

9. PLC 통신 기초 및 실무

9.1 통신 방식 개요 (Polling, Master/Slave, Broadcast)

(PLC와 외부 장치 간 데이터 통신을 위한 기본 구조 및 특징 정리)

✓ 개요

PLC 시스템은 다양한 장비(센서, HMI, 인버터, 로봇 등)와 **통신을 통해 데이터를 송수신**한다.
이때 사용하는 **통신 구조**는 신뢰성, 반응 속도, 장비 간 상호작용 방식에 큰 영향을 미친다.
주요 통신 방식에는 **Polling, Master/Slave, Broadcast** 방식이 있다.

✓ 1. Polling 방식

중앙 제어 장치(PLC 등)가 **일정 주기로 각 Slave에게 순서대로 질의**하는 방식

✦ 특징

- PLC가 적극적으로 데이터를 요청
- 각 Slave는 PLC가 요청할 때만 응답
- 지속적인 상태 확인에 적합 (예: 온도 센서 값 주기 수집)

✦ 구조도

```
1 [PLC] → [Slave1 요청] → 응답
2   → [Slave2 요청] → 응답
3   → [Slave3 요청] → 응답 ...
```

✦ 장점

- 구현이 간단하고 안정적
- 통신 충돌 없음
- 데이터 동기화 용이

✦ 단점

- 장비 수 증가 시 응답 지연
- 이벤트 기반 실시간성은 부족

✓ 2. Master/Slave 방식

하나의 **Master(주 장치)**가 여러 **Slave(종속 장치)**를 통제하는 구조

📌 특징

- Master는 요청 송신, Slave는 응답 수신만 수행
- Slave 간 직접 통신 불가
- 대부분의 산업용 프로토콜(MODBUS RTU, Profibus 등)이 이 구조 기반

📌 구조도

```
1 [Master PLC] ⇄ [Slave #1]
2           ⇄ [Slave #2]
3           ⇄ [Slave #3]
```

📌 장점

- 구조가 단순하고 통제가 명확
- 통신 충돌 방지

📌 단점

- Master 고장 시 전체 통신 중단
- Slave 간 협력이 어려움 (오직 Master 통해서 함)

✅ 3. Broadcast 방식

하나의 노드가 다수의 장비에게 동시에 데이터 전송
(모든 수신자가 같은 메시지를 받음)

📌 특징

- 수신자는 메시지를 듣고 자신에게 해당되는 정보만 처리
- 사용 예: 시간 동기화, 상태 전파, 펌웨어 전송

📌 구조도

```
1 [PLC] → Broadcast("설비 정지 신호")
2       ↳ Slave1 수신
3       ↳ Slave2 수신
4       ↳ Slave3 수신
```

📌 장점

- 다수 장비를 동시에 제어
- 통신 효율 높음

📌 단점

- 개별 응답 불가능
- 충돌/경합 방지 필요

✅ 비교 요약표

| 항목 | Polling | Master/Slave | Broadcast |
|--------|-------------------|----------------------|------------------|
| 통신 방향 | Master → Slave 요청 | Master 지시, Slave 응답 | Master → All |
| 구조 | 순차적 | 1:N | 1 → N |
| 충돌 가능성 | 없음 | 적음 | 있음 (경쟁 상황 고려 필요) |
| 실시간성 | 낮음 | 중간 | 높음 (전파 빠름) |
| 데이터 흐름 | 순환 | 명령-응답 | 일괄 송신 |
| 예시 | 센서 수집 주기 스캔 | MODBUS RTU, Profibus | 동기화 브로드캐스트 |

✅ 실무 적용 예시

| 분야 | 방식 | 설명 |
|----------------|---------------------|---------------------------|
| MODBUS RTU | Master/Slave | PLC가 인버터/센서에 주기적으로 데이터 요청 |
| EtherNet/IP | Polling 기반 I/O Scan | 분산 I/O 상태 수집 |
| 시간 동기화 (NTP 등) | Broadcast | 여러 장치에 동시 시간 배포 |
| IoT 장비 연결 | Hybrid | Polling + Event 기반 병행 사용 |

✅ 정리

- **Polling**: 순차 질의 방식, 단순하지만 응답 지연 우려
- **Master/Slave**: 명확한 통제 구조, 산업 자동화 표준 구조
- **Broadcast**: 전체 대상 전송에 유리, 응답 불가 구조
- 시스템 요구에 따라 위 방식을 조합하여 설계해야 최적의 통신 구조를 확보할 수 있다.

9.2 시리얼 통신 (RS-232, RS-485)

(PLC 및 산업 제어 시스템에서 널리 사용되는 대표적 시리얼 통신 규격의 구조 및 차이)

✓ 개요

RS-232와 RS-485는 가장 오래되고 널리 사용되는 **시리얼 통신 표준**이다.
PLC, 센서, 인버터, HMI 등 많은 장비들이 이 두 방식 중 하나 이상을 지원한다.
저비용, 간단한 배선, 낮은 속도이지만 높은 안정성이 장점이다.

