

# 이 력 서



|      |                      |        |                        |
|------|----------------------|--------|------------------------|
| 이름   | 고정우                  | 생년월일   | 2001년 10월 8일 (24세)     |
| 전화   | 010-2852-9895        | E-mail | rurubaba2738@naver.com |
| 주소   | 서울특별시 동작구 상도로 13길 35 |        |                        |
| 지원분야 | -                    | 희망연봉   | 회사내규                   |

## 학력사항

| 연도                | 학교명      | 전공      | 졸업여부 |
|-------------------|----------|---------|------|
| 2024.03 ~         | 방송통신대학교  | 컴퓨터과학과  | 재학중  |
| 2020.03 ~ 2023.02 | 동양미래대학교  | 정보전자공학과 | 졸업   |
| 2017.03 ~ 2020.02 | 용산공업고등학교 | 전자통신과   | 졸업   |

## 경력사항

| 근무기간              | 근무처  | 담당업무         |
|-------------------|------|--------------|
| 2024.01 ~ 2025.06 | 엠씨테크 | 내비게이션 QE개발검증 |

## 교육사항

| 교육기간                      | 교육과정                                   | 훈련기관                    | 교육내용  |
|---------------------------|--|-------------------------|---|
| 2023.04.24. ~ 2023.10.12. | [과정평가형]자바(Java)기반 웹개발자과정(정보처리산업기사자격증)A | 한국정보교육원<br>(구.경원직업전문학교) | Java,JSP, Spring<br>Oracle, javascript<br>등의 웹 개발 |

## 자격사항

| 취득일        | 자격증명     | 시행처      |
|------------|----------|----------|
| 2023.11.10 | 정보처리산업기사 | 한국산업인력공단 |
| 2019.12.02 | 운전면허증    | 서울지방경찰청장 |
| 2019.07.12 | 전자기기기능사  | 한국산업인력공단 |

## 보유능력

|              |  |
|--------------|--|
| • Java       | OOP의 개념 숫지 및 활용 가능. 인터페이스, 컬렉션 프레임워크   |
| • HTML/CSS   | 웹 표준을 준수한 기본 태그 숫지 및 유효성 검사 규칙 구현 가능   |
| • JavaScript | JavaScript를 활용한 웹 게임 구현 가능   |
| • Oracle     | 홈페이지 구현에 필요한 CRUD 구현 가능  |
| • JSP        | 웹 프로그래밍에 필요한 JDK, 톰캣(TOMCAT), 이클립스 환경설정 가능<br>MVC1, MVC2 모델 기반의 회원관리, 게시판, 파일 업로드 홈페이지 구축 가능 |

## 병역사항 ( ☐ 해당 ☒ 비해당 )

| 복무기간 | 군별 | 계급 | 비고 |
|------|----|----|----|
|      |    |    |    |

본 이력서에 기재한 사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성일자: 2025. 12. 29.

## 지원동기

어렸을 때부터 컴퓨터 활용에 관심이 많아 고등학교는 전자통신과로, 대학교는 정보전자공학으로 진학하게 되었습니다. 대학교 졸업 작품으로는 라즈베리 파이를 활용한 스마트 팜을 제작한 경험이 있습니다. 생소한 기술이었지만 자료를 찾아보고 교수님께 조언을 구하는 과정을 통해, 다양한 센서와 모터를 직접 코딩하여 프로젝트를 완성할 수 있었고, 그 결과 A+의 성적을 받았습니다.

졸업 후에는 백엔드 개발자가 되기 위해 교육기관에서 Java를 중심으로 웹 프로그래밍 수업을 수강하며 본격적인 개발 역량을 쌓기 시작했습니다. 이후 품질 엔지니어(QE)로 입사해 1년 반 동안 실제 서비스의 품질을 점검하고 개선하는 업무를 맡았습니다. 테스트 과정에서 로그를 분석하고, 오류 발생 원인을 시스템 구조 차원에서 추적하며 백엔드 시스템에 대한 이해와 흥미가 더욱 깊어졌습니다.

