

3. 프레젠테이션 계층 (Presentation Layer)

컨트롤러 역할과 책임

1. 컨트롤러란?

컨트롤러(Controller)는 사용자의 요청을 받아서 적절한 로직 계층(Application/Service)을 호출하고, 그 결과를 사용자에게 반환하는 웹 계층(Presentation Layer)의 구성 요소이다.

📌 웹에서 URL → 동작 을 매핑해주는 엔트리포인트 역할

2. 컨트롤러의 주요 책임

구분	설명
📡 요청 수신	HTTP 요청을 받아 파라미터를 처리
📄 요청 데이터 바인딩	DTO로 변환하거나 <code>@RequestBody</code> , <code>@RequestParam</code> , <code>@PathVariable</code> 로 값 추출
🔍 입력 검증	<code>@Valid</code> , <code>@Validated</code> , <code>BindingResult</code> 등을 통해 유효성 검증 수행
🔄 유스케이스 실행 위임	Service/Application Layer에 명령을 위임
📤 응답 반환	JSON, HTML, 파일 등 다양한 형태의 응답 생성
⚠ 예외 처리 위임 또는 자체 처리	예외가 발생하면 <code>@ExceptionHandler</code> 또는 <code>@ControllerAdvice</code> 로 위임

3. 컨트롤러가 해야 하는 것 (O)

항목	이유
✅ HTTP 파라미터 처리	HTTP 요청은 컨트롤러가 가장 먼저 받음
✅ DTO 변환	클라이언트 요청을 내부 모델과 분리하기 위해
✅ 입력 검증	API의 무결성을 확보하기 위해
✅ 명령 위임	Service 또는 Application Layer에 업무 위임
✅ 응답 DTO 생성	도메인 객체를 직접 노출하지 않기 위함
✅ Swagger 문서화	<code>@Operation</code> , <code>@ApiResponse</code> 등으로 API 문서 명세 가능

❌ 4. 컨트롤러가 하지 말아야 할 것 (X)

항목	이유
❌ 비즈니스 로직 직접 실행	역할이 분리되지 않으면 테스트와 유지보수 어려움
❌ DB 접근 (Repository 호출)	DB는 Service/Application을 통해 간접 접근
❌ 도메인 객체 직접 생성	DTO → 도메인 변환은 Service나 Mapper에서 수행
❌ 트랜잭션 처리	@Transactional 은 Service 계층에서 선언

💡 5. 실전 예제

```
1 @RestController
2 @RequestMapping("/users")
3 public class UserController {
4
5     private final RegisterUserUseCase registerUserUseCase;
6
7     public UserController(RegisterUserUseCase registerUserUseCase) {
8         this.registerUserUseCase = registerUserUseCase;
9     }
10
11     @PostMapping
12     public ResponseEntity<Void> register(@RequestBody @Valid UserRegisterRequest
    request) {
13         registerUserUseCase.register(request.toCommand());
14         return ResponseEntity.status(HttpStatus.CREATED).build();
15     }
16
17     @GetMapping("/{id}")
18     public ResponseEntity<UserResponse> getUser(@PathVariable Long id) {
19         UserResponse user = registerUserUseCase.findUserById(id);
20         return ResponseEntity.ok(user);
21     }
22 }
```

🔍 구성 분석:

- @RestController 로 API 정의
- @RequestBody, @Valid 로 입력 바인딩 + 검증
- 도메인 직접 조작 ❌ → 유스케이스 호출 O
- 응답 DTO(UserResponse)를 사용하여 도메인 노출 방지

6. Controller → Application Layer 흐름

```
1 Client Request
2   ↓
3 Controller
4   ↓ ← (DTO 검증 및 바인딩)
5 Application/Service Layer
6   ↓
7 Domain Layer
8   ↓
9 Repository
```

7. 기술 요소 요약

기술	설명
@Controller	HTML 뷰 반환용 (Thymeleaf 등)
@RestController	JSON API 응답용 (@Controller + @ResponseBody)
@RequestMapping, @GetMapping 등	URL 매핑 지정
@RequestBody, @RequestParam, @PathVariable	요청 파라미터 바인딩
@Valid, @Validated + BindingResult	요청 유효성 검사
ResponseEntity<T>	응답 코드, 헤더, 본문을 포함한 결과 반환
@ExceptionHandler, @ControllerAdvice	예외 처리 방식 분리 가능

✅ 정리: Controller의 역할과 책임 요약표

역할 구분	설명
✅ 책임 있음	요청 바인딩, 입력 검증, 응답 생성, 유스케이스 호출
✅ 기술 사용	@RestController, @RequestBody, @Valid, ResponseEntity
❌ 책임 없음	도메인 상태 변경, DB 접근, 트랜잭션 처리, 비즈니스 판단
💡 핵심 원칙	얇고 가벼운 계층으로 유지해야 함

@Controller, @RestController 차이

1 @Controller

✓ 정의

Spring MVC에서 웹 페이지(View)를 반환하는 데 사용되는 기본 컨트롤러 어노테이션.

