

개인 개발 계획서

제출일 : 2023년 01월 14일

| 참여인원 | 정연우 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------|---|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|------------|----|-----------|--|--|--|--|--|--|----|--|--|--|--|--|--|----|--|--|--|--|--|--|-----|--|--|--|--|--|--|
| 프로젝트 소개 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 프로젝트 명 | 비콘 찍으라 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 활동일시 | 01/09 ~ 01/14 | 장소 | 드론융합실 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 주요 주제 | 현재 출석체크를 위해 사용하고 있는 고용노동부 출석앱을 그대로 만든다. 앱 기본제공 모든기능 구현하기 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발목적 | <ul style="list-style-type: none">- 개인의 역량 확인- 지금까지 진행해온 프로젝트의 기능들을 활용해 보자 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 개발환경 | 실습실 개인 PC, window OS, Pycharm, Python, Pyqt, MySQL | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 구현기능 | <ul style="list-style-type: none">- 학생용/ 교수용(관리자) 프로그램 구현하기- 전체 학생 내역을 디비로 저장하고 디비로 불러오기- 로그인/ 로그아웃 기능- 학생별 캘린더 구현- 학생이 본인 캘린더에 일정 추가하기- 교사가 달력에 일정 추가하기- 학생이 교사에게 메세지 보내기 (db저장)- 교사가 학생이 보낸 메세지 확인 하기 (db저장)- 추가기능 : 교사가 학생에게 전체 공지 띄우기(학생에게 메세지로 보내짐)- 추가기능 : 당일 첫 출석 체크 시 강의실 열림 공지 띄우기 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 일정표 | <div><div>필수</div><div>실습실 퇴실 시간 : 매일 19시 ~ 21시</div><div><div>학습 일정표</div><table><tr><th>분류</th><th>항목</th><th>2023-01-09</th><th>2023-01-10</th><th>2023-01-11</th><th>2023-01-12</th><th>2023-01-13</th><th>2023-01-14</th></tr><tr><td rowspan="4">계획</td><td>개발 계획서 작성</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>개발</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>일지</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr><tr><td>보고서</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table><div><div>개인 일정</div><div>특이 사항</div></div></div></div> | | | 분류 | 항목 | 2023-01-09 | 2023-01-10 | 2023-01-11 | 2023-01-12 | 2023-01-13 | 2023-01-14 | 계획 | 개발 계획서 작성 | | | | | | | 개발 | | | | | | | 일지 | | | | | | | 보고서 | | | | | | |
| 분류 | 항목 | 2023-01-09 | 2023-01-10 | 2023-01-11 | 2023-01-12 | 2023-01-13 | 2023-01-14 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 계획 | 개발 계획서 작성 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 개발 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 일지 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 보고서 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|------|---|
| 코드설명 | <p>main.py</p> <ul style="list-style-type: none"> - program : 비콘 버튼을 누르면 로그인상태, 관리자 여부를 확인하여 안내창, 학생프로그램, 관리자 프로그램을 실행한다. - go_login : 로그인 상태를 확인하여 로그인 화면 이동 또는 로그아웃 기능 실행 - go_home : 홈화면으로 이동 - login : 로그인 기능 <p>schedule.py</p> <ul style="list-style-type: none"> - Schedule : 추가기능 으로 입실체크시 시간표 띄울 창을 생성 <p>manager.py</p> <ul style="list-style-type: none"> - output_message, input_message, message : 메세지 추가 및 삭제, 보여주기 기능 - reset_page4 : 메세지 보낼 학생 list 만들기 - output_page3, input_page3, tableset_page3 : 일정 보여주고, 일정추가, 일정사게 기능 - reset_page3 : 콤보 박스에 이름 넣기 - notice_input, notice_del, notice : 공지 올리기 ,내리기 기능 - early : 현재 공지중 확인하기 - attendance : 출석 확인 <p>user.py</p> <ul style="list-style-type: none"> - output_page5, input_page5, reset_page5 : 메세지 기능 - reset_page4, output_page4, input_page4, tableset_page4 : 일정 관련 기능 - reset_page3 : 나의 출석 확인 - reset_page2 : 나의 출결 및 진도 현황 확인 - check_schedule : 오늘 휴일 여부 확인 - roster : 금일 출석부 생성 - result : 출석 결과를 DB에 반영 - reset : 학생프로그램 실행시 초기 셋팅 - outing : 외출 기능 - check : 입실, 복귀, 퇴실 기능 - push_chang : 출석 체크를 위해 라벨 및 버튼의 텍스트 변경 - early : 전체 공지 기능 - time_set : 금일 수업 시간 확인 |
| 후기 | <p>이번 프로젝트는 DB의 정보를 다루어 새로운 정보를 만든다는 것에 대한 기초개념을 잡는데 많은 도움이 되었다고 생각한다.</p> <p>아직 많이 부족하지만 저번 프로젝트를 했을 때 보다는 정보를 다루어 새로운 정보를 얻고 그것을 DB에서 어떻게 만들어 내는지를 익숙해 질수 있었다.</p> |
| 비고 | |