18. 캐시 및 성능 최적화

Spring Cache 추상화

• @Cacheable, @CacheEvict, @CachePut

Spring에서는 **메서드 수준 캐시 기능**을 매우 간편하게 구현할 수 있도록 @Cacheable, @CacheEvict, @CachePut을 제공한다.

이 기능은 Spring Cache 추상화 API 위에서 동작하고, 실제 저장소로는 **EhCache, Redis, Caffeine 등**을 선택할 수 있다.

1. @Cacheable

◆ 개념

해당 메서드가 호출될 때, 파라미터 기반으로 캐시에 먼저 데이터를 조회하고, **존재하지 않을 경우에만 메서드를 실행해서 결과를 캐시에 저장**한다.

```
1  @Cacheable(value = "users", key = "#id")
2  public User findUserById(Long id) {
3    return userRepository.findById(id).orElse(null);
4  }
```

◆ 작동 순서

- 1. value (=cache name)가 "users"인 캐시에서 key = id 에 해당하는 데이터 찾기
- 2. 있으면 캐시된 값을 반환 (메서드 실행 💢)
- 3. 없으면 메서드 실행 \rightarrow 반환 결과를 캐시에 저장

◆ 주요 속성

속성	설명
value	캐시 이름 (필수)
key	SpEL 기반 키 지정 (#id, #user.name 등)
condition	특정 조건에만 캐시 적용
unless	조건이 true일 경우 캐시 🗙
sync	동기화 캐시 사용 (동시성 문제 대응)

예시 - 조건 설정

```
1  @Cacheable(value = "products", key = "#id", condition = "#id > 10", unless =
    "#result == null")
2  public Product getProduct(Long id) { ... }
```

2. @CacheEvict

◆ 개념

메서드 실행 후, **지정된 캐시 항목을 제거**하는 역할을 해. 주로 **데이터 삭제/수정 시** 사용함.

```
1  @CacheEvict(value = "users", key = "#id")
2  public void deleteUser(Long id) {
3    userRepository.deleteById(id);
4  }
```

◆ 주요 속성

속성	설명
value	캐시 이름
key	제거할 키 지정
allEntries	true 이면 해당 캐시 전체 삭제
beforeInvocation	true 면 메서드 실행 전에 캐시 제거 (기본은 후)

예시 - 전체 캐시 제거

```
1  @CacheEvict(value = "users", allEntries = true)
2  public void deleteAllUsers() {
3    userRepository.deleteAll();
4  }
```

예시 - 예외 발생 전 제거

```
1  @CacheEvict(value = "users", key = "#id", beforeInvocation = true)
2  public void riskyDelete(Long id) {
3     if (id == null) throw new IllegalArgumentException();
4     userRepository.deleteById(id);
5  }
```

3. @CachePut

◆ 개념

항상 메서드를 실행하고, 그 결과를 캐시에 강제로 갱신(update)한다.

즉, @Cacheable 과 달리 항상 실행됨.

```
1  @CachePut(value = "users", key = "#user.id")
2  public User updateUser(User user) {
3    return userRepository.save(user);
4  }
```

◆ 주요 속성

o value: 캐시 이름

o key: SpEL로 캐시 키 설정

갱신 대상 메서드가 실제 데이터를 변경할 때 유용

4. 예시: 세 애너테이션 통합 활용

```
1 @service
    public class UserService {
 4
        @Cacheable(value = "users", key = "#id")
 5
        public User findById(Long id) {
            return userRepository.findById(id).orElse(null);
 7
 8
        @CachePut(value = "users", key = "#user.id")
 9
10
        public User updateUser(User user) {
11
            return userRepository.save(user);
12
13
        @CacheEvict(value = "users", key = "#id")
14
15
        public void deleteUser(Long id) {
            userRepository.deleteById(id);
16
17
18 }
```

5. 캐시 키 관리 전략

Spring의 기본 키 생성 방식은 파라미터 기반이며, 커스텀 키 생성기를 설정할 수도 있음.

```
1    @Bean
2    public KeyGenerator customKeyGenerator() {
3        return (target, method, params) -> {
4            return method.getName() + "_" + Arrays.toString(params);
5        };
6    }
```

```
@Cacheable(value = "users", keyGenerator = "customKeyGenerator")
```