✓ 주요 특징

- 메서드가 리턴하는 값은 뷰 이름(view name)으로 간주됨.
- 주로 Thymeleaf, JSP, Freemarker 같은 템플릿 엔진과 함께 사용.
- 모델 객체 전달 시 Model, ModelAndView, @ModelAttribute 등을 사용.

✓ 반환 방식

- 리턴값은 문자열 → ViewResolver → HTML 렌더링
- 필요하면 @ResponseBody 를 붙여서 JSON 응답도 가능

2 @RestController

✓ 정의

Spring 4.0부터 도입된, REST API 전용 컨트롤러 어노테이션.

@Controller + @ResponseBody 의 조합이 내부적으로 결합된 것.

✓ 주요 특징

- 리턴값이 그대로 HTTP 응답 바디에 직렬화(JSON/XML 등) 됨.
- RESTful API 서버 개발에 사용됨.
- ViewResolver는 사용되지 않음.

🔍 내부 차이 비교

항목	@Controller	@RestController
목적	HTML View 반환	JSON/XML 등 응답
리턴값 처리	View 이름으로 해석	객체 → JSON 변환
ViewResolver	적용됨	사용 안 함
@ResponseBody 필요	✅ 필요함 (JSON 응답 시)	❌ 자동 적용됨
사용 위치	Web Page, SSR 앱	REST API 서버

실전 예제 비교

@Controller 예시

```
1 @Controller
2 public class HomeController {
3
4     @GetMapping("/hello")
5     public String hello(Model model) {
6         model.addAttribute("name", "Spring");
7         return "hello"; // → templates/hello.html
8     }
9
10    @GetMapping("/api/data")
11    @ResponseBody
12    public DataDto data() {
13        return new DataDto("hi", 123); // JSON 반환
14    }
15 }
```

@RestController 예시

```
1 @RestController
2 public class ApiController {
3
4     @GetMapping("/api/data")
5     public DataDto data() {
6         return new DataDto("hi", 123); // 자동 JSON 반환
7     }
8 }
```

언제 어떤 걸 써야 할까?

상황	사용 어노테이션
HTML 뷰를 사용자에게 보여줄 때 (SSR)	@Controller
JSON 기반 REST API 응답이 필요할 때	@RestController

핵심 요약 정리

항목	@Controller	@RestController
기본 용도	웹 페이지 반환	API 응답 처리
내부 구성	단독 어노테이션	@Controller + @ResponseBody
ViewResolver 사용	O	X

항목	@Controller	@RestController
리턴 값	View 이름 or JSON (@ResponseBody)	JSON/XML 자동 직렬화
주 사용 사례	MVC 웹 앱	REST API 서버

🎯 결론

- 웹 화면(View 기반 페이지)을 제공할 때: @Controller
- 프론트엔드와 JSON으로 통신하는 API 백엔드를 만들 때: @RestController

View 렌더링 vs API 응답 방식

🔗 1. 개념 요약

구분	View 렌더링 방식	API 응답 방식
목적	HTML 페이지 생성	JSON 등 데이터 전달
대상	브라우저 사용자	프론트엔드(JS), 앱 등 클라이언트
반환 형식	템플릿 뷰 (.html , .jsp)	JSON, XML, Text 등
어노테이션	@Controller	@RestController

🎨 2. View 렌더링 방식 (서버 사이드 렌더링, SSR)

✓ 동작 흐름

1. 사용자가 URL 접속 → Spring @Controller 에 요청 도착
2. Model 에 데이터를 담음
3. 리턴값 = View 이름 (String)
4. ViewResolver 가 HTML/JSP 템플릿을 찾아 렌더링
5. 최종 HTML이 브라우저에 전송됨

✓ 예시

```

1 @Controller
2 public class PageController {
3     @GetMapping("/hello")
4     public String hello(Model model) {
5         model.addAttribute("name", "Spring");
6         return "hello"; // → templates/hello.html
7     }
8 }

