

s_step1.dart

소스 코드

전체 코드

```
1 import 'package:buyoil/model/ui_state_step1.dart';
2 import 'package:buyoil/view/widget/w_left_triangle.dart';
3 import 'package:buyoil/view/widget/w_step_nav.dart';
4 import 'package:buyoil/viewmodel/vm_step1.dart';
5 import 'package:easy_localization/easy_localization.dart';
6 import 'package:flutter/material.dart';
7 import 'package:flutter_riverpod/flutter_riverpod.dart';
8 import 'package:go_router/go_router.dart';
9
10 import '../../../../../common/app_colors.dart';
11 import '../../../../../common/app_strings.dart';
12 import '../../../../../common/app_styles.dart';
13 import '../../../../../config.dart';
14 import '../../../../../router.dart';
15 import '../../../../../viewmodel/vm_serial_port.dart';
16 import '../widget/custom_text_input.dart';
17 import '../widget/step1/buttons_number.dart';
18 import '../widget/w_header.dart';
19
20 class Step1Screen extends ConsumerStatefulWidget {
21   const Step1Screen({Key? key}) : super(key: key);
22
23   @override
24   ConsumerState<ConsumerStatefulWidget> createState() => Step1ScreenState();
25 }
26
27 class Step1ScreenState extends ConsumerState<Step1Screen> {
28
29   @override
30   void initState() {
31     super.initState();
32   }
33
34   @override
35   Widget build(BuildContext context) {
36     final notifier = ref.watch(step1Provider.notifier);
37     final state = ref.watch(step1Provider);
38     return Scaffold(
39       body: Column(
40         children: [
41           HeaderWidget(),
42           Expanded(
43             child: Row(
44               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
45               children: [
46                 Text('Step 1'),
47                 Text('Step 2'),
48                 Text('Step 3')
49               ],
50             ),
51           )
52         ],
53       ),
54     );
55   }
56 }
```

```
46             StepNavWidget(currentStep: 1, totalSteps: 4),
47             Expanded(
48                 child: Stack(
49                     children: [
50                         _body(context),
51                         _toast(),
52                     ],
53                 ),
54             )
55
56             ],
57         ),
58     ],
59     ],
60   ),
61 );
62 }
63
64 widget _body(BuildContext context) {
65   final notifier = ref.watch(step1Provider.notifier);
66   final state = ref.watch(step1Provider);
67
68   return Positioned.fill(
69       child: Row(
70           children: [
71               Expanded(
72                   flex: 512,
73                   child: Container(
74                       child: Center(
75                           child: Column(
76                               mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
77                               children: [
78                                   Container(
79                                       height: 45,
80                                       alignment: Alignment.topCenter,
81                                       child: Text(AppStrings.enterPhoneNumber.tr(),
82                                           style: AppStyles.enterPhoneNumberTextStyle),
83                                   ),
84                                   SizedBox(height: 14,),
85                                   CustomTextInputField(text: state.phoneNumber),
86                                   SizedBox(height: 14,),
87                                   SizedBox(height: 45,),
88                               ],
89                           ),
90                       ),
91                   ),
92               ),
93               Container(
94                   child: RoundedLeftTriangleWidget(width: 36, height: 68, color:
95                   AppColors.D6E7DF),
96               ),
97               Expanded(
98                   flex: 625,
```

```
98     child: Container(
99         color: AppColors.D6E7DF,
100        child: Center(
101            child: NumberButtonGroup(
102                onPressed: (String buttonText) {
103                    ref.watch(step1Provider.notifier).pressedNumber(buttonText);
104                },
105            ),
106        ),
107    ),
108 ],
109 );
110 );
111 );
112 }
113
114 widget _toast() {
115     return ref.watch(step1Provider).when(
116         input: (_, __, showToast) {
117             return showToast ? Positioned(
118                 top: 57,
119                 left: 0,
120                 right: 0,
121                 child: Center(
122                     child: Container(
123                         // alignment: Alignment.center,
124                         padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 23, horizontal: 70),
125                         decoration: BoxDecoration(
126                             borderRadius: BorderRadius.circular(20),
127                             border: BoxBorder.all(color: AppColors.D32F2F, width: 1),
128                             color: Color(0xffffde3e3)),
129                         child: Text(AppStrings.checkvalidationToast.tr(),
130                             textAlign: TextAlign.center,
131                             style: AppStyles.tsStep1Toast),
132                     ),
133                 )
134             ) : Positioned(
135                 bottom: 0, right: 0,
136                 child: SizedBox.shrink(),
137             );
138 },
139         completed: (_, __, showToast) {
140             return showToast ? Positioned(
141                 top: 57,
142                 left: 0,
143                 right: 0,
144                 child: Center(
145                     child: Container(
146                         // alignment: Alignment.center,
147                         padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 23, horizontal: 70),
148                         decoration: BoxDecoration(
149                             borderRadius: BorderRadius.circular(20),
150                             border: BoxBorder.all(color: AppColors.D32F2F, width: 1),
```

```

151         color: Color(0xffffde3e3)),
152         child: Text(AppStrings.checkValidationToast.tr(),
153             textAlign: TextAlign.center,
154             style: AppStyles.tsStep1Toast),
155         ),
156     )
157   ) : Positioned(
158     bottom: 0, right: 0,
159     child: SizedBox.shrink(),
160   );
161   },
162 );
163 }
164 }
```

1. Step1Screen 역할 개요

`Step1Screen`은 4단계 중 **Step 1: 전화번호 입력** 화면이며 다음 기능을 담당합니다.