6. 주의사항 및 팁

항목	주의 사항
프록시 기반	@Cache* 애너테이션은 프록시 방식이므로 자기 클래스 내부 호출 시 동작하지 않음
반환값 필수	@Cacheable, @CachePut 메서드는 반드시 반환값이 있어야 함
null 캐시	캐시 저장소에 따라 [null] 값 저장 여부 다름 (Redis는 기본적으로 저장 안 함)
트랜잭션	캐시는 DB 트랜잭션과 별개로 동작하므로 트랜잭션 커밋 전 캐시 저장 주의
테스트 시 주의	테스트 중엔 캐시를 수동으로 초기화하거나 꺼야 예외적인 케이스 확인 가능

7. 저장소 예시: Redis 연동

의존성 추가 (Gradle)

```
1 \quad | \text{ implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-redis'} \\
```

설정 예시(application.yml)

```
spring:
cache:
type: redis
redis:
host: localhost
port: 6379
```

정리 요약

애너테이션	역할	호출 여부	캐시 영향
@Cacheable	캐시된 결과 있으면 재사용	조건부 실행	조회
@CacheEvict	캐시 제거	항상 실행	삭제
@CachePut	결과를 항상 캐시에 갱신	항상 실행	갱신

캐시 저장소: Redis, Caffeine

♥ 공통 전제: Spring Cache 추상화

Spring은 자체 @Cacheable, @CacheEvict, @CachePut 등을 사용해 **표준 API를 제공**하고, 실제 저장소 구현체를 자유롭게 바꿀 수 있다.

1. **☑** Redis 캐시 저장소

◆ 특징

항목	설명
분산	Yes (다중 서버 가능)
영속성	Yes (옵션)
TTL 지원	Yes
크기 제한	없음 (메모리 기반)
속도	빠름 (네트워크 비용은 존재)
장점	다중 서버 간 캐시 공유 가능
단점	외부 서비스 의존, Redis 설치 필요

• Gradle 의존성

1 implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-data-redis'

• application.yml 설정 예시

```
1 spring:
2  cache:
3  type: redis
4  redis:
5  host: localhost
6  port: 6379
```

◆ TTL 및 캐시 구성 설정 (Java 기반)

◆ TTL을 캐시마다 다르게 설정 (예: CacheManager customizer)

```
1
    @Bean
 2
    public CacheManager cacheManager(RedisConnectionFactory connectionFactory) {
 3
        Map<String, RedisCacheConfiguration> configMap = new HashMap<>();
4
        configMap.put("shortCache",
    RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig().entryTtl(Duration.ofSeconds(30)));
 5
        configMap.put("longCache",
    {\tt RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig().entryTtl(Duration.ofHours(1)));}
 6
 7
        return RedisCacheManager.builder(connectionFactory)
 8
            .withInitialCacheConfigurations(configMap)
9
            .build();
10
   }
```

2. **Caffeine 캐시 저장소 (내장형)**

• 특징

항목	설명
분산	🗙 (단일 인스턴스 전용)
영속성	★ (JVM 종료 시 소멸)
TTL 지원	Yes

항목	설명
LRU 지원	Yes
속도	매우 빠름 (메모리 내)
장점	설치 불필요, 성능 탁월
단점	분산 캐시 불가능

• Gradle 의존성

```
implementation 'org.springframework.boot:spring-boot-starter-cache'
implementation 'com.github.ben-manes.caffeine:caffeine'
```

• application.yml 설정 예시

```
spring:
cache:
type: caffeine
caffeine:
spec: maximumSize=1000,expireAfterWrite=10m
```

maximumSize: 최대 저장 개수

expireAfterWrite : 쓰기 이후 만료 시간

• Java 기반 구성 (선택 사항)

```
@Bean
 2
    public Caffeine<Object, Object> caffeineConfig() {
 3
        return Caffeine.newBuilder()
4
            .expireAfterWrite(10, TimeUnit.MINUTES)
 5
            .maximumSize(1000);
6
   }
7
8
   @Bean
9
    public CacheManager cacheManager(Caffeine<Object, Object> caffeine) {
        return new CaffeineCacheManager("users", "products");
10
11
   }
```

