

Chapter 06_026. 하노이의 탑(실습)

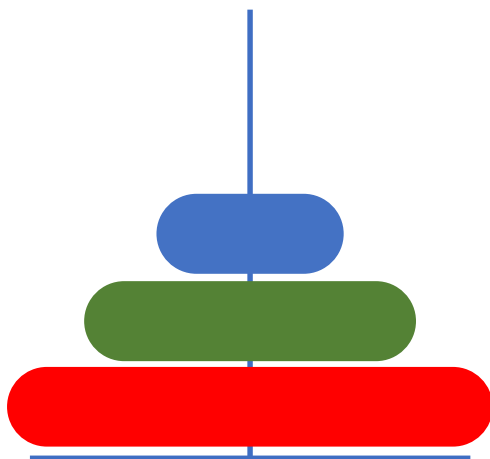
—

원판을 옮기자!

• 실습

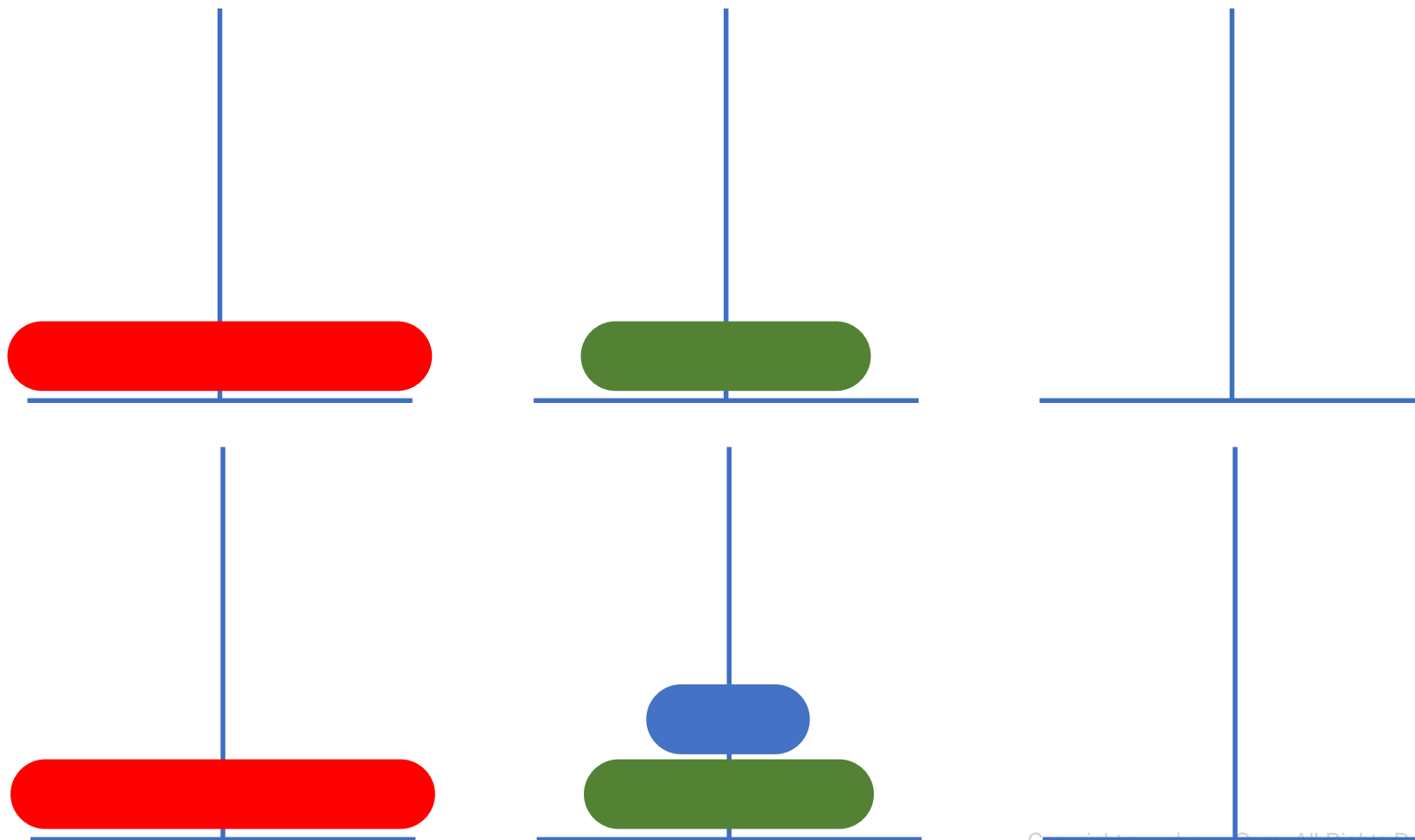
➤ 파이썬을 이용해서 하노이의 탑 게임 진행 과정을 출력하자!

- 한 번에 한개의 원판만 옮길 수 있다.
- 큰 원판이 작은 원판 위에 있어서는 안 된다.