```

템플릿 (Thymeleaf):

```
1 | <p>Hello, [[${name}]]!</p>
```

✓ 특징

항목	설명
ViewResolver 작동	<code>return "hello"</code> → <code>/templates/hello.html</code>
템플릿 엔진 필요	Thymeleaf, JSP, Freemarker 등
전체 HTML 생성	서버가 완성된 HTML을 만들어 보냄
SEO 친화적	크롤러가 HTML을 바로 해석 가능

⚙ 3. API 응답 방식 (RESTful API, JSON)

✓ 동작 흐름

1. 프론트엔드가 AJAX, Axios, fetch 등으로 요청
2. `@RestController` 또는 `@ResponseBody`가 적용된 메서드 실행
3. Java 객체를 JSON으로 자동 직렬화
4. HTTP 응답 바디에 JSON 전달

✓ 예시

```
1 | @RestController
2 | public class ApiController {
3 |     @GetMapping("/api/hello")
4 |     public Map<String, String> hello() {
5 |         return Map.of("message", "Hello, JSON");
6 |     }
7 | }
```

응답 결과:

```
1 | {
2 |   "message": "Hello, JSON"
3 | }
```

✓ 특징

항목	설명
뷰 렌더링 없음	데이터만 전달
Jackson 사용	객체 → JSON 자동 직렬화
다양한 클라이언트 대응	React, Vue, Android, iOS 등

항목	설명
RESTful 설계 방식 채택 가능	URL + HTTP 메서드로 의미 표현

비교 표

항목	View 렌더링 (SSR)	API 응답 (JSON)
주요 어노테이션	@Controller	@RestController, @ResponseBody
반환값	View 이름 (String)	객체, DTO, Map 등
전송 포맷	HTML	JSON, XML
응답 대상	브라우저	웹 프론트엔드, 모바일 앱
템플릿 엔진 필요	O	X
사용 목적	화면 제공	데이터 제공
예시	게시판 HTML 페이지	게시글 목록 JSON

언제 어떤 방식을 써야 할까?

상황	선택 방식
웹 사이트 중심 (관리자 페이지, 간단한 SSR)	View 렌더링 (@Controller)
SPA(React/Vue), 앱 연동 백엔드, API 서버	API 응답 (@RestController)

혼합 사용도 가능

Spring에서는 하나의 프로젝트 내에서 두 방식 모두 병행할 수 있다.

```
1 @Controller
2 public class ViewController {
3     @GetMapping("/home")
4     public String home() { return "home"; }
5 }
6
7 @RestController
8 @RequestMapping("/api")
9 public class ApiController {
10     @GetMapping("/users")
11     public List<UserDto> getUsers() { ... }
12 }
```


✓ 최종 요약 정리

구분	View 렌더링	API 응답
Controller 종류	@Controller	@RestController
데이터 처리	Model → View	DTO → JSON
목적	HTML 화면 제공	데이터 응답
대상	브라우저	앱, SPA, 외부 시스템
템플릿 필요	O	X
JSON 반환	@ResponseBody 필요	기본 적용됨

클라이언트 요청 매핑: @RequestMapping, @GetMapping, @PostMapping

🔍 1. 공통 목적

모두 HTTP 요청 URL과 컨트롤러 메서드를 매핑하기 위한 어노테이션이다.

🔴 클라이언트가 특정 URL로 요청했을 때 어떤 메서드가 실행될지를 지정함.

🌀 2. @RequestMapping - 범용 매핑 어노테이션

✓ 개요

가장 기본적인 강력한 매핑 어노테이션.

모든 HTTP 메서드(GET, POST, PUT, DELETE 등)를 처리할 수 있다.

✓ 주요 속성

속성	설명	예시
value or path	요청 URL 경로	/users, /api/items
method	HTTP 메서드 지정	RequestMethod.GET
params	요청 파라미터 조건	params = "mode=debug"
headers	요청 헤더 조건	headers = "mode=debug"
consumes	요청 Content-Type 제약	consumes = "application/json"
produces	응답 Content-Type 제약	produces = "application/json"

✓ 예시

```
1 @RequestMapping(value = "/hello", method = RequestMethod.GET)
2 public String hello() {
3     return "hello";
4 }
```

■ 3. @GetMapping, @PostMapping 등 - 축약형 매핑

✓ 개요

Spring 4.3부터 등장한 **HTTP 메서드 전용 단축 어노테이션**.

가독성과 선언 간결성을 위해 사용됨.