✓ 1. RS-232: 포인트 투 포인트(Point-to-Point)

📌 구조

- 1:1 통신 (장치 2개 간 직결)
- 일반적으로 **DB9(9핀)** 커넥터 사용
- **Tx (송신), Rx (수신), GND (공통)** 필요

| | |
|---|----------------------|
| 1 | [PLC] TX → RX [장치] |
| 2 | [PLC] RX ← TX [장치] |
| 3 | [PLC] GND ↔ GND [장치] |

📌 특징

| 항목 | 설명 |
|--------|----------------------|
| 통신 거리 | 약 15m 이하 (권장 5~10m) |
| 전송 속도 | ~115.2 kbps |
| 접속 수 | 1:1만 가능 |
| 신호 방식 | 비차동 (Ground 기준 전압) |
| 전기적 특성 | 노이즈에 취약, 거리 증가 시 오류↑ |

📌 장점

- 구성 간단, 저렴함
- 설정이 쉬움

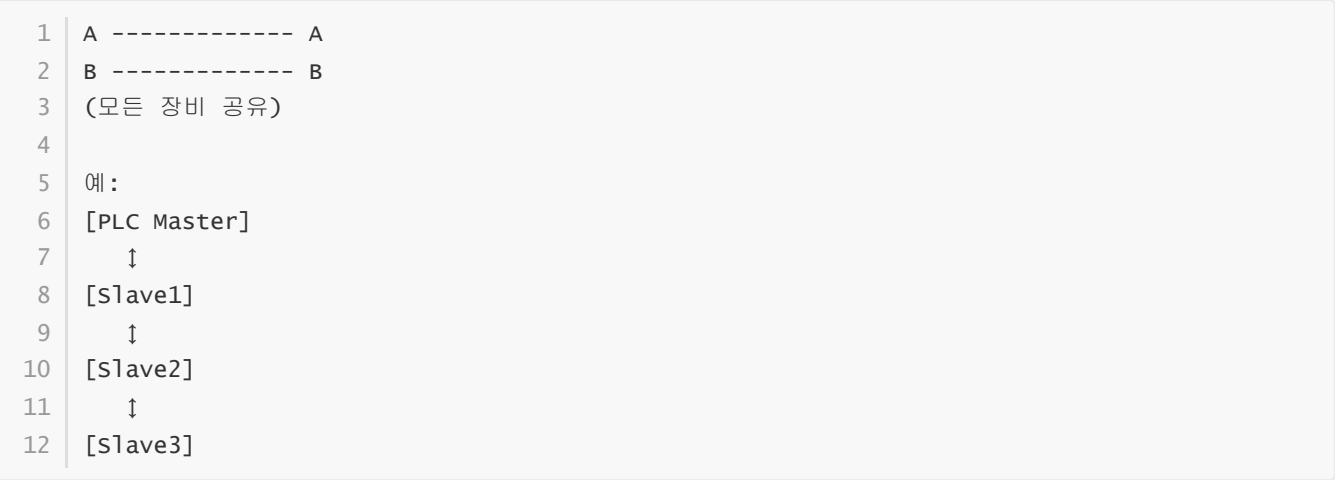
📌 단점

- **노이즈에 약함** (특히 공장 환경)
- 거리 및 속도 제약
- 다자간 통신 불가

✓ 2. RS-485: 멀티 드롭(Multi-Drop) 차동 통신

📌 구조

- 1:N 또는 N:N 통신 가능 (최대 32~128 노드)
- 차동 신호 (A/B 라인) 사용 → 전기적 안정성↑
- 일반적으로 2선식 or 4선식 사용



📌 특징

| 항목 | 설명 |
|--------|-----------------------|
| 통신 거리 | 최대 1200m (속도에 따라) |
| 전송 속도 | 최대 10 Mbps (거리 짧을 경우) |
| 접속 수 | 다자간 가능 (32~128 노드) |
| 신호 방식 | 차동(Differential) |
| 전기적 특성 | 노이즈에 강함, 장거리 안정성 ↑ |

📌 장점

- 다중 장비 제어 가능
- 장거리 통신 가능
- 공장 자동화 환경에 최적
- 노이즈 억제력 강력

📌 단점

- 종단 저항, 라인 길이, 터미네이션 등 설계 필요
- 마스터/슬레이브 ID, 충돌 방지 프로토콜 필요

✓ 3. 주요 비교표

| 항목 | RS-232 | RS-485 |
|--------|---------------------|----------------------|
| 연결 방식 | 1:1 | 1:N or N:N |
| 통신 거리 | 15m 이하 | 1200m 이상 |
| 노이즈 내성 | 약함 | 강함 |
| 신호 방식 | 비차동 (GND 기준) | 차동 (A-B 간 전압 차) |
| 배선 수 | 보통 3선 (Tx, Rx, GND) | 2선 또는 4선 (A, B, GND) |
| 통신 속도 | ~115.2 kbps | 최대 10 Mbps |
| 사용 예 | PC ↔ PLC, HMI 직결 | PLC ↔ 다수 센서/인버터/노드 |

✓ 4. 실제 사용 예시

| 장비 | 통신 방식 | 설명 |
|-----------------|--------|------------------------|
| 구형 인버터 | RS-232 | PLC에서 직접 제어 |
| MODBUS RTU 네트워크 | RS-485 | PLC Master ↔ Slave 노드들 |
| 단일 HMI ↔ PLC 연결 | RS-232 | 설정 간단한 환경에 사용 |
| 환경 센서 네트워크 | RS-485 | 여러 노드를 직렬 연결하여 감지값 수집 |

