

Chapter 05_055 [연습문제] 클래스(03)

—

클래스

• 객체를 이용한 프로그래밍

➤ 다음 명세서를 참고해서 도서 관리 프로그램을 만들어보자.

- 도서 정보(도서명, 가격, isbn)

Book

속성: name, price, isbn

- 도서 저장소(도서 컨테이너, 도서 등록, 도서 삭제, 전체 도서 정보 출력, 도서 정보 출력)

BookRepository

속성: bDic

기능: registBook(), removeBook(), printBooksInfo(), printBookInfo()