축약형 어노테이션	의미
@GetMapping	@RequestMapping(method = RequestMethod.GET)
@PostMapping	@RequestMapping(method = RequestMethod.POST)
@PutMapping	@RequestMapping(method = RequestMethod.PUT)
@DeleteMapping	@RequestMapping(method = RequestMethod.DELETE)
@PatchMapping	@RequestMapping(method = RequestMethod.PATCH)

✓ 예시

```
1 @GetMapping("/users")
2 public List<UserDto> getUsers() { ... }
3
4 @PostMapping("/users")
5 public void createUser(@RequestBody UserDto dto) { ... }
```

🔪 4. 예시 비교

@RequestMapping 방식	축약형 방식
@RequestMapping(value="/api", method=RequestMethod.GET)	@GetMapping("/api")
@RequestMapping(value="/api", method=RequestMethod.POST)	@PostMapping("/api")

🧠 5. 클래스 vs 메서드 레벨 사용

✓ 클래스 레벨

```
1 @RestController
2 @RequestMapping("/users") // 공통 prefix
3 public class UserController {
4
5     @GetMapping("/{id}")
6     public UserDto get(@PathVariable Long id) { ... }
7
8     @PostMapping
9     public void create(@RequestBody UserDto dto) { ... }
10 }
```

결과적으로:

`/users/{id}`, `/users` 등으로 경로가 자동 조합됨

⚠ 6. 우선순위 및 충돌 방지

- 동일한 URL에 대해 동일한 HTTP 메서드가 중복되면 `Ambiguous mapping` 오류 발생
- 가급적이면 명확한 HTTP 메서드 지정 (`@GetMapping`, `@PostMapping` 사용 권장)
- `params`, `headers`, `consumes`, `produces` 조건으로 정밀하게 조정 가능

🔧 7. 고급 속성 예시

```
1 // 특정 헤더와 Content-Type 조건으로만 매핑됨
2 @RequestMapping(
3     value = "/api/data",
4     method = RequestMethod.POST,
5     consumes = "application/json",
6     produces = "application/json",
7     headers = "X-Request-Type=internal"
8 )
9 public ResponseEntity<Data> handle(@RequestBody Data data) {
10     return ResponseEntity.ok(data);
11 }
```

✓ 최종 요약 비교표

항목	<code>@RequestMapping</code>	<code>@GetMapping</code> , <code>@PostMapping</code> 등
지원 HTTP 메서드	모든 메서드(GET, POST, PUT, DELETE, ...)	하나의 특정 메서드만
가독성	다소 장황함	간결하고 직관적

항목	@RequestMapping	@GetMapping, @PostMapping 등
설정 유연성	✅ 매우 세밀한 제어 가능	❌ 세부 속성은 제한적
일반 용도	REST API, 특수 조건 핸들링	단순 CRUD, RESTful 설계

📌 언제 어떤 걸 써야 할까?

상황	선택 어노테이션
REST API 기본 CRUD	@GetMapping, @PostMapping 등 축약형
Content-Type/헤더 조건 제어 필요	@RequestMapping
하나의 메서드가 여러 방식 지원	@RequestMapping(method={...})

요청/응답 변환: @RequestBody, @ResponseBody, JSON 직렬화

🔗 1. 개요

어노테이션	역할
@RequestBody	HTTP 요청 본문(JSON)을 Java 객체로 변환 (역직렬화)
@ResponseBody	Java 객체를 HTTP 응답 본문(JSON)으로 변환 (직렬화)

이 두 어노테이션은 Spring이 제공하는 `HttpMessageConverter` 를 기반으로 동작함.

🔧 2. @RequestBody - 요청 본문 → 객체 (Deserialization)

✔ 개념

HTTP 요청의 body(JSON/XML 등)를 Java 객체로 변환함.

대개 JSON → DTO 로 역직렬화하는 데 사용됨.

```

1 @PostMapping("/users")
2 public ResponseEntity<Void> createUser(@RequestBody UserCreateRequest request) {
3     // request.name, request.email 사용 가능
4     ...
5 }
```

요청 본문 예시 (application/json)

```

1 {
2   "name": "Alice",
3   "email": "alice@example.com"
4 }
```

매핑되는 DTO 클래스

```
1 public class UserCreateRequest {
2     private String name;
3     private String email;
4     // getter, setter 필수
5 }
```

✓ 내부에서 `MappingJackson2HttpMessageConverter`가 Jackson을 사용해 JSON → 객체로 변환함.