✓ 5. 실무 설계 팁

- RS-485 종단 저항 필수: 네트워크 양 끝에 120Ω 저항
- RS-232는 노이즈 필터링 고려: 접지 잘 할 것
- 케이블 길이와 속도는 반비례 관계
 - 예: 10 Mbps 시 15m, 9600bps 시 1200m 가능
- PLC 포트가 DB9이거나 Terminal인 경우가 많으므로 핀맵 주의

✓ 정리

| 요약 | RS-232 | RS-485 |
|-----|--------|--------|
| 구조 | 단일 연결 | 다자간 연결 |
| 거리 | 짧음 | 김 |
| 신뢰성 | 낮음 | 높음 |

| 요약 | RS-232 | RS-485 |
|----|--------|-----------|
| 용도 | 단순한 연결 | 산업용 다중 제어 |

RS-232는 간단한 1:1 통신에 적합,
RS-485는 장거리/다중 장치에 최적화된 통신 방식이다.
실제 공정에서는 RS-485 + MODBUS RTU가 매우 광범위하게 활용된다.

9.3 Modbus RTU/TCP

(PLC에서 가장 널리 사용되는 산업용 통신 프로토콜: 구조, 차이, 실무 적용)

✓ 개요

Modbus는 1979년 Modicon(현재 Schneider Electric)에서 개발한 산업용 필드버스 통신 프로토콜로, PLC, 인버터, 센서, 계측기 등 다양한 장비 간 데이터 송수신에 폭넓게 사용된다.

주요 버전:

- **Modbus RTU**: RS-485 기반 시리얼 통신
- **Modbus TCP**: Ethernet 기반 IP 통신

✓ 1. Modbus RTU

📌 개념

- RS-485 기반의 Master/Slave 구조
- 이진(Binary) 데이터 전송 (Compact, 빠름)
- 일반적으로 9600 ~ 115200 bps 속도 사용

📌 프레임 구조

| 항목 | 설명 |
|---------------|------------------|
| Slave ID | 대상 장비 주소 (1~247) |
| Function Code | 명령 종류 (읽기/쓰기 등) |
| Data | 주소, 값 등 |
| CRC | 오류 검사용 (16비트) |

예시:

| | |
|---|--|
| 1 | [01][03][00 6B][00 03][76 87] |
| 2 | (슬레이브 1번, Holding Register 0x006B부터 3개 읽기) |

📌 주요 Function Code

| 코드 | 명령 | 설명 |
|----|--------------------------|------------------|
| 01 | Read Coil | 디지털 출력 읽기 |
| 02 | Read Discrete Input | 디지털 입력 읽기 |
| 03 | Read Holding Registers | 아날로그 출력 값 등 |
| 04 | Read Input Registers | 센서 값 등 아날로그 입력 |
| 05 | Write Single Coil | 1개 디지털 출력 ON/OFF |
| 06 | Write Single Register | 1개 레지스터 값 쓰기 |
| 16 | Write Multiple Registers | 다수 레지스터 값 쓰기 |

✅ 2. Modbus TCP

📌 개념

- Ethernet/TCP 기반 Modbus
- IP 네트워크에서 동작 (PLC, SCADA, PC 등과 통신)
- 포트 번호: 502번

📌 프레임 구조 (헤더 포함)

| 항목 | 설명 |
|----------------------|------------------|
| Transaction ID | 요청/응답 구분용 |
| Protocol ID | 항상 0 |
| Length | 뒤 데이터 길이 |
| Unit ID | RTU의 Slave ID 역할 |
| Function Code + Data | RTU와 동일 |

예시:

```
1 | [00 01][00 00][00 06][11][03][00 6B][00 03]
2 | → Transaction 1번, 슬레이브 11번, Holding Register 읽기
```

📌 특징

| 항목 | 설명 |
|-------|------------------------|
| 연결 방식 | TCP/IP 기반, 최대 동시 다수 연결 |

| 항목 | 설명 |
|---------|------------------------|
| 속도 | 이더넷 (10/100/1000 Mbps) |
| 프로토콜 구조 | RTU보다 프레임이 큼 |
| 안정성 | 세션 기반, 전송 안정성 높음 |

✔ 3. RTU vs TCP 비교

| 항목 | Modbus RTU | Modbus TCP |
|-------|-----------------------|----------------------|
| 물리 매체 | RS-485 시리얼 | Ethernet |
| 구조 | Master-Slave (단방향 요청) | Client-Server (양방향) |
| 통신 거리 | 최대 1200m | 네트워크 기반 (LAN/WAN) |
| 속도 | 최대 115.2kbps | 수십 Mbps 이상 |
| 장치 수 | 최대 247개 | 수천 개 (IP 기반) |
| 실시간성 | 높음 (직접 연결) | 중간 (네트워크 부하 영향 있음) |
| 확장성 | 제한적 | 뛰어남 (라우터, 스위치 활용 가능) |
| 오류검사 | CRC16 | TCP 자체 오류검사 이용 |

✔ 4. 실무 적용 예시

| 적용 사례 | 방식 | 설명 |
|-------------|-----|------------------------|
| 인버터 제어 | RTU | RS-485로 슬레이브 인버터 제어 |
| SCADA ↔ PLC | TCP | Ethernet으로 중앙제어 시스템 연동 |
| 온습도 센서 | RTU | RTU 방식으로 여러 센서 직렬 연결 |
| PC ↔ PLC | TCP | 모니터링/제어 프로그램 구축 |

