

app_commands.dart

소스 코드

전체 코드

```
1 import 'dart:typed_data';
2
3 enum PORT_COMMANDS {
4   close(AppCommands.cmdClose),
5   handshake(AppCommands.cmdHandshake),
6   open(AppCommands.cmdOpens),
7   postper(AppCommands.cmdPostper),
8   postData(AppCommands.cmdPostData),
9   cmdPhone(AppCommands.cmdPhone),
10  recheck(AppCommands.cmdClose),
11  sleep(AppCommands.cmdSleep),
12  driverTrue(AppCommands.returnDriverTrue),
13  driverFalse(AppCommands.returnDriverFalse),
14  openB(AppCommands.cmdOpenb),
15  ;
16
17  final String command;
18
19  // enum 생성자
20  const PORT_COMMANDS(this.command);
21
22  Uint8List toUint8List() {
23    return Uint8List.fromList(command.codeUnits);
24  }
25
26  static Uint8List toUint8ListByString(String command) {
27    return Uint8List.fromList(command.codeUnits);
28  }
29
30  static String getValidPhoneCommand(String phone) {
31    return "${AppCommands.validPhonePrefix}${phone}${AppCommands.validPhoneSuffix}";
32  }
33}
34
35 enum PORT_RESPONSES {
36  // 각 enum 멤버는 AppCommands에 정의된 실제 응답 문자열을 값으로 가집니다.
37  ok(AppCommands.returnOk),
38  fail(AppCommands.returnFail),
39  full(AppCommands.returnFull),
40  reject(AppCommands.returnReject),
41  open(AppCommands.returnOpen),
42  notAuth(AppCommands.returnNotAuth),
43  driverTrue(AppCommands.returnDriverTrue),
44  driverFalse(AppCommands.returnDriverFalse),
45  stmsSleep(AppCommands.returnStmSleep),
```

```

46    ;
47
48    // enum이 실제 응답 문자열 값을 저장할 final 변수
49    final String response;
50
51    // enum 생성자
52    const PORT_RESPONSES(this.response);
53
54    /// 수신된 문자열(value)을 기반으로 일치하는 PORT_RESPONSES enum 멤버를 찾습니다.
55    /// 일치하는 멤버가 없으면 null을 반환합니다.
56    static PORT_RESPONSES? byValue(String value) {
57        for (var resp in values) {
58            if (resp.response == value) {
59                return resp;
60            }
61        }
62        return null;
63    }
64}
65
66 class AppCommands {
67     static const String testMeasure = "[TEST]MEASURE";
68
69     static const String cmdHandshake = "[CMD]HANDSHAKE";
70
71     static const String cmdPhone = "[VALID]--ENDSTR";
72     static const String validPhonePrefix = "[VALID]";
73     static const String validPhoneSuffix = "ENDSTR"; // 여기도 # 제거
74
75     static const String cmdOpens = "[CMD]OPENS";
76     static const String cmdClose = "[CMD]CLOSES";
77     static const String cmdPostper = "[CMD]POSTPER";
78
79     static const String cmdSleep = "[CMD]SLEEP";
80     static const String cmdOpenb = "[CMD]OPENB";
81     static const String cmdOpenv = "[CMD]OPENV";
82     static const String cmdClosev = "[CMD]CLOSEV";
83     static const String cmdOff = "[CMD]OFF";
84     static const String cmdTest = "[TEST]";
85     static const String cmdPostData = "[CMD]POSTDATA";
86     static const String returnDriverTrue = "${prefixAnswer}DRIVER:TRUE";
87     static const String returnDriverFalse = "${prefixAnswer}DRIVER:FALSE";
88     static const String returnStmsleep = "${prefixAnswer}STM_SLEEP";
89
90     static const String prefixAnswer = "[ANS]";
91     static const String returnok = "${prefixAnswer}OK";
92     static const String returnFail = "${prefixAnswer}FAIL";
93     static const String returnReject = "${prefixAnswer}REJECT";
94     static const String returnOpen = "${prefixAnswer}OPEN";
95     static const String returnNotAuth = "${prefixAnswer}NOTAUTH";
96     static const String returnFull = "${prefixAnswer}FULL";
97
98     // 정규식 수정: 끝에 #가 있을 수도 있고 없을 수도 있도록 처리

```

```

99  static final RegExp regExp = RegExp(r"o(\d+(?:\.\d+)?)w(\d+(?:\.\d+)?).*#?$");
100
101 static (double oil, double water) returnOilWaterFormat(String input) {
102   double oil = 0.0;
103   double water = 0.0;
104   final Match? match = regExp.firstMatch(input);
105   if (match != null && match.groupCount == 2) {
106     String? oilString = match.group(1);
107     String? waterString = match.group(2);
108
109     print("Extracted oil string: $oilString"); // "7.89"
110     print("Extracted water string: $waterString"); // "1.23"
111
112     // 추출된 문자열을 double로 변환합니다. 변환 실패 시 null이 될 수 있으므로 tryParse 사용
113     if (oilString != null) {
114       oil = double.tryParse(oilString) ?? 0.0;
115     }
116     if (waterString != null) {
117       water = double.tryParse(waterString) ?? 0.0;
118     }
119   }
120
121   return (oil, water);
122 }
123
124 }

```

1 파일 개요

파일명: lib/common/appcommands.dart

역할: Flutter 앱에서 사용되는 포트 명령어 및 응답 관리 클래스와 enum 정의

주요 목적:

- 장치와 통신 시 사용되는 명령어(Command)와 응답(Response)를 체계적으로 관리
- 문자열 ↔ 바이트(Uint8List) 변환 제공
- 전화번호 검증 명령어 생성 기능
- 장치로부터 수신된 Oil/Water 데이터 파싱