3. `@ResponseBody` - 객체 → 응답 본문 (Serialization)

✓ 개념

Java 객체를 HTTP 응답 body에 직렬화된 JSON 형태로 출력함.
즉, JSON API 응답을 생성할 때 사용됨.

```
1 @GetMapping("/users/{id}")
2 @ResponseBody
3 public UserResponse getUser(@PathVariable Long id) {
4     return new UserResponse("Alice", "alice@example.com");
5 }
```

`@RestController`는 모든 메서드에 `@ResponseBody`가 자동 적용됨.

4. JSON 변환 흐름 (전체 과정)

```
1 클라이언트 → JSON 요청
2     ↓
3 @RequestBody → Java 객체로 역직렬화
4     ↓
5 비즈니스 처리
6     ↓
7 Java 객체 → @ResponseBody → JSON 직렬화
8     ↓
9 클라이언트 응답
```

5. 작동 원리: `HttpMessageConverter`

Spring MVC는 내부적으로 `HttpMessageConverter`라는 인터페이스를 통해 요청/응답 변환을 처리함.

컨버터	설명
<code>MappingJackson2HttpMessageConverter</code>	JSON ↔ Java 객체 (Jackson 사용)
<code>StringHttpMessageConverter</code>	문자열 ↔ String

컨버터	설명
<code>FormHttpMessageConverter</code>	폼 데이터 ↔ 객체

Spring Boot는 자동으로 JSON 변환용 Jackson 라이브러리를 등록함.

6. 필수 조건 및 주의사항

`@RequestBody` 사용 시 주의사항

항목	설명
getter/setter 필요	Jackson이 객체 필드 접근에 필요
기본 생성자 필요	JSON 역직렬화 시 반드시 필요
<code>@Valid</code> 연동 가능	입력 값 검증 시 <code>@Valid</code> , <code>BindingResult</code> 사용
Content-Type 체크	요청의 <code>Content-Type</code> 이 <code>application/json</code> 이어야 함

`@ResponseBody` 사용 시 주의사항

항목	설명
객체가 JSON으로 직렬화됨	<code>toString()</code> 이 아니라 JSON 형태
순환 참조 주의	엔티티에서 양방향 참조 시 <code>@JsonManagedReference</code> , <code>@JsonIgnore</code> 사용
예외 처리 시 JSON으로 응답	<code>@ControllerAdvice</code> , <code>@ExceptionHandler</code> 와 조합하면 좋음

7. 실전 종합 예제

```

1  @RestController
2  @RequestMapping("/api/users")
3  public class UserController {
4
5      @PostMapping
6      public ResponseEntity<UserResponse> register(
7          @RequestBody @Valid UserCreateRequest request) {
8
9          // 역직렬화 완료된 request 객체 사용
10         User user = userService.register(request);
11         return ResponseEntity.ok(new UserResponse(user));
12     }
13 }

```

요청 DTO

```
1 public class UserCreateRequest {
2     private String name;
3     private String email;
4     // getter, setter, 기본 생성자
5 }
```

응답 DTO

```
1 public class UserResponse {
2     private String name;
3     private String email;
4     public UserResponse(User user) {
5         this.name = user.getName();
6         this.email = user.getEmail();
7     }
8 }
```

✅ 정리 표

항목	@RequestBody	@ResponseBody
방향	JSON → 객체	객체 → JSON
사용 위치	파라미터	메서드 or 클래스
작동 조건	요청 Content-Type이 JSON	응답 Content-Type이 JSON
자동 처리	@RestController 에서 자동 사용	@RestController 에서 자동 사용
기반 기술	HttpMessageConverter → Jackson	

🔧 추가 심화 주제

- Jackson 커스터마이징 (@JsonProperty, @JsonIgnore, ObjectMapper 설정)
- XML 변환용 Jaxb2RootElementHttpMessageConverter
- 요청 로그 디버깅 (ContentCachingRequestWrapper)
- @ModelAttribute vs @RequestBody 차이

입력 검증 및 오류 처리: @Valid, BindingResult, @ExceptionHandler

1. 개요

요소	역할
@Valid / @Validated	요청 DTO의 유효성 검사 수행 (JSR-303 Bean Validation)
BindingResult	검증 실패 시 오류 정보 수집
@ExceptionHandler	검증 실패 또는 예외 발생 시 전역/개별 예외 처리