✔ 5. 통신 구성 예

▶ RTU 구성 예

| | |
|---|-------------------|
| 1 | [PLC Master] |
| 2 | ↓ |
| 3 | [Sensor Slave1] |
| 4 | ↓ |
| 5 | [Inverter Slave2] |
| 6 | ↓ |

RS-485 2선식, 슬레이브 ID 부여

▶ TCP 구성 예

```

1 [PLC1 - IP:192.168.0.101]
2 [PLC2 - IP:192.168.0.102]
3 [PC with SCADA Client]
4 → 모두 동일 네트워크에서 IP 기반 연결

```

✓ 6. 설정 주의사항

| 항목 | RTU | TCP |
|--------------------|-----------------------|---------------------|
| Slave ID 중복 금지 | ✓ | ✓ (Unit ID 중복 시 주의) |
| Baudrate/Parity 통일 | ✓ | ✗ (IP만 맞추면 됨) |
| CRC 오류 검사 | ✓ | ✗ (TCP 자체 검증) |
| 고장 대응 | Polling Timeout 설정 필요 | 연결 끊김 감지 필요 |

✓ 정리

| 요약 | RTU | TCP |
|-------|---------------|----------------|
| 장점 | 구조 단순, 실시간성 ↑ | 빠른 속도, 확장성 ↑ |
| 단점 | 거리, 노드 수 제한 | 네트워크 상태에 영향 받음 |
| 사용 환경 | 단일 라인 제어 | 분산 네트워크 제어 |

Modbus는 간단하고 안정적인 표준 프로토콜로,
소규모 공정부터 대규모 SCADA까지 범용적으로 활용된다.

9.4 Ethernet/IP, Profinet, DeviceNet

(산업용 이더넷 프로토콜 3대 표준 비교와 PLC 실무 활용)

✓ 개요

산업 자동화 환경에서의 이더넷 통신은 단순한 TCP/IP를 넘어
특화된 실시간 제어, 장비 자동 인식, 통합 진단 기능을 요구한다.
이를 만족시키기 위해 사용되는 주요 프로토콜이 바로:

- **EtherNet/IP** (Allen-Bradley / ODVA)
- **Profinet** (Siemens 중심)

- **DeviceNet** (CAN 기반 시리얼 네트워크)

✓ 1. EtherNet/IP (Ethernet Industrial Protocol)

📌 개념

- **표준 이더넷 + CIP(Common Industrial Protocol)** 기반
- TCP/UDP 포트: 44818 (CIP 통신)
- Rockwell Automation (Allen-Bradley) 주도

📌 특징

| 항목 | 내용 |
|-------|----------------------|
| 물리 계층 | 이더넷 (Cat5/6, RJ-45) |
| 통신 구조 | Producer-Consumer 모델 |
| 실시간성 | 우수 (UDP 기반 I/O 메시지) |
| 토폴로지 | 라인 / 스타 / 링 가능 |
| 프로그래밍 | 태그 기반 주소 지정 (Tag 방식) |

📌 실무 포인트

- Studio 5000 환경에서 장비 자동 탐지
- 다수 장비 동시 연결 가능 (스위치 기반 확장)

✓ 2. Profinet (Process Field Net)

📌 개념

- **Siemens** 주도, ISO/IEC 표준의 산업용 이더넷
- **Real-Time (RT)** 및 **Isochronous Real-Time (IRT)** 지원

📌 특징

| 항목 | 내용 |
|-------|--------------------------------|
| 물리 계층 | 이더넷 |
| 구조 | Controller(Device) / Device 구조 |
| 실시간성 | RT (1~10ms), IRT (≤1ms) |
| 구성 방식 | 이름 기반 자동 검색 (Device Name) |
| 통합성 | PROFIBUS와 호환 가능 (게이트웨이 연결) |

📌 실무 포인트

- TIA Portal에서 자동 구성
- 장비의 이름(Device Name) 설정이 매우 중요
- IRT는 전용 하드웨어 필요 (ex: Profinet IRT Switch)

✅ 3. DeviceNet

📌 개념

- **CAN (Controller Area Network)** 기반 산업용 버스
- ODVA 표준, 저속 통신에 적합 (속도 < 500kbps)
- 전원 + 데이터 4선 통합 케이블 사용

📌 특징

| 항목 | 내용 |
|-------|------------------------------|
| 매체 | 비차동 4선식 (2전원 + 2데이터) |
| 통신 속도 | 125 ~ 500 kbps |
| 장점 | 전원공급 및 데이터 통신을 하나의 케이블로 |
| 구성 | Master/Slave 또는 Peer-to-Peer |
| 제한 | 최대 거리, 최대 노드 수 한계 있음 |

📌 실무 포인트

- 인버터, 센서 등 구형 장비에서 여전히 다수 사용
- 전력과 신호가 동일한 배선 → 시공 편리
- RSLogix 5000 등에서 DeviceNet 모듈 필요