- 전화번호 입력 UI 표시
- 화면 좌측은 입력된 번호 표시 + 헤더
- 화면 우측은 Keypad(NumberButtonGroup) 제공
- 입력 검증 오류 시 Toast 노출
- UIStateStep1에 따라 상태별 UI 출력
- StepNavWidget을 통해 현재 Step 표시

2. 전체 구조 흐름

```

1 Step1Screen (ConsumerStatefulWidget)
2   └ Step1State (UI 상태 감시 + 이벤트 처리)
3     └ state = ref.watch(step1Provider)
4     └ notifier = ref.watch(step1Provider.notifier)
5     └ Headerwidget()
6     └ StepNavwidget(1/4)
7     └ _body()   ← 전화번호 + 숫자 키패드 UI
8     └ _toast()  ← Riverpod의 UIState 활용한 toast 렌더링
```

3. build() 분석

3.1 상태 로드 및 Watch

```

1 final notifier = ref.watch(step1Provider.notifier);
2 final state = ref.watch(step1Provider);
```

- **state**는 현재 Step1의 상태(UIStateStep1)
- **notifier**는 유저 입력·검증 이벤트 처리

3.2 레이아웃

- 상단: `HeaderWidget()`
- 좌측: `StepNavWidget(currentStep: 1, totalSteps: 4)`
- 중앙: `_body()`
- 최상단 Stack 상단 레이어로 `_toast()` 배치

4. `_body()` 상세 분석

주요 UI 구성:

```
1 Row
2   └── Expanded(flex: 512)
3     |   └── 중앙 정렬
4     |       ├── “전화번호 입력” 텍스트
5     |       ├── CustomTextField
6     |       └── spacing
7     └── RoundedLeftTriangleWidget (세그먼트 구분)
8   └── Expanded(flex: 625)
9     └── 키패드(NumberButtonGroup)
```

전화번호 입력 UI 특징

- `CustomTextField(text: state.phoneNumber)`
→ 입력된 번호를 상태에서 그대로 표시

키패드 이벤트

```
1 onPressed: (String buttonText) {
2   ref.watch(step1Provider.notifier).pressedNumber(buttonText);
3 }
```

- `pressedNumber()`는 ViewModel에서 숫자, 삭제, 다음 단계 등 각각 처리할 것

5. `_toast()` 분석

`UIStateStep1`은 두 가지 상태를 가진 것으로 보임:

- `input(phoneNumber, isValid, showToast)`
- `completed(phoneNumber, isValid, showToast)`

snowToast == true

```
1 Positioned(top: 57)
2   └─ 빨간 border + 연한 빨강 배경
3     └─ “검증해주세요” 텍스트
```

showToast == false

```
1 | sizedBox.shrink() (토스트 숨김)
```

즉, ViewModel에서 showToast = true로 변경하면 바로 토스트가 화면 상단에 렌더링됨.

6. UIState 활용 구조

UIStateStep1 구조는 Riverpod + Freezed 패턴을 쓰고 있음.

예상 모델:

```
1 @freezed
2 class UIStateStep1 with _$UIStateStep1 {
3   const factory UIStateStep1.input(String phone, bool isValid, bool showToast) = _Input;
4   const factory UIStateStep1.completed(String phone, bool isValid, bool showToast) =
5     _Completed;
```

즉 UI는 상태에 따른 조건 분기만 수행하고, 모든 비즈니스 로직(번호 조합, 길이 제한, validator, toast trigger)은 step1Provider(notifier)에서 처리하는 형태.

7. 화면 동작 흐름 (정리)

1. 화면 로드 → state 초기값: input 상태
2. 유저가 키패드를 눌러 `pressedNumber()` 실행
3. ViewModel이 입력 상태 업데이트 → 화면 자동 리빌드
4. 번호가 부족하면 `showToast = true` → 상단에 빨간 Toast 표시
5. 번호가 완성되면 notifier가 UIState를 `completed()`로 변경할 수 있음
6. completed 상태에서도 showToast가 true이면 같은 토스트 컴포넌트 표시

8. 코드 관점에서의 개선 제안 (선택)

(요청하시면 개선 버전 코드도 실제로 작성해드립니다.)

1) 중복된 Toast UI 제거 가능

현재 input/completed 두 케이스가 동일한 UI 블록을 중복 렌더링함.

→ Toast 위젯을 하나만 만들고 상태만 받아서 처리하는 방식으로 단일화 가능.

2) Positioned 사용 대신 Overlay 통합 가능

UX 측면에서 Toast 위젯은 AnimatedOpacity나 OverlayEntry가 더 자연스럽습니다.

3) provider 반복 watch 최적화

현재 `_body()` 내부에서 두 번 watch를 호출하고 있습니다.

```
1 | final notifier = ref.watch(step1Provider.notifier);  
2 | final state = ref.watch(step1Provider);
```

→ build()에서 받은 값을 그대로 전달하거나 ref.read로 최적화 가능.

4) Row 레이아웃 비율을 Theme 또는 LayoutBuilder로 정리 가능

데스크탑 UI라 가변 레이아웃을 고려하면 더 나은 구조 가능.

9. 원하시면 제공 가능한 추가 분석

요청하시면 다음 문서도 제작해드립니다.

- Step1 ViewModel 내부 pressedNumber() 로직 흐름 해석
- 전화번호 입력 검증 상태 디어그램
- UIStateStep1 기반 이벤트 시퀀스 디어그램
- Step1 화면 리팩토링 코드 (중복 제거 + 구조 개선)
- Step1 전체를 MVVM 구조도로 시각화