- 실습

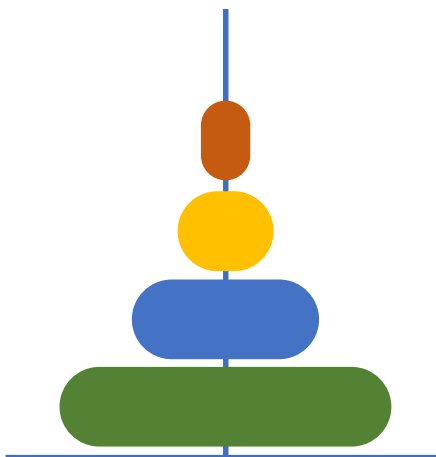
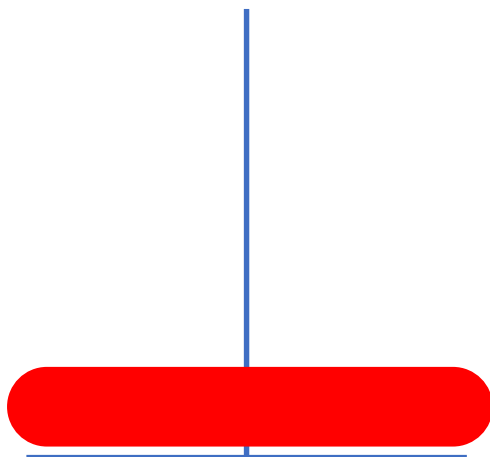
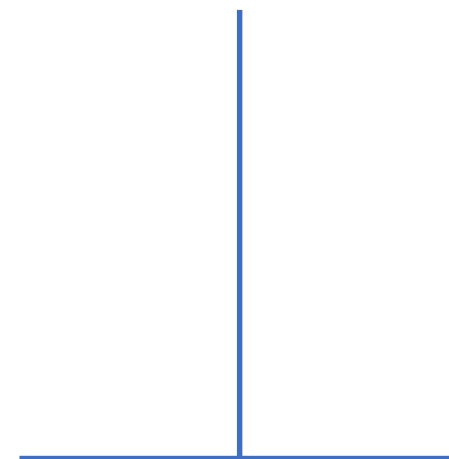
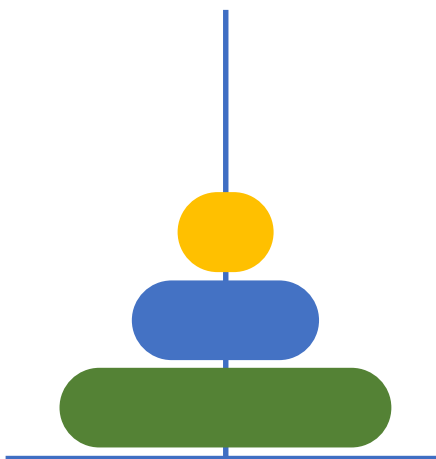
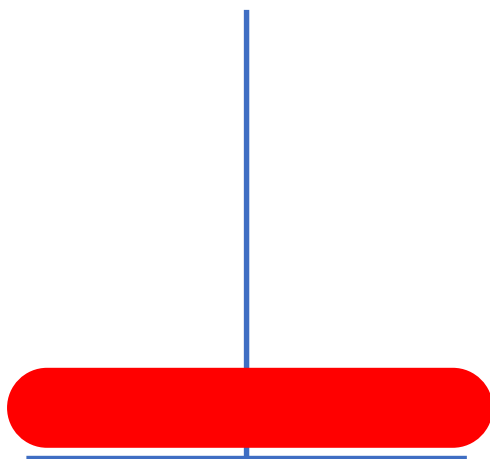
➤ 파이썬을 이용해서 하노이의 탑 게임 진행 과정을 출력하자!



• 실습

하노이의 탑

- 파이썬을 이용해서 하노이의 탑 게임 진행 과정을 출력하자!



• 실습

➤ 파이썬을 이용해서 하노이의 탑 게임 진행 과정을 출력하자!

```
def moveDisc(discCnt, fromBar, toBar, viaBar):  
    if discCnt == 1:  
        print(f'{discCnt}disc: {fromBar}에서 {toBar}(으)로 이동!')  
  
    else:  
        moveDisc(discCnt-1, fromBar, viaBar, toBar)  
        print(f'{discCnt}disc: {fromBar}에서 {toBar}(으)로 이동!')  
        moveDisc(discCnt-1, viaBar, toBar, fromBar)  
  
moveDisc(3, 1, 3, 2)
```

```
1disc: 1에서 3(으)로 이동!  
2disc: 1에서 2(으)로 이동!  
1disc: 3에서 2(으)로 이동!  
3disc: 1에서 3(으)로 이동!  
1disc: 2에서 1(으)로 이동!  
2disc: 2에서 3(으)로 이동!  
1disc: 1에서 3(으)로 이동!
```