✅ 4. 비교 요약표

| 항목 | EtherNet/IP | Profinet | DeviceNet |
|--------|-------------------|--------------------------|--------------------|
| 기반 기술 | 이더넷 + CIP | 이더넷 + RT/IRT | CAN (비차동 시리얼) |
| 최대 속도 | 100 Mbps 이상 | 100 Mbps (IRT 지원 시 ≤1ms) | 최대 500 kbps |
| 실시간성 | 중간 (UDP 기반 RT) | 높음 (RT/IRT 지원) | 낮음 |
| 구성 | Producer-Consumer | Controller/Device | Master/Slave |
| 배선 | 표준 LAN 케이블 | 표준 LAN 케이블 | 전원 + 통신 4선 |
| 대표 PLC | Allen-Bradley | Siemens | 구형 Rockwell, Omron |

| 항목 | EtherNet/IP | Profinet | DeviceNet |
|-------|-------------|----------|-----------|
| 진단 기능 | 좋음 | 매우 좋음 | 제한적 |
| 확장성 | 뛰어남 | 뛰어남 | 낮음 |
| 설정 방식 | Tag 기반 | 이름 기반 | 노드 주소 기반 |

✓ 5. 실무 적용 예시

| 시스템 | 프로토콜 | 설명 |
|---------------------------|-------------|------------------------|
| Allen-Bradley + 인버터 + I/O | EtherNet/IP | Logix5000에서 자동 태그 연동 |
| Siemens S7 + 센서 네트워크 | Profinet | TIA Portal로 구성, IRT 가능 |
| 기존 설비 (센서 20개, HMI) | DeviceNet | 배선 간단, 속도는 느림 |

✓ 6. 선택 기준 요약

| 조건 | 추천 |
|------------------|--------------------------|
| 최신 시스템, IP 기반 제어 | EtherNet/IP |
| 초고속 제어, 정확한 동기화 | Profinet (IRT) |
| 기존 구형 설비 통합 | DeviceNet |
| 저비용, 단순한 설치 | DeviceNet |
| 고정밀 위치 제어 | Profinet IRT + Motion 장비 |

✓ 정리

- **EtherNet/IP**: 가장 범용적이고 유연한 IP 기반 통신
- **Profinet**: Siemens 기반 설비에 최적화, 동기화 제어 탁월
- **DeviceNet**: 구형 네트워크, 현재는 점차 EtherCAT, Profinet 등으로 대체 추세

🔴 오늘날 공장 자동화에서는 **EtherNet/IP + Profinet**을 중심으로 네트워크 설계를 구성하며, 이더넷 기반 통신은 **빠른 속도 + 통합 유지보수 + 유연한 확장성**을 모두 만족시키는 핵심 수단이다.

9.5 OPC, MQTT 등 산업용 IoT 연동

(PLC 데이터를 클라우드, SCADA, 외부 시스템과 연결하는 IIoT 핵심 기술)

✓ 개요

전통적인 PLC 제어 시스템은 내부 장치 제어에 집중되어 있었지만, 스마트 팩토리·산업용 IoT(IIoT) 시대에는 외부 서버, 클라우드, 데이터 분석 시스템과의 연동이 필수가 되었다.

이를 위해 사용하는 주요 통신 프로토콜이 바로:

- OPC (OLE for Process Control)
- MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)
- 그 외 HTTP/REST, AMQP, CoAP 등도 일부 활용됨

✓ 1. OPC (Open Platform Communications)

📌 개념

- PLC ↔ SCADA/HMI ↔ IT 시스템 간의 표준 인터페이스
- Microsoft COM/DCOM 기술 기반에서 시작 → 현재는 OPC UA가 주류

📌 OPC 버전별 비교

| 버전 | 설명 | 특징 |
|---------|------------------------|------------------------------|
| OPC DA | Data Access | COM 기반, Windows 전용 |
| OPC UA | Unified Architecture | 플랫폼 독립, 보안 내장, XML/Binary 전송 |
| OPC HDA | Historical Data Access | 이력 데이터 처리 |
| OPC A&E | Alarms & Events | 이벤트 전용 인터페이스 |

📌 OPC UA의 특징

| 항목 | 설명 |
|------|--|
| 구조 | Server-Client |
| 프로토콜 | TCP, HTTPS, WebSocket |
| 보안 | 암호화, 인증, 서명 지원 |
| 장점 | 크로스 플랫폼 (Windows/Linux/Cloud), 방화벽 통과 가능 |
| 활용 | SCADA ↔ PLC ↔ MES/ERP 시스템 연동 |

✓ 2. MQTT (Message Queuing Telemetry Transport)

📌 개념

- 경량 메시지 기반 Publish / Subscribe 구조
- 원래는 위성 통신용으로 개발 → IIoT 표준 프로토콜로 진화

📌 구조

1 | [PLC] -- Publish → MQTT Broker ← Subscribe -- [클라우드 / 앱 / SCADA]

- 중간에 **Broker (중앙 서버)**가 존재
- 장치는 특정 주제(Topic)에 대해 **발행(Publish)**하거나 **구독(Subscribe)**

📌 특징

| 항목 | 설명 |
|--------|----------------------------------|
| 메시지 구조 | Topic 기반 (예: factory/line1/temp) |
| 연결 방식 | TCP/IP (1883 포트) |
| 전송 형식 | 텍스트(JSON), 바이너리 모두 가능 |
| QoS | 0 (최소), 1 (확인), 2 (중복 방지) |
| 장점 | 경량, 저대역폭, 모바일/클라우드 친화적 |
| 활용 | PLC → 클라우드 서버 전송, 모바일 앱 상태 구독 등 |

