

# app\_commands.dart

## 소스 코드

### 전체 코드

```
1  import 'dart:typed_data';
2
3  enum PORT_COMMANDS {
4    close(AppCommands.cmdClose),
5    handshake(AppCommands.cmdHandshake),
6    open(AppCommands.cmdOpens),
7    postper(AppCommands.cmdPostper),
8    postData(AppCommands.cmdPostData),
9    cmdPhone(AppCommands.cmdPhone),
10   recheck(AppCommands.cmdClose),
11   sleep(AppCommands.cmdsSleep),
12   driverTrue(AppCommands.returnDriverTrue),
13   driverFalse(AppCommands.returnDriverFalse),
14   openB(AppCommands.cmdOpenb),
15   ;
16
17   final String command;
18
19   // enum 생성자
20   const PORT_COMMANDS(this.command);
21
22   Uint8List toUint8List() {
23     return Uint8List.fromList(command.codeUnits);
24   }
25
26   static Uint8List toUint8ListByString(String command) {
27     return Uint8List.fromList(command.codeUnits);
28   }
29
30   static String getValidPhoneCommand(String phone) {
31     return "${AppCommands.validPhonePrefix}$phone${AppCommands.validPhoneSuffix}";
32   }
33 }
34
35 enum PORT_RESPONSES {
36   // 각 enum 멤버는 AppCommands에 정의된 실제 응답 문자열을 값으로 가집니다.
37   ok(AppCommands.returnOk),
38   fail(AppCommands.returnFail),
39   full(AppCommands.returnFull),
40   reject(AppCommands.returnReject),
41   open(AppCommands.returnOpen),
42   notAuth(AppCommands.returnNotAuth),
43   driverTrue(AppCommands.returnDriverTrue),
44   driverFalse(AppCommands.returnDriverFalse),
45   stmsleep(AppCommands.returnStmsleep),
```

```

46 ;
47
48 // enum이 실제 응답 문자열 값을 저장할 final 변수
49 final String response;
50
51 // enum 생성자
52 const PORT_RESPONSES(this.response);
53
54 /// 수신된 문자열(value)을 기반으로 일치하는 PORT_RESPONSES enum 멤버를 찾습니다.
55 /// 일치하는 멤버가 없으면 null을 반환합니다.
56 static PORT_RESPONSES? byvalue(String value) {
57     for (var resp in values) {
58         if (resp.response == value) {
59             return resp;
60         }
61     }
62     return null;
63 }
64 }
65
66 class AppCommands {
67     static const String testMeasure = "[TEST]MEASURE";
68
69     static const String cmdHandshake = "[CMD]HANDSHAKE";
70
71     static const String cmdPhone = "[VALID]--ENDSTR";
72     static const String validPhonePrefix = "[VALID]";
73     static const String validPhoneSuffix = "ENDSTR"; // 여기도 # 제거
74
75     static const String cmdOpens = "[CMD]OPENS";
76     static const String cmdClose = "[CMD]CLOSES";
77     static const String cmdPostper = "[CMD]POSTPER";
78
79     static const String cmdSleep = "[CMD]SLEEP";
80     static const String cmdOpenb = "[CMD]OPENB";
81     static const String cmdOpenv = "[CMD]OPENV";
82     static const String cmdClosev = "[CMD]CLOSEV";
83     static const String cmdOff = "[CMD]OFF";
84     static const String cmdTest = "[TEST]";
85     static const String cmdPostData = "[CMD]POSTDATA";
86     static const String returnDriverTrue = "${prefixAnswer}DRIVER:TRUE";
87     static const String returnDriverFalse = "${prefixAnswer}DRIVER:FALSE";
88     static const String returnStmsleep = "${prefixAnswer}STM_SLEEP";
89
90     static const String prefixAnswer = "[ANS]";
91     static const String returnOk = "${prefixAnswer}OK";
92     static const String returnFail = "${prefixAnswer}FAIL";
93     static const String returnReject = "${prefixAnswer}REJECT";
94     static const String returnOpen = "${prefixAnswer}OPEN";
95     static const String returnNotAuth = "${prefixAnswer}NOTAUTH";
96     static const String returnFull = "${prefixAnswer}FULL";
97
98     // 정규식 수정: 끝에 #가 있을 수도 있고 없을 수도 있도록 처리

```

```

99     static final RegExp regExp = RegExp(r"O(\d+(?:\.\d+)?)W(\d+(?:\.\d+)?).*#?$");
100
101     static (double oil, double water) returnOilWaterFormat(String input) {
102         double oil = 0.0;
103         double water = 0.0;
104         final Match? match = regExp.firstMatch(input);
105         if (match != null && match.groupCount == 2) {
106             String? oilString = match.group(1);
107             String? waterString = match.group(2);
108
109             print("Extracted oil string: $oilString"); // "7.89"
110             print("Extracted water string: $waterString"); // "1.23"
111
112             // 추출된 문자열을 double로 변환합니다. 변환 실패 시 null이 될 수 있으므로 tryParse 사용
113             if (oilString != null) {
114                 oil = double.tryParse(oilString) ?? 0.0;
115             }
116             if (waterString != null) {
117                 water = double.tryParse(waterString) ?? 0.0;
118             }
119         }
120
121         return (oil, water);
122     }
123
124 }

```

## 1 파일 개요

파일명: `lib/common/appcommands.dart`

역할: Flutter 앱에서 사용되는 포트 명령어 및 응답 관리 클래스와 enum 정의

주요 목적:

- 장치와 통신 시 사용되는 **명령어(Command)**와 **응답(Response)**를 체계적으로 관리
- 문자열 ↔ 바이트(Uint8List) 변환 제공
- 전화번호 검증 명령어 생성 기능
- 장치로부터 수신된 Oil/Water 데이터 파싱

