



【반】 방과후학교 지도계획

지도교사: 정원웅 

차시	지도할 내용	차시	지도할 내용
1	엔트리 플랫폼의 개념과 활용법	11	사운드 블록 활용
2	캐릭터 추가, 배경 설정, 블록 조립 연습	12	배경 음악 및 효과음 넣기
3	이벤트 블록과 캐릭터 움직이기	13	배경 전환 및 스토리 애니메이션
4	좌표 개념 및 간단한 애니메이션 만들기	14	캐릭터 간 대화 및 장면 전환
5	if, 반복 블록 활용법	15	카메라 인식 블록 활용
6	캐릭터의 간단한 게임 동작 구현	16	손 인식으로 캐릭터 움직이기
7	변수의 개념과 활용	17	퀴즈 출제 및 정답 확인 로직 구현
8	점수판 만들기 및 데이터 저장하기	18	시간 제한 기능 추가
9	클릭 이벤트 활용	19	엔트리 작품 다듬기
10	간단한 미로 탈출 게임 만들기	20	발표 및 동료 피드백

【반】 방과후학교 지도계획

지도교사: 정원웅 

1	아두이노 하드웨어 소개	11	거리 측정기 만들기
2	IDE 설치 및 기본 코드 업로드	12	조도 센서로 자동 조명 제어
3	LED, 저항, 브레드보드 사용법	13	텍스트 출력 및 커스터마이징
4	간단한 LED 깜빡이 코드 작성	14	센서 값 실시간 출력
5	버튼 입력 및 상태 감지	15	온습도 센서 + LCD
6	아날로그 센서 값 읽기	16	LED, 부저, 팬으로 간단한 스마트 시스템 제작
7	부저로 멜로디 연주	17	팀별 아이디어 선정
8	서보 모터 제어	18	하드웨어 설계 및 코드 구현
9	시리얼 모니터로 데이터 확인	19	완성된 프로젝트 시연
10	컴퓨터와 아두이노 간 데이터 주고받기	20	발표 및 피드백 나누기