✓ 3. OPC vs MQTT 비교

| 항목 | OPC UA | MQTT |
|--------|---------------------|----------------------------|
| 구조 | Server-Client | Publish-Subscribe |
| 통신 대상 | SCADA, MES, 클라이언트 앱 | 클라우드, 브로커 기반 시스템 |
| 데이터 형식 | 구조화된 태그, XML/Binary | JSON, 바이너리, 경량 |
| 보안 | 내장 (TLS, 인증) | TLS 가능, 외부 보안 설정 필요 |
| 실시간성 | 비교적 우수 | 낮음 ~ 중간 (Broker 의존) |
| 활용 분야 | 산업 현장 내 제어 통합 | 클라우드, IoT 디바이스 연동 |
| 설치 용이성 | 복잡 (서버 구성 필요) | 가벼움, 오픈소스 다양 (Mosquitto 등) |

✓ 4. 실무 적용 예시

| 시스템 | 연동 방식 | 설명 |
|--------------|------------------|-----------------------------|
| PLC + SCADA | OPC UA | WinCC ↔ S7 PLC 데이터 연동 |
| PLC → 클라우드 | MQTT | MQTT 브로커 통해 AWS IoT Core 전송 |
| PLC + 모바일 알림 | MQTT + Subscribe | 알람 발생 시 스마트폰 알림 |
| 공장 전체 통합 | OPC UA + MQTT | 현장 → SCADA(MES) → Cloud 분석 |

✓ 5. PLC 연동 방법

✓ (1) MQTT 연동

- MQTT Client 라이브러리 내장 (예: Codesys, WAGO, Siemens IoT2040 등)
- 또는 외부 게이트웨이 사용 (e.g., Kepware, Ignition Edge)

✓ (2) OPC UA 연동

- Siemens S7-1500, Beckhoff, Omron NX 등 OPC UA Server 내장
- SCADA/Client에서 OPC UA Client 구성
- 보안 정책, 인증서 설정 주의

✓ 6. 실무 설계 시 고려 사항

| 항목 | 권장 사항 |
|----------|---|
| 보안 | TLS/SSL 적용, 인증서 기반 통신 |
| 연결 상태 감지 | Heartbeat 설정 (MQTT Keepalive, OPC Ping 등) |
| 데이터 필터링 | 중요 데이터만 송신하여 네트워크 부하 감소 |
| 브로커 이중화 | MQTT 브로커 장애 대비 Backup 구성 |
| 시간 동기화 | IoT 장비 간 타임스탬프 일치 필요 (NTP 등) |

✓ 정리

| 요약 | OPC UA | MQTT |
|-------------------|--------|------------------|
| PLC ↔ SCADA/IT 통합 | 매우 강력 | 간접 가능 |
| 클라우드 연동, 모바일 연동 | 어려움 | 매우 강력 |
| 정형화된 데이터 모델 | 제공 | 없음 (Topic 직접 정의) |

| 요약 | OPC UA | MQTT |
|--------|--------|-------------|
| 실시간 제어 | 적합 | 비실시간 통신에 적합 |

🔥 현장 제어 → OPC UA, 클라우드 및 모바일 → MQTT로 이원화 설계하는 것이 가장 일반적이다.

9.6 다른 PLC 간 통신 (PLC-to-PLC)

(이기종 또는 동일 제조사 PLC 여러 대를 동기화하고 연계 제어하는 통신 구조)

✓ 개요

현장의 복잡한 공정에서는 여러 대의 PLC가 서로 **협조 동작**, **데이터 공유**, **상호 제어**해야 할 필요가 많다.
이를 위해 구현하는 것이 **PLC-to-PLC 통신 (Inter-PLC Communication)** 이다.

PLC-to-PLC 통신은 **확장성**, **유연성**, **분산제어**, **통합진단** 측면에서 매우 중요한 기술이다.

✓ 1. 적용 사례

| 분야 | 적용 예시 |
|-----------|--------------------------|
| 대형 생산 라인 | 공정별 분산 PLC 제어기 협조 |
| 자동 물류 시스템 | 컨베이어 ↔ AGV ↔ 로봇간 제어 연계 |
| 원격 장비 통합 | 공장 ↔ 외부 저장조, 유틸리티 제어실 연동 |
| 이중화 시스템 | 메인 PLC ↔ 스탠바이 PLC 상태 동기화 |

✓ 2. 기본 통신 구조 패턴

| 구조 | 설명 | 특징 |
|--------------|-------------------|-----------|
| 마스터-슬레이브 | 한쪽이 지휘, 한쪽은 응답 | 단순, 일방향 |
| Peer-to-Peer | 양쪽이 동등하게 송수신 | 실시간 협조 |
| 브로드캐스트 | 상태를 전체 PLC에 일괄 전파 | 이벤트 중심 통제 |

✓ 3. 주로 사용하는 통신 프로토콜

| 프로토콜 | 통신 방식 | 제조사 |
|-------------|-------------------|---------------|
| MODBUS RTU | RS-485 시리얼 기반 | 범용 |
| MODBUS TCP | Ethernet 기반 | 범용 |
| EtherNet/IP | Producer-Consumer | Allen-Bradley |

| 프로토콜 | 통신 방식 | 제조사 |
|-------------------------------|----------|----------------|
| Profinet IO Controller/Device | 이더넷 기반 | Siemens |
| FINS (Omron 전용) | 이더넷/시리얼 | Omron |
| MC Protocol | 시리얼/이더넷 | Mitsubishi |
| OPC UA Pub/Sub | 고급 분산 통신 | 범용 차세대 IIoT 환경 |