이전부터 학습해온 Java와 실무에서 쌓은 문제 해결 경험은 개발자로 성장하는 데 든든한 기반이 되었습니다. 이제는 단순히 오류를 분석하는 것을 넘어, 더 나은 구조를 설계하고 기능을 직접 구현하며 사용자 경험을 개선하는 일에 도전하고 싶습니다. 품질을 보는 시야와 사용자 중심의 관점을 바탕으로, 안정적이고 신뢰할 수 있는 백엔드 시스템을 만드는 개발자가 되고자 이 직무에 지원하게 되었습니다.

## 성장과정

유년 시절, 아버지의 부재로 경제적으로 어려움이 있었지만 환경을 탓하거나 불행하다고 생각하지 않았습니다. 저를 위해 헌신하시는 어머니를 보고 바르고 정직하게 살아야겠다고 다짐했습니다. 다만 공부에 집중해야 할 시기에 건강 문제로 인해 남들보다 학업에 매진하지 못한 점은 아쉬움으로 남아 있습니다. 스스로 용돈을 마련하기 위해 아르바이트를 시작했을 때는 기대감과 자신감으로 가득했습니다. 하지만 막상 일을 시작해 보니 손님 주문을 제대로 전달하지 못하고, 음식 서빙도 서툴러 실수가 많았습니다. 제 모습에 죄송한 마음이 커질수록 의기소침해졌지만, 사장님께서 “처음부터 잘하는 사람은 없다”며 “지금도 잘하고 있고, 며칠만 지나면 프로가 될 것”이라고 격려해 주셨습니다. 또한 무단결근 없이 근무 시간을 잘 지켜주는 것만으로도 고맙다며 저를 다독여 주셨습니다. 그 말씀 덕분에 며칠 후에는 손님들의 주문 소리가 더 잘 들리고, 제법 능숙하게 일을 할 수 있게 되었습니다. 이후 사장님과의 신뢰가 깊어져 원하는 시간대에 근무할 수 있도록 배려를 받았고, 이 경험은 저에게 오래 근무할 수 있는 원동력이 되었습니다. 이 경험을 통해 저는 끈기와 성실함, 그리고 도전하는 마음가짐의 중요성을 깨달았습니다. 이후 첫 직장에서도 품질 엔지니어로 근무하며 맡은 업무에 책임감을 갖고 끝까지 해내는 자세를 더욱 키울 수 있었습니다. 앞으로도 어떠한 상황에서도 포기하지 않고 최선을 다하는 사람이 되고자 합니다.

## 성격의 장단점

저는 책임감이 강하고, 한번 시작한 일은 끝까지 해내는 끈기가 있는 성격입니다. 주어진 일에 대해 스스로 계획을 세우고 마무리될 때까지 포기하지 않으며, 맡은 역할은 반드시 완수해야 한다는 마음가짐으로 임합니다. 첫 직장에서도 품질 엔지니어로 근무하며 담당 업무의 마감 기한이 촉박한 상황에서도 주말이나 야간 시간을 활용해 끝까지 문제를 추적하고 해결한 경험이 있습니다. 이처럼 한 번 맡은 일은 책임지고 해내는 자세 덕분에 팀 내에서도 신뢰를 얻을 수 있었습니다.

다만, 처음에는 문제 상황을 혼자서 해결하려는 경향이 있었습니다. 스스로 해결책을 찾으려 애쓰다 보니, 도움이 필요한 순간에도 주저하는 경우가 있었고, 그로 인해 문제 해결에 시간이 더 소요된 적도 있었습니다. 이 부분을 인지한 후에는 혼자만의 방식이 아닌, 함께 협력하고 소통하는 방식으로 일하려고 노력했습니다. 사람들과 자연스럽게 어울릴 수 있도록 아르바이트도 일부러 소통이 필요한 카페나 음식점에서 했고, 직장에서도 다양한 부서와 함께 협업하는 과정에서 적극적으로 의견을 나누며 커뮤니케이션 능력을 키워갔습니다.