3. Redis vs Caffeine 비교 정리

항목	Redis	Caffeine
설치 필요	O (서버 별도)	X

항목	Redis	Caffeine
분산 캐시	O (다중 서버 공유)	X
속도	빠름 (네트워크 존재)	더 빠름 (로컬 JVM)
TTL	지원	지원
LRU/최대 크기	설정 가능	기본 지원
재시작 후 보존	가능 (RDB, AOF)	불가능
캐시 공유	클러스터/마이크로서비스용	단일 서비스 전용
운영 난이도	높음	낮음

4. 캐시 이름 관리 팁

- @Cacheable(value = "users") 에서 "users"는 반드시 CacheManager 가 인식하는 이름이어야 함
- 동적으로 캐시 생성하려면 SimpleCacheManager 또는 CaffeineCacheManager/RedisCacheManager 설정 필요

5. 실전 사용 전략

시나리오	권장 캐시
단일 애플리케이션	Caffeine
멀티 인스턴스 배포	Redis
빠른 TTL 회전 필요	Caffeine
사용자 인증 정보 저장	Redis (다중 인스턴스용)
실시간 API 응답 캐싱	Redis (단, 높은 부하 시 Caffeine도 고려)
임시 계산 캐시	Caffeine
사용자별 데이터 (세션, 권한)	Redis + Spring Session

☑ 다음으로?

- Redis + Caffeine을 **혼합 구성**할 수도 있어: **로컬 우선 캐시(Caffeine)** → 실패 시 Redis → 실패 시 DB
- Spring CacheManager 를 **멀티 계층 캐시(Multi-tier)**로 커스터마이징하는 것도 가능

TTL, LRU 전략 설정

1. TTL (Time To Live)

- ◆ 개념
- TTL은 데이터의 유효 기간을 설정하여, 일정 시간이 지나면 자동으로 캐시에서 삭제되게 함
- 메모리 누수 방지, 오래된 데이터 제거에 필수

✓ Redis에서 TTL 설정

방법 1: Global TTL 설정 (전체 캐시에 일괄 적용)

```
1 @Bean
2 public RedisCacheConfiguration redisCacheConfiguration() {
3 return RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig()
4 .entryTtl(Duration.ofMinutes(10)); // 모든 캐시에 10분 TTL
5 }
```

방법 2: 캐시별 TTL 설정 (캐시 이름마다 TTL 다르게)

```
1
    @Bean
 2
    public CacheManager cacheManager(RedisConnectionFactory connectionFactory) {
 3
        Map<String, RedisCacheConfiguration> configMap = new HashMap<>();
        configMap.put("shortCache",
    RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig().entryTtl(Duration.ofSeconds(30)));
        configMap.put("longCache",
    RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig().entryTtl(Duration.ofHours(1)));
6
7
        return RedisCacheManager.builder(connectionFactory)
            .withInitialCacheConfigurations(configMap)
9
    .cacheDefaults(RedisCacheConfiguration.defaultCacheConfig().entryTtl(Duration.ofMinutes
    (10)))
10
            .build();
11
   }
```

✓ Caffeine에서 TTL 설정

```
spring:
cache:
type: caffeine
caffeine:
spec: expireAfterWrite=5m, expireAfterAccess=10m
```

또는 Java 기반 설정:

전략	설명
expireAfterWrite	쓰기 이후 경과 시간 기준으로 TTL 적용
expireAfterAccess	마지막 접근 시점부터 TTL 적용 (읽기 포함)

2. LRU (Least Recently Used)

◆ 개념

- LRU는 가장 오래 사용되지 않은 캐시 항목을 제거하는 방식
- 캐시 용량 초과 시 메모리 보호용으로 가장 많이 쓰임

✓ Redis에서 LRU 설정

Redis는 TTL과는 다르게, LRU 정책은 Redis 서버 자체 설정에서 수행됨.

① Redis 설정파일 (redis.conf)

```
1 maxmemory 256mb
2 maxmemory-policy allkeys-lru
```

② 메모리 설정 명령어로도 가능

```
CONFIG SET maxmemory 256mb
CONFIG SET maxmemory-policy allkeys-lru
```

정책	설명
noeviction	기본값, 메모리 초과 시 오류 발생
allkeys-lru	전체 키 대상 LRU 제거
volatile-lru	TTL 설정된 키만 대상으로 LRU 제거
allkeys-random	무작위 제거
volatile-ttl	TTL이 가장 가까운 키 제거