2. 전체 흐름 요약



3. @Valid / @Validated - 유효성 검증 트리거

역할

- javax.validation.Valid
- DTO에 선언된 제약 조건(annotation)을 기준으로 자동 검증 수행

지원하는 제약 어노테이션

어노테이션	설명
@NotNull	null이 아니어야 함
@NotBlank	공백/빈문자 X
@Size(min, max)	길이 제한
@Email	이메일 형식
@Pattern	정규식

어노테이션	설명
@Min, @Max	숫자 범위

✓ 예시

```

1 public class UserCreateRequest {
2     @NotBlank(message = "이름은 필수입니다.")
3     private String name;
4
5     @Email(message = "이메일 형식이 올바르지 않습니다.")
6     private String email;
7
8     // getter/setter
9 }

```

🔧 3. BindingResult - 유효성 실패 정보 수집

✓ 동작 방식

컨트롤러 메서드에서 @Valid 바로 뒤에 BindingResult를 선언하면
→ 검증 실패 시에도 예외가 발생하지 않고 메서드 내부에서 처리 가능.

```

1 @PostMapping("/users")
2 public ResponseEntity<?> createUser(
3     @RequestBody @Valid UserCreateRequest request,
4     BindingResult bindingResult
5 ) {
6     if (bindingResult.hasErrors()) {
7         return ResponseEntity.badRequest().body(bindingResult.getAllErrors());
8     }
9
10    userService.create(request);
11    return ResponseEntity.ok().build();
12 }

```

🔴 BindingResult가 없으면 → MethodArgumentNotValidException이 발생하고, 예외 처리로 넘어감.

⚠ 4. 예외 미처리 시 발생하는 기본 예외

예외 클래스	발생 조건
MethodArgumentNotValidException	@RequestBody + @Valid 오류 발생 시
ConstraintViolationException	@validated가 @PathVariable, @RequestParam에 적용될 때

⚠ 5. @Valid과 @Validated 차이

항목	@Valid	@Validated
패키지	javax.validation.Valid	org.springframework.validation.annotation.Validated
그룹 지정	❌ 불가능	✅ 가능 (@Validated(Group1.class))
AOP 동작 가능	❌	✅ (예: Service에서 메서드 파라미터 검증 가능)

🛡 6. @ExceptionHandler - 예외 직접 처리

✔ 개별 컨트롤러 내에서 처리

```
1 @RestController
2 public class UserController {
3
4     @ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException.class)
5     public ResponseEntity<?> handleInvalid(MethodArgumentNotValidException ex) {
6         List<String> errors = ex.getBindingResult()
7                               .getFieldErrors()
8                               .stream()
9                               .map(err -> err.getField() + ": " +
10      err.getDefaultMessage())
11                               .toList();
12         return ResponseEntity.badRequest().body(errors);
13     }
14 }
```

🏠 전역 처리 (@ControllerAdvice)

```
1 @RestControllerAdvice
2 public class GlobalExceptionHandler {
3
4     @ExceptionHandler(MethodArgumentNotValidException.class)
5     public ResponseEntity<?> handleValidationErrors(MethodArgumentNotValidException ex)
6     {
7         List<ErrorResponse> errors = ex.getBindingResult().getFieldErrors().stream()
8                                     .map(e -> new ErrorResponse(e.getField(), e.getDefaultMessage()))
9                                     .toList();
10
11         return ResponseEntity.badRequest().body(errors);
12     }
13 }
```

오류 응답 포맷 정의 예시

```
1 public class ErrorResponse {
2     private String field;
3     private String message;
4
5     public ErrorResponse(String field, String message) {
6         this.field = field;
7         this.message = message;
8     }
9 }
```

종합 정리 표

항목	설명
<code>@Valid</code> , <code>@Validated</code>	DTO의 필드에 대해 자동 검증 수행
<code>BindingResult</code>	검증 실패 시 예외 발생 없이 오류 수집 가능
<code>@ExceptionHandler</code>	특정 예외 발생 시 직접 JSON 응답 처리 가능
<code>@ControllerAdvice</code>	전역 예외 처리자 등록 가능 (통일된 API 오류 포맷 제공)
기본 예외 클래스	<code>MethodArgumentNotValidException</code> , <code>ConstraintViolationException</code>

정리 흐름

1. 요청 DTO → `@Valid` → Bean Validation (`@NotNull`, `@Size` 등)
2. 실패
 - `BindingResult` → 직접 처리
 - or `MethodArgumentNotValidException` → `@ExceptionHandler`
3. JSON 응답 → 클라이언트 전달