러오기 (`<link rel="preload">`)
- 17.3 스크립트 위치 최적화 (`defer`, `async`)
- 17.4 DOM 최소화 전략

18. 최신 기술 동향

- 18.1 Web Components (Shadow DOM, Custom Elements)
- 18.2 Server-Side Rendering(SSR)과 HTML 렌더링
- 18.3 Progressive Web App (PWA) 마크업
- 18.4 AMP(Accelerated Mobile Pages)
- 18.5 HTML과 웹앱 manifest (`manifest.json`)

19. 실습/응용

- 19.1 개인 블로그 마크업 작성
- 19.2 HTML 기반 포트폴리오 페이지 만들기
- 19.3 폼 입력 → 서버 전송 구조 구현
- 19.4 HTML 이메일 템플릿 작성
- 19.5 HTML 기반 UI 디자인(모달, 탭, 아코디언)

20. HTML 개발 도구 및 디버깅

- 20.1 개발자 도구 활용 (Chrome DevTools)
- 20.2 HTML Linter 및 Validator (W3C)
- 20.3 실시간 편집기 (CodePen, JSFiddle, StackBlitz)
- 20.4 Visual Studio Code HTML 확장