☑ Caffeine에서 LRU 유사 정책 설정

Caffeine은 내부적으로 LRU보다 더 정교한 **Window TinyLFU (W-TinyLFU)** 알고리즘을 사용하지만, 일반적인 LRU와 거의 동일한 효과를 제공한다.

```
spring:
cache:
type: caffeine
caffeine:
spec: maximumSize=1000
```

또는 Java 설정:

```
1 @Bean
2 public Caffeine<Object, Object> caffeineConfig() {
3 return Caffeine.newBuilder()
4 .maximumSize(1000) // 초과 시 LRU 방식으로 제거
5 .expireAfterAccess(10, TimeUnit.MINUTES);
6 }
```

maximumSize: 항목 수 제한

내부적으로 LRU와 LFU 혼합 전략 (빈도 + 최근성)

3. TTL + LRU 동시 설정 전략

Redis: TTL + 서버 레벨 LRU 조합

- @Cacheable 결과는 TTL로 만료되며,
- Redis 전체 메모리가 초과되면 LRU 기준으로 자동 제거됨

Caffeine: TTL + 최대 크기 조합

```
1 return Caffeine.newBuilder()
2 .maximumSize(1000) // LRU 제거
3 .expireAfterWrite(10, TimeUnit.MINUTES) // TTL
4 .build();
```

4. 전략 선택 팁

상황	권장 설정
캐시 항목 수 제한 필요	maximumSize (Caffeine), maxmemory-policy (Redis)
민감한 데이터 자동 만료	expireAfterWrite (Caffeine), entryTtl (Redis)
최근 사용 위주로 보존	expireAfterAccess, allkeys-lru
전역 설정 + 세부 커스터마이징	Redis + 캐시별 TTL

상황	권장 설정
캐시 부담 없는 빠른 처리	Caffeine (로컬 메모리 빠름)

5. 테스트 및 검증 방법

Redis에서 TTL 확인

1 | TTL users::123

 \rightarrow 결과가 300 이면 5분 남았다는 뜻

Caffeine은 JVM 내 확인 필요 \rightarrow 로그 출력 또는 MeterRegistry + Actuator 이용

☑ 마무리 요약

항목	Redis	Caffeine
TTL 설정	entryTtl(Duration)	expireAfterWrite()
LRU 설정	maxmemory-policy	maximumSize()
강제 삭제	@CacheEvict	동일
복합 전략	TTL + LRU 가능	TTL + Size 가능

동시성 고려한 캐시 업데이트

1. 문제 유형 요약

문제 이름	설명
! Cache Stampede	다수의 요청이 동시에 캐시 미스를 발생시키며 DB로 몰림
! Race Condition	동시에 여러 스레드가 동일 데이터를 캐시에 쓰며 결과가 꼬임
! Inconsistency	DB는 업데이트되었지만 캐시는 여전히 예전 값을 들고 있음
! Thundering Herd	하나의 키에 많은 트래픽이 몰릴 때 TTL 만료 직후 요청이 폭주

2. 해결 전략 개요

전략	설명
☑ 동기화(Cache Lock)	특정 키에 대해 동시에 하나만 갱신하도록 Lock 사용
✓ Refresh-Ahead	만료 전에 백그라운드에서 미리 갱신

전략	설명
☑ Local Lock + Redis Lock 혼합	JVM 내부 + 분산 환경 고려
✓ Double Check	캐시 확인 → DB 확인 → 다시 캐시 확인
☑ Async 갱신	캐시 갱신을 비동기 작업으로 분리

3. ☑ 방법 1: @Cacheable(sync = true) 사용

Spring 4.3+ 지원

sync = true 를 사용하면 **동일 키로 동시에 들어온 요청은 하나만 실행**되고 나머지는 기다린다.

```
1  @Cacheable(value = "products", key = "#id", sync = true)
2  public Product getProduct(Long id) {
3    return productRepository.findById(id).orElseThrow();
4  }
```

▲ 제약사항

- 동기화는 개별 캐시 항목(key) 수준임
- 단일 JVM에서만 작동 (분산 환경은 별도 처리 필요)

4. ☑ 방법 2: 분산 락 (예: Redis Lock)

```
String lockKey = "lock:product:" + id;
    boolean acquired = redisTemplate.opsForValue().setIfAbsent(lockKey, "1",
    Duration.ofSeconds(5));
 3
    if (acquired) {
4
 5
        try {
6
            Product data = repository.findById(id).orElseThrow();
 7
            redisTemplate.opsForValue().set("product:" + id, data, Duration.ofMinutes(5));
8
            return data;
9
        } finally {
            redisTemplate.delete(lockKey); // 락 해제
10
11
        }
    } else {
12
        // 락이 걸려 있으면 대기하거나 fallback
13
        Thread.sleep(100); return getFromCache(); // 재시도
14
15
   }
```

