

w_header.dart

소스 코드

전체 코드

```
1 import 'package:buyoil/common/app_strings.dart';
2 import 'package:flutter/material.dart';
3
4 import '../common/app_colors.dart';
5 import '../config.dart';
6 import 'btn_home.dart';
7
8 class Headerwidget extends StatefulWidget {
9   const Headerwidget({super.key});
10
11   @override
12   createState() => HeaderwidgetState();
13 }
14
15 class HeaderwidgetState extends State<Headerwidget> {
16   @override
17   widget build(BuildContext context) {
18     return Container(
19       height: 80,
20       width: double.maxFinite,
21       color: AppColors.F5F5F5,
22       child: Row(
23         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceBetween,
24         children: [
25           Container(
26             width: 106,
27             margin: EdgeInsets.only(left: 22),
28             child: Image.asset("${AppStrings.assetPath}img_logo.png"),
29           ),
30           Expanded(child: SizedBox.shrink()),
31           ToHomeBtn()
32         ],
33       ),
34     );
35   }
36 }
```

1 파일 개요

파일명: lib/view/widget/step1/w_header.dart

역할: 앱 화면 상단에 표시되는 헤더(Header) 위젯 제공

주요 목적:

- 앱 로고 표시

- 홈으로 이동할 수 있는 버튼 배치 (`ToHomeBtn`)
- 상단 영역 스타일과 레이아웃 통일

사용 맥락 예시:

- 모든 화면 상단에 고정된 헤더
- 브랜드 로고와 홈 이동 버튼 제공

2 주요 기능

1. 로고 표시

- `Image.asset("${AppStrings.assetPath}img_logo.png")`
- 좌측에 고정된 크기(`width: 106`)와 좌측 여백(`margin: left 22`)

2. 홈 버튼

- `ToHomeBtn()` 위젯 사용
- 우측 정렬, 클릭 시 홈 화면으로 이동

3. 레이아웃

- `Row` 사용, `mainAxisAlignment: spaceBetween`
- 좌측 로고, 우측 홈 버튼, 중간 공간 확장(`Expanded(SizedBox.shrink())`)

4. 스타일

- 높이 80px, 전체 너비
- 배경색: `AppColors.F5F5F5` (회색 계열)

3 구조 분석

```

1 HeaderWidget (StatefulWidget)
2   └─ HeaderWidgetState (State)
3       └─ build(): Container (80px height)
4           └─ Row (spaceBetween)
5               └─ 로고: Container(width:106, margin left:22, Image.asset)
6               └─ Expanded(child: SizedBox.shrink()) → 중간 빈 공간
7               └─ ToHomeBtn() → 홈 버튼
  
```

- **StatefulWidget** 사용: 현재 상태를 관리할 필요는 거의 없음
- **Expanded + SizedBox** → 좌우 간격 조정, 로고와 홈 버튼 분리

4 동작 흐름

1. `HeaderWidget()` 호출
2. 화면 상단에 높이 80px `Container` 렌더링
3. `Row` 레이아웃:

- 좌측: 로고 이미지
 - 중간: 빈 공간 확장
 - 우측: 홈 버튼(`ToHomeBtn`)
4. 홈 버튼 클릭 시 `ToHomeBtn` 내부 로직에 따라 홈 화면 이동

5 장점

- **간단하고 직관적:** 로고 + 홈 버튼만 있어 가볍고 직관적
- **레이아웃 통일:** 모든 화면 상단 동일 UI 적용 가능
- **확장 용이:** Row에 다른 위젯 추가 가능

6 단점 / 개선점

1. StatefulWidget 불필요

- 현재 상태 관리 필요 없음
- 개선: `StatelessWidget`으로 변경 가능

2. 반응형 디자인 미지원

- 로고 크기와 여백 고정 → 작은 화면/태블릿에서 부적합
- 개선: `Flexible`, `MediaQuery` 사용

3. 중앙 공간 처리

- `Expanded(SizedBox.shrink())` 사용 → 조금 어색
- 개선: `Spacer()` 사용 시 가독성 향상

4. 테마/스타일 통일

- 배경색, 높이, 마진 등이 코드 내 하드코딩
- 개선: Theme 또는 상수 관리

7 개선된 예시 (Stateless + 반응형)

```
1 class HeaderWidget extends StatelessWidget {
2   const HeaderWidget({super.key});
3
4   @override
5   widget build(BuildContext context) {
6     return Container(
7       height: 80,
8       width: double.infinity,
9       color: AppColors.F5F5F5,
10      padding: const EdgeInsets.symmetric(horizontal: 22),
11      child: Row(
12        children: [
13          Image.asset("${AppStrings.assetPath}img_logo.png", width: 106),
14          Spacer(),
```

```
15         ToHomeBtn(),
16     ],
17 ),
18 );
19 }
20 }
```

- `StatelessWidget` 사용 → 불필요한 상태 제거
- `Spacer()` → 중간 공간 처리 가독성 향상
- `padding`으로 좌우 여백 통일

정리하면, 이 파일은 앱 상단 헤더 위젯으로, 좌측 로고와 우측 홈 버튼을 배치하는 단순 UI입니다.
현재 구조는 간단하지만 **StatefulWidget** 불필요, 반응형/테마 개선 가능합니다.