zero-base/

Chapter 02\_040. [연습문제] 데이터와 변수(01)

프로그래밍에서 데이터와 변수를 사용하자!



데이터와 변수 사용법

## • 데이터와 변수 사용법

▶ 다음은 온라인에서 상품 구매 후 메일로 발송되는 '주문확인서'이다. '주문확인서' 템플릿으로 만들고, 변경되는 정보만 입력하면 '주문확인서'가 완성될 수 있도록 프로그램을 만들어 보자.

```
홍길동 고객님 안녕하세요.
홍길동 고객님의 주문이 완료되었습니다.
다음은 주문건에 대한 상세 내역입니다.
상품명 : 야구글러브
주문번호 : 2568956
결재방법 : 신용카드
상품금액 : 110000 원
결재금액 : 100000 원
포인트 : 10000 P
결제일시 : 2021/08/03 21:50:12
할부 : 6 개월
할부유형 : 무
문의: 02-1234-5678
저희 사이트를 이용해 주셔서 감사합니다.
```