라이브러리 활용 예시

- Redisson
- Lettuce 기반 Redis Lock

5. 🔽 방법 3: Caffeine Refresh Ahead (비동기 미리 갱신)

Caffeine은 TTL이 도달하기 전에 백그라운드 스레드에서 데이터를 미리 갱신할 수 있음

```
return Caffeine.newBuilder()
    .maximumSize(1000)
    .refreshAfterWrite(10, TimeUnit.MINUTES)
    .build(key -> loadFromDatabase(key));
```

▲ 주의

- refreshAfterwrite 는 데이터가 캐시된 후 특정 시간이 지나면 자동으로 비동기 갱신
- 갱신 함수는 build(Function<K, V>) 를 통해 등록해야 함

6. **U** 방법 4: Double Check + Fallback

```
public Product getProduct(Long id) {
 2
        Product cached = cache.get(id);
 3
        if (cached != null) return cached;
 4
        synchronized (("productLock:" + id).intern()) {
 6
            // Double check
            Product recheck = cache.get(id);
            if (recheck != null) return recheck;
 9
            Product dbData = repository.findById(id).orElseThrow();
10
11
            cache.put(id, dbData);
12
            return dbData;
13
        }
14 }
```

- String.intern() 을 통해 JVM 내에서 동기화
- 또는 ConcurrentHashMap<id, ReentrantLock> 방식도 가능

7. 🔽 방법 5: Cache Aside 패턴 with 갱신 이벤트

```
1 // 1단계: DB를 갱신한다
2 repository.update(product);
3
4 // 2단계: 캐시를 무효화하거나 직접 덮어쓴다
5 cacheManager.getCache("products").evict(product.getId()); // 또는 put()
```

- 캐시를 완전히 비우거나 최신 데이터로 overwrite
- 캐시 무효화 시점은 트랜잭션 커밋 이후가 안전함

8. 전략 비교 정리

전략	동시성 제어	분산 환경	구현 복잡도	실용성
<pre>@Cacheable(sync = true)</pre>	<u>~</u>	×	아주 낮음	단일 인스턴스 앱
Redis Lock		~	중간	마이크로서비스
Caffeine refreshAfterWrite	○ (비동기)	×	낮음	빠른 로컬 캐시
Double Check	<u>~</u>	×	낮음	로컬 앱
Cache Aside	☑ (제어 가능)	<u>~</u>	중간	범용

9. 실전 시나리오 예시

- 1 사용자가 상품 상세 정보를 요청함
- 2 → 캐시 미스 발생
- 3 → 하나의 요청이 DB에서 데이터를 가져옴 (Lock 획득)
- 4 → 결과를 캐시에 저장
- 5 → 다른 요청은 캐시에서 읽음
- 6 → 이후 5분 지나면 자동 만료 또는 refresh

☑ 마무리 정리

- 캐시 동시성 문제는 단순히 @Cacheable 만으로는 완벽히 해결되지 않음
- sync = true 는 간단하지만 **단일 서버 한정**
- Redis Lock + Double Check가 마이크로서비스 환경에서 가장 널리 쓰임
- Caffeine은 refreshAhead 기능을 활용하면 뛰어난 성능
- 데이터 일관성이 중요한 경우엔 항상 트랜잭션과 캐시 업데이트 시점을 주의

API 응답 캐싱

1. 개요: 왜 API 응답을 캐싱할까?

API 응답은 일반적으로 다음과 같은 경우에 캐싱이 유리해:

- 자주 호출되지만 변경이 드문 데이터 (예: 상품 목록, 카테고리, 환율, 공공 API)
- 응답 생성 비용이 비싼 작업 (복잡한 JOIN, 외부 API 연동 등)
- 실시간성이 크게 중요하지 않고, 약간의 지연 허용 가능할 때

2. 기본 방식: @Cacheable 로 응답 캐싱

Spring에서는 **컨트롤러나 서비스 레이어 메서드**에 @Cacheable 을 붙이는 것만으로 캐싱 가능

```
1 @Cacheable(value = "productCache", key = "#id")
2 public ProductResponse getProductById(Long id) {
3 log.info("DB or 외부 호출 수행");
4 return productService.getProduct(id);
5 }
```

이때 캐시에 저장되는 것은?

