애니메이션 기법

Vue는 진입/퇴장 및 목록 전환을 처리하기 위한 **<Transition>** 및 **<TransitionGroup>** 컴포넌트를 제공합니다. 그러나 웹에서 애니메이션을 사용하는 다른 많은 방법들이 있으며, 심지어 Vue 애플리케이션에서도 마찬가지입니다. 여기서는 몇 가지 추가 기술에 대해 설명하겠습니다.

클래스 기반 애니메이션

DOM에 진입/진출하지 않는 엘리먼트의 경우, CSS 클래스를 동적으로 추가하여 애니메이션을 트리거할 수 있습니다:

js

```
const disabled = ref(false)

function warnDisabled() {
  disabled.value = true
  setTimeout(() => {
    disabled.value = false
  }, 1500)
}
```

template

```
<div :class="{ shake: disabled }">
  <button @click="warnDisabled">Click me</button>
  <span v-if="disabled">This feature is disabled!</span>
</div>
```

css

```
.shake {
  animation: shake 0.82s cubic-bezier(0.36, 0.07, 0.19, 0.97) both;
  transform: translate3d(0, 0, 0);
}

@keyframes shake {
  10%,
  90% {
    transform: translate3d(-1px, 0, 0);
  }

  20%,
  80% {
    transform: translate3d(2px, 0, 0);
  }

  30%,
  50%,
  70% {
    transform: translate3d(-4px, 0, 0);
  }

  40%,
  60% {
    transform: translate3d(4px, 0, 0);
  }
}
```

클릭하기

상태 기반 애니메이션

예를 들어 상호 작용이 발생하는 동안 엘리먼트에 스타일을 바인딩하여 값을 보간하여 일부 트랜지션 효과를 적용할 수 있습니다. 예를 들면 다음과 같습니다:

```js
const x = ref(0)

function onMousemove(e) {
  x.value = e.clientX
}
```

```template
<div
  @mousemove="onMousemove"
  :style="{ backgroundColor: `hsl(${x}, 80%, 50%)` }"
  class="movearea"
>
  <p>Move your mouse across this div...</p>
  <p>x: {{ x }}</p>
</div>
```

```css
.movearea {
  transition: 0.3s background-color ease;
}
```

이 div에서 마우스를 움직이세요...
x: 0

색상 외에도 스타일 바인딩을 사용하여 `transform`, `width` 또는 `height` 에 애니메이션을 적용할 수도 있습니다. 스프링 물리학을 사용하여 SVG `path` 에 애니메이션할 수도 있습니다. 결국 모두 속성 데이터 바인딩입니다:

감시자로 애니메이션 만들기

약간의 창의성으로 우리는 감시자를 사용하여 수치 상태를 기반으로 무엇이든 애니메이션할 수 있습니다. 예를 들어 숫자 자체에 애니메이션을 적용할 수 있습니다:

```js
import { ref, reactive, watch } from 'vue'
import gsap from 'gsap'

const number = ref(0)
const tweened = reactive({
  number: 0
})
```

```
watch(number, (n) => {
  gsap.to(tweened, { duration: 0.5, number: Number(n) || 0 })
})
```

template

```
Type a number: <input v-model.number="number" />
<p>{{ tweened.number.toFixed(0) }}</p>
```

숫자 입력: 0

0

온라인 연습장으로 실행하기