4. 주요 통신 모델 비교

| 모델 | 특징 | 설명 |
|--------------------------------|-------|-------------------------|
| 데이터 맵 공유 (Global DB Mapping) | 가장 단순 | PLC 간 공유 변수 주소 매핑 |
| 메시지 기반 전송 (Explicit Messaging) | 유연 | 특정 조건 발생 시만 송신 |
| 이벤트 기반 퍼블리시/서브스크라이브 | 고급 | MQTT, OPC UA Pub/Sub 사용 |

5. 실무 설계 예시

예 1: Siemens S7 → S7 통신 (S7 Connection)

- S7-1500 ↔ S7-300 간 직접 통신 가능
- Global DB 영역을 공유하거나 Put/Get 명령 사용

```
// S7-1500이 S7-300의 DB100.DBD0 값을 읽음
S7Client(Peer IP := '192.168.0.10',
         DB := 100,
         Offset := 0,
         Length := 4);
```

예 2: Allen-Bradley Logix → Logix (Produced/Consumed Tags)

- Ethernet/IP 기반 태그 실시간 공유

| 생산 PLC | 소비 PLC |
|---------------------------------|-------------------------|
| MotorSpeed 태그 생성 (Produced Tag) | 동일 태그 참조 (Consumed Tag) |

→ 태그 생성 후 실시간 동기화됨 (이벤트 기반 데이터 교환)

▶ 예 3: 이기종 PLC 간 MODBUS TCP 통신

- 모든 PLC가 지원 가능 (범용성 최고)

```
1 PLC1: MODBUS TCP Master (Client)
2 PLC2: MODBUS TCP Slave (Server)
```

- Holding Register 기반으로 데이터 송수신 (Function Code 03, 06 등 사용)

✓ 6. 통신 동기화 설계 고려사항

| 항목 | 고려 사항 |
|---------|----------------------------------|
| 데이터 일관성 | 전송 주기, 타임스탬프 일치 |
| 우선순위 | 중요한 변수는 빠르게 전송 |
| 실패 대응 | 통신 오류 발생 시 재시도 논리 |
| 충돌 방지 | Write 충돌 방지 논리 필요 (누가 Master인가?) |
| 데이터 속도 | 통신 과부하 방지 위한 적절한 주기 설정 |

✓ 7. 실시간 협조 제어 구조

(1) 빠른 응답이 필요한 경우 → Peer-to-Peer 고속 링크

- Profinet IRT, EtherNet/IP CIP Sync, 시리얼 고속 링크 등

(2) 공정 간 단순 상태 공유 → Polling 기반 교환

- MODBUS TCP 읽기/쓰기 주기적 수행

(3) 이벤트 중심 알람 통신 → MQTT, OPC UA Pub/Sub 연동

- PLC → 클라우드 상태 전송 후 전 공정 공유

✓ 8. 시각화 예시

```
1 +-----+ +-----+ +-----+
2 | PLC #1 | <--> | PLC #2 | <--> | PLC #3 |
3 | 공정 A |      | 공정 B |      | 공정 C |
4 +-----+ +-----+ +-----+
5
6 - 전역 데이터 테이블: 생산량, 공정상태, 에러상태 실시간 공유
7 - 전원 ON 후 동기화: 각 PLC가 자기 상태 Self-Report
8 - 통신 중단 시 대기 모드
```

✓ 정리

- PLC-to-PLC 통신은 분산 제어의 핵심
- 동일 제조사 간 전용 프로토콜 활용 시 가장 쉽고 안정적
- 이기종 간은 MODBUS, OPC UA가 가장 범용적
- 실시간성 요구에 따라 Peer-to-Peer, Event 기반 통신 병행 설계

9.7 PLC와 HMI/SCADA 간 통신

(현장 자동화의 핵심: 운영자 인터페이스 시스템과 PLC 간 실시간 데이터 교환 구조)

✓ 개요

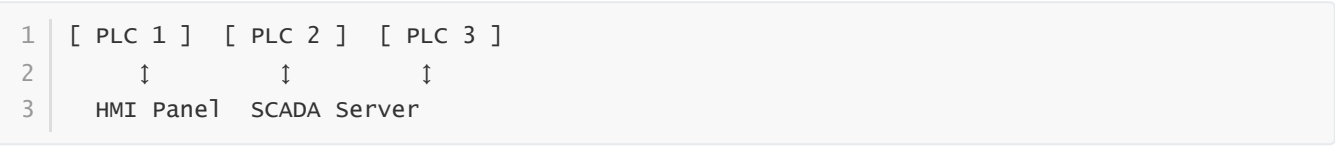
PLC는 제어 중심,
HMI/SCADA는 모니터링, 데이터 표시, 알람 관리, 오퍼레이터 제어 중심으로 역할이 구분된다.

이 둘은 항상 통신을 통해 밀접히 연결되어 운영되며,
전체 자동화 시스템의 실시간 감시 및 제어를 담당한다.