- 메서드의 리턴값 전체가 캐시됨
- 직렬화 가능해야 함 (Redis는 Jackson 기반으로 자동 직렬화)

3. Controller 레벨 캐싱도 가능할까?

직접은 안 되지만, **서비스 레이어에서 처리**하는 것이 권장됨. 하지만 예외적으로 Controller에도 적용 가능:

```
1 @RestController
2 @RequiredArgsConstructor
3 public class ProductController {
4 private final ProductService productService;
5
6 @GetMapping("/api/product/{id}")
7 public ResponseEntity<ProductResponse> getProduct(@PathVariable Long id) {
8 return ResponseEntity.ok(productService.getProductById(id)); // 서비스에서 캐싱
9 }
10 }
```

4. 캐시 Key 전략

전략	예시	설명
단일 파라미터	key = "#id"	숫자, ID
복수 파라미터	key = "#name + '_' + #type"	문자열 조합
Request 객체 전체	<pre>key = "#request.toString()"</pre>	권장 🗙 , 명확한 키 생성기 사용 추천

커스텀 키 생성기

```
1 | @Cacheable(value = "myApiCache", keyGenerator = "keyGenerator")
```

5. TTL 설정과 캐시 저장소 지정

Redis를 사용하는 경우

```
spring:
cache:
type: redis
redis:
host: localhost
port: 6379
```

6. 실전 패턴: API 응답 캐싱 패턴 예시

```
1 @Cacheable(value = "exchangeRates", key = "#currency", unless = "#result == null")
2 public ExchangeRateResponse getRate(String currency) {
3  // 외부 환율 API 호출
4 }
```

```
1 @CacheEvict(value = "exchangeRates", key = "#currency")
2 public void refreshRate(String currency) {
3  // 수동 캐시 갱신
4 }
```

7. 고급 전략: 조건부 캐싱

```
1  @Cacheable(value = "products", key = "#id", condition = "#id > 0", unless = "#result ==
    null")
2  public ProductResponse getProductById(Long id) {
3     ...
4  }
```

- condition: true일 때만 캐시 시도
- unless: true일 때 캐싱하지 않음 (캐시 무시)

8. 주의사항

항목	주의
객체 직렬화	Redis에 저장 시 직렬화 필요 (Jackson이 기본)
캐시 무효화	DB 변경 시 @CacheEvict 필수
캐시 범람	key 범위 제한 / TTL 필수
예외 발생 시	캐시에 저장하지 않도록 unless = "#result == null" 설정
실시간 응답	주기적 갱신 전략 필요 (예: @scheduled)

9. 실전 설계 예시: 제품 상세 조회 API

```
1 @GetMapping("/api/products/{id}")
2 public ProductResponse getProduct(@PathVariable Long id) {
3 return productService.getProductById(id); // 내부에서 캐시 사용
4 }
```

```
1 @Cacheable(value = "productDetails", key = "#id")
2 public ProductResponse getProductById(Long id) {
3 log.info("DB 호출 발생");
4 return repository.findProductDetail(id);
5 }
```

10. 캐시 무효화 전략

시점	방법
데이터 수정	<pre>@CacheEvict(key=)</pre>
배치 처리	<pre>cacheManager.getCache().clear()</pre>
TTL 자동 만료	Redis: entryTt1, Caffeine: expireAfterWrite
강제 리로드	@CachePut 또는 API 수동 호출 후 캐시 갱신

11. 도구 및 보조 전략

도구	목적
Redis	분산 캐시 저장소
Caffeine	빠른 로컬 캐시

도구	목적
Actuator + /caches	현재 캐시 상태 확인
Spring AOP + TTL	비동기 자동 갱신 설계 가능
MeterRegistry	캐시 적중률 모니터링 가능 (Micrometer)

🔽 마무리 요약

항목	설명
목적	API 응답 속도 향상, DB 부하 감소
위치	서비스 계층에 @Cacheable 권장
TTL	Redis / Caffeine 모두 지원
무효화	@CacheEvict, TTL, 수동 방식
조건부 캐싱	condition, unless 로 제어
저장소	Redis(멀티 인스턴스), Caffeine(로컬 고속)