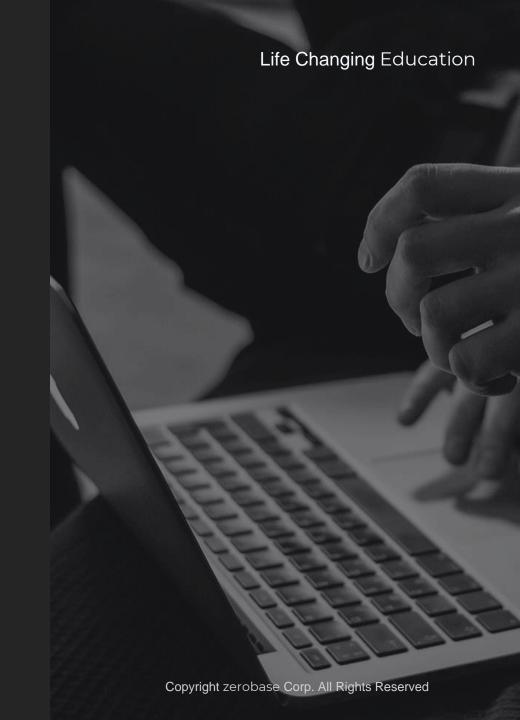
zero-base/

Chapter 02\_052. [연습문제] 조건문(03)

프로그램 실행을 분기하기 위한 조건문



## 다양한 조건문 사용법

- if문
- if ~ else문
- elif문

## • 조건문을 이용해서 프로그램의 실행을 분기한다.

▶ 난수를 이용해서 홀/짝 게임을 만들어보자.

```
import random
comNum = random.randint(1, 2)
userSelect = int(input('홀/짝 선택: 1.홀 \t 2.짝 '))
if comNum == 1 and userSelect == 1:
   print('빙고!! 홀수!!!')
elif comNum == 2 and userSelect == 2:
   print('빙고!! 짝수!!!')
elif comNum == 1 and userSelect == 2:
   print('실패!! 홀수!!!')
elif comNum == 2 and userSelect == 1:
   print('실패!! 짝수!!!')
```



홀/짝 선택: 1.홀 2.짝 *1* 실패!! 짝수!!!

```
홀/짝 선택: 1.홀 2.짝 1
빙고!! 홀수!!!
```

## 다양한 조건문 사용법

- if문
- if ~ else문
- elif문

## • 조건문을 이용해서 프로그램의 실행을 분기한다.

▶ 난수를 이용해서 가위, 바위, 보 게임을 만들어보자.



가위, 바위, 보 선택: 1.가위 2.바위 3.보 3

컴퓨터: 승, 유저: 패 컴퓨터: 1, 유저: 3 가위, 바위, 보 선택: 1.가위 2.바위 3.보 2

컴퓨터: 패, 유저: 승 컴퓨터: 1, 유저: 2