✓ 1. HMI와 SCADA의 차이

| 구분 | HMI (Human Machine Interface) | SCADA (Supervisory Control and Data Acquisition) |
|-------|-------------------------------|--|
| 위치 | 현장 로컬 | 중앙 통합 감시 |
| 규모 | 개별 장비 감시 | 다수 장비 통합 관리 |
| 기능 | 버튼, 수치 표시, 알람 | 이력 저장, 보고서, 원격 제어 |
| 통신 대상 | 주로 1개 PLC | 다수 PLC, 외부 시스템 |

✓ 2. 통신 구조 일반도



- HMI ↔ PLC: 실시간 I/O 값 표시, 버튼 입력
- SCADA ↔ PLC: 전체 생산 데이터 통합, 이력 관리, 알람 저장

✓ 3. PLC ↔ HMI/SCADA 간 통신 프로토콜

| 프로토콜 | 설명 | 제조사 |
|-------------|---------------------|------------|
| OPC UA | 표준 프로토콜 (산업 표준 통합용) | 범용 |
| MODBUS RTU | 시리얼 기반 | 모든 PLC |
| MODBUS TCP | 이더넷 기반 | 모든 PLC |
| Profinet | 이더넷 실시간 통신 | Siemens |
| EtherNet/IP | 태그 기반 이더넷 통신 | Rockwell |
| MC Protocol | 시리얼/이더넷 | Mitsubishi |
| FINS | Omron 전용 | Omron |

대부분의 HMI/SCADA는 다양한 드라이버 내장 → 서로 다른 PLC도 통합 가능

✓ 4. 통신 방식 종류

| 통신 방식 | 설명 | 예시 |
|-----------------------|----------------|---------------------|
| Polling 방식 | 주기적 반복 읽기 | 매 500ms마다 PLC 상태 읽기 |
| Event 기반 | 조건 발생 시 즉시 전송 | 알람 발생 시 HMI로 즉시 전송 |
| Subscription (OPC UA) | 값 변화 시 자동 업데이트 | 태그 값 변경 시 실시간 갱신 |

✓ 5. 태그 기반 통신 설계

(1) 태그 예시

| PLC 내부 태그 | HMI 연동 태그 |
|----------------|-----------|
| MotorRun | 화면 표시등 점등 |
| Temperature | 온도 수치 표시 |
| Alarm_OverHeat | 경고 화면 활성화 |

(2) HMI 설계 시 태그 매핑

| |
|---------------------------------------|
| 1 PLC 태그 → HMI 태그 드라이버 → 화면 오브젝트 연계 |
|---------------------------------------|

- 대부분의 HMI/SCADA 소프트웨어는 태그 자동 스캔 기능 지원

✔ 6. 통신 속도와 주기 설계 기준

| 변수 종류 | 갱신 주기 |
|------------|----------------|
| 긴급 알람 | 즉시 (100~500ms) |
| 주요 동작 상태 | 500ms~1s |
| 일반 생산 데이터 | 1~5초 |
| 이력 기록용 데이터 | 10초 이상 |

✔ 7. 실전 HMI/SCADA 소프트웨어 예시

| 소프트웨어 | 제조사 | 특징 |
|------------------|----------------------|-----------------------|
| WinCC | Siemens | Profinet 통합 최적 |
| FactoryTalk View | Rockwell | EtherNet/IP 태그 연동 |
| iFIX | GE | OPC UA 통합 |
| Citect SCADA | Schneider | 다수 PLC 통합 |
| Ignition | Inductive Automation | MQTT, OPC UA, IIoT 특화 |
| Proface | Schneider | 독립형 HMI 패널 |

✔ 8. 통신 장애 대비 설계

| 상황 | 설계 포인트 |
|---------|---------------------------|
| 통신 중단 | Watchdog 타이머, 통신 상태 태그 구성 |
| HMI 재접속 | 자동 재연결 및 상태 복구 기능 활용 |
| 통신 병목 | 태그 그룹핑, 불필요 데이터 송신 최소화 |

✔ 9. HMI/SCADA 시스템 보안 고려

| 위험 | 대응 |
|----------|------------------------|
| 비인가 접근 | 사용자 로그인, 권한 설정 |
| 네트워크 침입 | VPN, 방화벽, 암호화 |
| 데이터 위·변조 | OPC UA 보안정책, 인증서 기반 통신 |

✓ 10. 확장적 구성 예시 (실제 공장 적용 예)

```
1 [ PLC 1 - 생산라인 A ]
2 [ PLC 2 - 생산라인 B ]
3 [ PLC 3 - 포장공정 ]
4 [ PLC 4 - 창고 물류 ]
5     ↓
6 [ SCADA 서버 - 공장 중앙제어실 ]
7 [ 클라우드 서버 - 이력/품질 분석 ]
8
9 - 실시간 제어 : SCADA ↔ PLC
10 - IIoT 확장 : OPC UA ↔ 클라우드 빅데이터 분석
11 - 모바일 모니터링 : MQTT ↔ 현장 관리자 앱
```

✓ 정리

- PLC ↔ HMI/SCADA 통신은 전체 자동화 시스템의 뼈대
- 실시간 데이터 반영, 알람 전송, 히스토리 관리가 핵심
- OPC UA는 표준 통합에 강력,
- MODBUS TCP는 범용성 탁월,
- 제조사 전용 프로토콜은 통합성 뛰어남