이러한 경험들을 통해, 지금은 혼자 해결할 수 있는 일과 팀의 도움을 받아 함께 해결해야 할 일을 구분할 수 있게 되었고, 필요할 때는 적극적으로 소통하며 효율적으로 문제를 해결할 수 있는 유연함도 갖추게 되었습니다. 책임감과 끈기를 바탕으로, 앞으로는 협업의 시너지까지 더할 수 있는 개발자가 되기 위해 계속해서 성장해 나가고 있습니다.

## 경력 및 교육사항

대학교 때 졸업작품으로 python과 스마트 팜을 주제로 라즈베리 파이와 센서를 이용해 2인 1조로 프로젝트를 진행하게 되었습니다. 이를 위해 기획 단계에서 화분 안에 수분이 부족할 시 DC 워터펌프 모터로 호스를 통해 화분에 물이 자동으로 공급될 수 있게 설계하였고 온도가 26도 이상 올라가면 팬모터를 동작해 온도를 낮춰 도록 설계하였습니다. 또한 조도 센서를 통해서 밤이 되면 식물 성장 LED 바가 작동해 밤에도 식물이 잘 자랄 수 있게 설계하였습니다. 이를 구현하는 과정에서 처음 계획한 것과 달리 오류가 발생하고, 같은 팀 동료의 학업수행능력이 부족하여 무기력한 모습을 보여줘 많은 시련이 있었습니다. 혼자 개발을 할 수도 있었으나 같은 팀 동료의 참여를 독려하기 위해 동료의 실력으로 할 수 있는 역할을 찾아 해결할 수 있도록 도움을 주었습니다. 동료에게 설명하고 도와주는 과정에서 시간이 많이 지체되어 힘들기도 했지만, 또 한편으로는 함께 작품을 완성하는 과정이 즐거웠고 좋은 추억으로 남았습니다. 덕분에 교수님께서도 완성된 작품의 결과와 팀원과의 협업을 높이 평가해 주셔서 A+라는 높은 점수를 받을 수 있었습니다.

웹 프로그래밍 교육 과정을 통해 기획, 개발, 테스트 3가지의 역할을 모두 경험할 수 있었습니다. 특히 산업기사 자격증은 JavaScript 언어를 통한 값의 유효성 검사가 중요합니다. 사용자가 입력한 데이터가 숫자인지 문자인지 구분하는 것부터 시작해 input, radio, select 등의 입력양식에 적절한 데이터를 입력했는지 여부 등을 확인하고 그에 따른 적절한 안내 메시지를 출력해야 합니다. 또한 안내 메시지를 출력한 후에는 사용자 편의를 위해 입력 커서가 해당 입력양식에 표시될 수 있도록 고려해야 합니다. 홈쇼핑 회원 관리, 골프연습장 회원 관리, 지역구의원투표 프로그램, 자율좌석 예약 프로그램 등의 다양한 산업기사 기출문제를 통해 웹 개발의 소양을 경험하고 익힐 수 있었습니다.

## 입사 후 포부

입사 후에는 맡은 업무를 빠르게 이해하고 기본에 충실한 자세로 조직에 안정적으로 적응하겠습니다. 주어진 업무에 책임감을 가지고 임하며, 작은 일이라도 꼼꼼하게 수행해 신뢰받는 구성원이 되고자 합니다. 또한 업무 과정에서 발생하는 문제를 단순히 넘기지 않고 원인을 분석하며, 더 효율적인 방법을 고민하는 태도를 유지하겠습니다. 이를 통해 개인의 역량을 지속적으로 향상시키는 동시에 팀과 회사의 성과에 기여하고 싶습니다. 장기적으로는 꾸준한 학습과 경험을 바탕으로 전문성을 갖춘 인재로 성장하여, 회사와 함께 발전해 나가는 구성원이 되는 것이 목표입니다.