zero-base/

Chapter 05_057 [연습문제] 클래스(05)

클래스



클래스

• 객체를 이용한 프로그래밍

▶ 주사위 게임 클래스를 만들고 컴퓨터와 사용자의 게임 결과를 출력해 보자.

```
class Dice:
                                           [Dice] startGame()
                                           [Dice] setCnum()
def __init__(self):...
                                           [Dice] setUnum()
                                           [Dice] printResult()
def setCnum(self):...
                                           컴퓨터 vs 유저 : 6 vs 6 >> 무승부!!
                                           [Dice] startGame()
def setUnum(self):...
                                           [Dice] setCnum()
                                           [Dice] setUnum()
 def startGame(self):...
                                           [Dice] printResult()
                                           컴퓨터 vs 유저 : 6 vs 2 >> 컴퓨터 승!!
def printResult(self):...
                                           [Dice] startGame()
                                           [Dice] setCnum()
                                           [Dice] setUnum()
                                           [Dice] printResult()
                                           컴퓨터 vs 유저 : 1 vs 6 >> 유저 승!!
```

Copyright zerobase Corp. All Rights Reserved