

Chapter 05_059 [연습문제] 클래스(07)

—

클래스

• 객체를 이용한 프로그래밍

- 다음과 같이 mp3 플레이어 클래스를 만들고 노래 등록 후 재생해보자.

```
class Player:

    def __init__(self):
        self.songList = []
        self.isLoop = False

    def addSong(self, s):...

    def play(self):...

    def shuffle(self):...

    def setIsLoop(self, flag):...
```

```
class Song:

    def __init__(self, t, s, pt):
        self.title = t
        self.singer = s
        self.play_time = pt

    def printSongInfo(self):...
```