

Chapter 02_052. [연습문제] 조건문(03)

—

프로그램 실행을 분기하기 위한 조건문

다양한 조건문 사용법

- if문
- if ~ else문
- elif문

• 조건문을 이용해서 프로그램의 실행을 분기한다.

➤ 난수를 이용해서 홀/짝 게임을 만들어보자.

```
import random

comNum = random.randint(1, 2)
userSelect = int(input('홀/짝 선택: 1.홀 \t 2.짝 '))

if comNum == 1 and userSelect == 1:
    print('빙고!! 홀수!!!')
elif comNum == 2 and userSelect == 2:
    print('빙고!! 짝수!!!')
elif comNum == 1 and userSelect == 2:
    print('실패!! 홀수!!!')
elif comNum == 2 and userSelect == 1:
    print('실패!! 짝수!!!')
```



홀/짝 선택: 1.홀 2.짝 1
실패!! 짝수!!!

홀/짝 선택: 1.홀 2.짝 1
빙고!! 홀수!!!

다양한 조건문 사용법

- if문
- if ~ else문
- elif문

• 조건문을 이용해서 프로그램의 실행을 분기한다.

➤ 난수를 이용해서 가위, 바위, 보 게임을 만들어보자.

```
import random

comNumber = random.randint(1, 3)
userNumber = int(input('가위,바위,보 선택: 1.가위 \t 2.바위 \t 3.보 '))

if (comNumber == 1 and userNumber == 2) or \
    (comNumber == 2 and userNumber == 3) or \
    (comNumber == 3 and userNumber == 1):
    print('컴퓨터: 패, 유저: 승')
elif comNumber == userNumber:
    print('무승부')
else:
    print('컴퓨터: 승, 유저: 패')

print('컴퓨터: {}, 유저: {}'.format(comNumber, userNumber))
```



가위,바위,보 선택: 1.가위 2.바위 3.보 3
 컴퓨터: 승, 유저: 패
 컴퓨터: 1, 유저: 3

가위,바위,보 선택: 1.가위 2.바위 3.보 2
 컴퓨터: 패, 유저: 승
 컴퓨터: 1, 유저: 2