사용 맥락 예시:

- BLE, UART, Serial 통신 시 명령어 전송 및 응답 처리
- 장치 상태 확인, 드라이버 상태, 기기 제어 명령 관리
- Oil/Water 센서 데이터 추출

2 주요 기능

1. PORT_COMMANDS enum

- 장치로 전송할 명령어(Command) 정의
- 각 enum 멤버가 실제 문자열 명령어(AppCommands 내 정의)와 연결

- 문자열 → `Uint8List` 변환 (`toUInt8List()`)
- 전화번호 기반 명령어 생성 (`getValidPhoneCommand`)

2. PORT_RESPONSES enum

- 장치로부터 수신되는 응답(Response) 정의
- 문자열 기반 매칭 (`byValue`)
- 일치하는 응답이 없으면 `null` 반환

3. AppCommands 클래스

- 실제 문자열 명령어 상수 정의
 - 예: `cmdHandshake`, `cmdClose`, `returnok` 등
- 정규식 기반 Oil/Water 데이터 추출 (`returnOilWaterFormat`)
- 문자열 포맷 처리, 접두사/접미사 정의 (`prefixAnswer`, `validPhonePrefix`)

4. 데이터 파싱

- `RegExp r"O(\d+(?:(?:\.\d+)?))W(\d+(?:(?:\.\d+)?))\.*#?"`
 - "O7.89W1.23#" 같은 문자열에서 oil=7.89, water=1.23 추출
- 안전한 double 변환 (`tryParse`)

3 구조 분석

```

1 | AppCommands.dart
2 | ┌ class AppCommands
3 |   | ┌ 명령어 상수(cmdHandshake, cmdClose, cmdPhone, ...)
4 |   | ┌ 응답 상수(returnOk, returnFail, ...)
5 |   | ┌ 정규식(RegExp RegExp)
6 |   | ┌ 데이터 파싱 함수(returnOilWaterFormat)
7 | ┌ enum PORT_COMMANDS
8 |   | ┌ close, handshake, open, postper, ...
9 |   | ┌ command: String
10 |   | ┌ toUInt8List()
11 |   | ┌ toUInt8ListByString()
12 |   | ┌ getValidPhoneCommand()
13 | ┌ enum PORT_RESPONSES
14 |   | ┌ ok, fail, full, reject, open, ...
15 |   | ┌ response: String
16 |   | ┌ byValue(String) → PORT_RESPONSES?

```

특징:

- Enum 기반 명령어/응답 관리로 오타 방지
- 문자열 ↔ `Uint8List` 변환을 통합
- 전화번호 명령어 포맷 처리 내장
- Oil/Water 데이터 파싱 포함

4 동작 흐름 예시

1. 앱에서 장치와 통신을 위해 `PORT_COMMANDS.handshake.toInt8List()` 호출 → [CMD] HANDSHAKE 문자열을 바이트 배열로 변환
2. 장치 응답 수신 → 문자열 비교: `PORT_RESPONSES.byIdValue("ANS:OK")` → `PORT_RESPONSES.ok`
3. 전화번호 검증 명령어 생성 → `PORT_COMMANDS.getValidPhoneCommand("01012345678")` → [VALID]01012345678ENDSTR
4. Oil/Water 데이터 수신 → `AppCommands.returnOilwaterFormat("07.89W1.23#")` → (oil:7.89, water:1.23)

5 장점

- **타입 안전성**: 명령어와 응답을 enum으로 관리
- **재사용성**: 문자열 ↔ Uint8List 변환, 전화번호 명령어, 데이터 파싱 함수 포함
- **정규식 파싱 안전**: Null, tryParse 처리로 오류 방지
- **확장성**: 명령어/응답 추가 용이

6 단점 / 개선점

1. 문자열 상수 관리
 - 일부 상수 이름이 일관적이지 않음 (`cmdOpens` vs `cmdOpenb`)
 - 개선: 명령어 타입별 접두사 규칙 통일
2. 데이터 파싱 유연성 부족
 - 현재 Oil/Water 포맷에 하드코딩(`o\d+w\d+`)
 - 개선: 다른 센서 포맷 지원 가능하도록 파라미터화
3. 유닛 테스트 부족
 - 명령어 생성, 응답 매핑, Oil/Water 파싱 기능 테스트 필요
4. 중복 코드
 - `toInt8List()` vs `toInt8ListByString()` 거의 동일
 - 개선: 코드 통합 가능
5. 상태 관리 없음
 - 현재 단순 상수/파싱 중심, 통신 상태나 에러 처리 기능 없음
 - 개선: 통신 성공/실패 로그, 리트라이 기능 추가 가능

7 개선된 사용 예시 (개념)

```
1 // 장치 핸드셰이크 전송
2 final handshakeBytes = PORT_COMMANDS.handshake.toInt8List();
3 sendToDevice(handshakeBytes);
```

```
4 // 장치 응답 확인
5 final response = PORT_RESPONSES.byValue(receivedstring);
6 if (response == PORT_RESPONSES.ok) {
7     print("Handshake OK");
8 }
9
10
11 // 전화번호 명령어 전송
12 final phoneCmd = PORT_COMMANDS.getValidPhoneCommand("01012345678");
13 sendToDevice(Uint8List.fromList(phoneCmd.codeUnits));
14
15 // oil/water 데이터 추출
16 final (oil, water) = AppCommands.returnOilWaterFormat("07.89W1.23#");
17 print("oil=$oil, water=$water");
```

- 안정적인 명령어 전송/응답 매칭 가능
- 데이터 파싱 후 바로 사용 가능