사용 맥락 예시:

- BLE, UART, Serial 통신 시 명령어 전송 및 응답 처리
- 장치 상태 확인, 드라이버 상태, 기기 제어 명령 관리
- Oil/Water 센서 데이터 추출

## 2 주요 기능

### 1. PORT\_COMMANDS enum

- 장치로 전송할 **명령어(Command)** 정의
- 각 enum 멤버가 실제 문자열 명령어(AppCommands 내 정의)와 연결

- 문자열 → `Uint8List` 변환 (`toUint8List()`)
- 전화번호 기반 명령어 생성 (`getValidPhoneCommand`)

## 2. `PORT_RESPONSES` enum

- 장치로부터 수신되는 **응답(Response)** 정의
- 문자열 기반 매칭 (`byValue`)
- 일치하는 응답이 없으면 `null` 반환

## 3. `AppCommands` 클래스

- 실제 문자열 명령어 상수 정의
  - 예: `cmdHandshake`, `cmdClose`, `returnOk` 등
- 정규식 기반 **Oil/Water** 데이터 추출 (`returnOilWaterFormat`)
- 문자열 포맷 처리, 접두사/접미사 정의 (`prefixAnswer`, `validPhonePrefix`)

## 4. 데이터 파싱

- `RegExp r"O(\d+(?:\.\d+)?)W(\d+(?:\.\d+)?).*#? $"`
  - "O7.89W1.23#" 같은 문자열에서 oil=7.89, water=1.23 추출
- 안전한 double 변환 (`tryParse`)

# 3 구조 분석

```

1 AppCommands.dart
2   | class AppCommands
3   |   | 명령어 상수(cmdHandshake, cmdClose, cmdPhone, ...)
4   |   | 응답 상수(returnOk, returnFail, ...)
5   |   | 정규식(RegExp regExp)
6   |   | 데이터 파싱 함수(returnOilWaterFormat)
7   | enum PORT_COMMANDS
8   |   | close, handshake, open, postper, ...
9   |   | command: String
10  |   | toUint8List()
11  |   | toUint8ListByString()
12  |   | getValidPhoneCommand()
13  | enum PORT_RESPONSES
14  |   | ok, fail, full, reject, open, ...
15  |   | response: String
16  |   | byValue(String) → PORT_RESPONSES?
```

### 특징:

- Enum 기반 명령어/응답 관리로 오타 방지
- 문자열 ↔ `Uint8List` 변환을 통합
- 전화번호 명령어 포맷 처리 내장
- Oil/Water 데이터 파싱 포함

## 4 동작 흐름 예시

1. 앱에서 장치와 통신을 위해 `PORT_COMMANDS.handshake.toUint8List()` 호출 → `[CMD]HANDSHAKE` 문자열을 바이트 배열로 변환
2. 장치 응답 수신 → 문자열 비교: `PORT_RESPONSES.byValue("ANS:OK")` → `PORT_RESPONSES.ok`
3. 전화번호 검증 명령어 생성 → `PORT_COMMANDS.getValidPhoneCommand("01012345678")` → `[VALID]01012345678ENDSTR`
4. Oil/Water 데이터 수신 → `AppCommands.returnOilWaterFormat("o7.89w1.23#")` → `(oil:7.89, water:1.23)`

## 5 장점

- **타입 안전성:** 명령어와 응답을 enum으로 관리
- **재사용성:** 문자열 ↔ Uint8List 변환, 전화번호 명령어, 데이터 파싱 함수 포함
- **정규식 파싱 안전:** Null, tryParse 처리로 오류 방지
- **확장성:** 명령어/응답 추가 용이

## 6 단점 / 개선점

1. 문자열 상수 관리
  - 일부 상수 이름이 일관적이지 않음 (`cmdOpens` vs `cmdOpenb`)
  - 개선: 명령어 타입별 접두사 규칙 통일
2. 데이터 파싱 유연성 부족
  - 현재 Oil/Water 포맷에 하드코딩(`o\d+w\d+`)
  - 개선: 다른 센서 포맷 지원 가능하도록 파라미터화
3. 유닛 테스트 부족
  - 명령어 생성, 응답 매핑, Oil/Water 파싱 기능 테스트 필요
4. 중복 코드
  - `toUint8List()` vs `toUint8ListByString()` 거의 동일
  - 개선: 코드 통합 가능
5. 상태 관리 없음
  - 현재 단순 상수/파싱 중심, 통신 상태나 에러 처리 기능 없음
  - 개선: 통신 성공/실패 로그, 리트라이 기능 추가 가능

## 7 개선된 사용 예시 (개념)

```
1 // 장치 핸드셰이크 전송
2 final handshakeBytes = PORT_COMMANDS.handshake.toUint8List();
3 sendToDevice(handshakeBytes);
```

```

4
5 // 장치 응답 확인
6 final response = PORT_RESPONSES.byValue(receivedString);
7 if (response == PORT_RESPONSES.ok) {
8     print("Handshake OK");
9 }
10
11 // 전화번호 명령어 전송
12 final phoneCmd = PORT_COMMANDS.getValidPhoneCommand("01012345678");
13 sendToDevice(Uint8List.fromList(phoneCmd.codeUnits));
14
15 // oil/water 데이터 추출
16 final (oil, water) = AppCommands.returnOilWaterFormat("07.89w1.23#");
17 print("Oil=$oil, water=$water");

```

- 안정적인 명령어 전송/응답 매칭 가능
- 데이터 파싱 후 바로 사용 가능