

Chapter 05_048 [연습문제] 모듈 (03)

—

모듈

• 모듈을 이용한 프로그래밍

- 로또 모듈을 만들고 다음과 같이 로또 결과가 출력될 수 있도록 프로그램을 만들어보자.

```
번호(1~45) 입력: 5
번호(1~45) 입력: 15
번호(1~45) 입력: 25
번호(1~45) 입력: 30
번호(1~45) 입력: 45
번호(1~45) 입력: 9
아쉽습니다. 다음 기회에~
기계 번호: [35, 39, 24, 17, 41, 2]
보너스 번호: 14
선택 번호: [5, 15, 25, 30, 45, 9]
일치 번호: []
```

```
번호(1~45) 입력: 25
번호(1~45) 입력: 33
번호(1~45) 입력: 45
번호(1~45) 입력: 1
번호(1~45) 입력: 17
번호(1~45) 입력: 6
아쉽습니다. 다음 기회에~
기계 번호: [32, 28, 12, 2, 4, 29]
보너스 번호: 30
선택 번호: [25, 33, 45, 1, 17, 6]
일치 번호: []
```

```
번호(1~45) 입력: 22
번호(1~45) 입력: 15
번호(1~45) 입력: 8
번호(1~45) 입력: 33
번호(1~45) 입력: 40
번호(1~45) 입력: 37
아쉽습니다. 다음 기회에~
기계 번호: [44, 14, 42, 7, 2, 26]
보너스 번호: 38
선택 번호: [22, 15, 8, 33, 40, 37]
일치 번호: []
```