

이준희

✉ +821091701796 @junh0328@naver.com

안녕하세요. 사용자 경험과 비즈니스 임팩트를 함께 고민하는 프론트엔드 개발자 이준희입니다.

개발은 단순히 화면을 구현하는 일을 넘어서, 사용자와 비즈니스 사이를 연결하는 역할이라고 생각해왔습니다. 이런 관점에서 저는 항상 기획의 목적이 무엇인지, 사용자에게 어떤 가치를 줄 수 있을지를 중심에 두고 개발에 임해왔습니다.

실시간 거래가 이뤄지는 대규모 서비스에서 7년 된 레거시 시스템을 React + TypeScript 기반으로 마이그레이션하고, 신규 서비스를 설계부터 릴리즈까지 리드했습니다. 다국어(i18n), 접근성(RTL/LTR), 보안 인증, 실시간 소켓 통신 등 복잡한 환경을 안정적으로 구현한 경험이 있습니다.

애자일한 환경에서 빠르게 실행하고 피드백 받으며 성장하는 것을 선호하고, 팀원들과 함께 '제품'을 만들어가는 과정에 큰 보람을 느낍니다.

핵심 역량

ProBit Global 거래소 서비스(SPOT) 마이그레이션 | 디앤에스에버 주식회사

- 7년 운영 레거시(qooxdoo) 프로젝트를 React + TypeScript + Tanstack Query로 전환
- 소켓 연결 시스템 재정립, 로그인 유지 시스템 재구축
- 배포 이후 MAU 18만 → 20만 (10% 증가), 월간 이벤트 360만 → 400만 (10% 증가)

P2P 서비스 설계 및 런칭 | 디앤에스에버 주식회사

- Next.js 기반 실시간 거래 시스템 구축, FE 메인테이너로서 설계부터 릴리즈까지 리드
- WebSocket, SSE, Axios 다중 통신 방식 설계
- 2FA 인증 시스템(Passkey, OTP, Security Key 등) 전체 프론트엔드 개발

웹 성능 및 데이터 기반 최적화 | (주)이젤

- SEO 개선으로 검색 색인 8천 → 3.8만 페이지 (475% 증가)
- FCP 1초 이내 달성을 (Lighthouse 기준)
- Google Analytics 보고서 자동화, 주간 지표 모니터링 체계 구축

대표 프로젝트

ProBit Global 거래소 서비스(SPOT) 마이그레이션

[팀 규모]: FE 2명, 기획 1명, UX/UI 2명, PM 1명

[배경]: 7년간 유지보수만 이어지며 신규 기능 추가가 어려운 구조였음

[목표]: MAU 20% 증가, 거래 이벤트 수 증가, UX 고도화

[주요 역할]: qooxdoo 기반 레거시 SPA를 React + TypeScript 기반으로 마이그레이션 주도

[어려웠던 점]:

- 합류 후 1개월이 채 되지 않은 시점에 서비스에 대한 이해가 부족한 상태로 프로젝트에 투입됨
- 기존 코드가 바닐라 자바스크립트로 작성되어 타입과 코드 흐름 파악이 어려웠고, 문서화가 되어 있지 않았음
- Access Token 만료 처리 중 웹소켓 재인증 요청 누락을 발견. 토큰 만료 시 거래가 중단되는 문제가 있었음

[해결 과정]:

- 핵심 기능을 기능 단위로 분리하고, 동료 FE, PM, 기획자에게 기능별 피드백을 받아 기존 서비스 의도와 어긋나지 않게 개발 진행
- 의도적으로 웹소켓을 끊고 재연결하는 흐름을 설계. window online/offline, document visibilitychange 이벤트를 활용해 외부 요인으로 인한 소켓 연결 해제를 감지하고, 자동 재연결 로직을 구현하여 서비스 안정성 향상

[성과]: MAU 18만 → 20만 (10% 증가), 월간 클릭 이벤트 360만 → 400만 (10% 증가)

주요 기술 스택

- Core: React.js, Next.js, TypeScript (Angular.js 레거시 유지보수 경험)
- Data & Communication: Tanstack Query, WebSocket, SSE, Axios, zod, zustand, redux toolkit
- Styling: Emotion, Styled-Components, Tailwind CSS, MUI, shadcn/ui
- Testing: Jest, PlayWright
- DevOps & Monitoring: Git, GitHub Actions, Sentry, Google Analytics
- Productivity: Lokalise, Claude Code, Figma MCP

경력 4년 1개월



디앤에스에버 주식회사 ✅

2024.07 - 재직중 (1년 7개월) | 정규직

Front-end developer

2025.06 - 2025.12 | Dev 팀

[프로젝트명]: KYC (Know Your Customer) 본인 인증 서비스 내제화

[팀 규모]: FE 1명, BE 1명, PM 1명

[주요 역할]:

- 기존 사용하던 솔루션(Sumsub)의 계약 만료를 예상하여, AWS rekognition을 활용한 자체 본인 인증 서비스 설계
- Amplify liveness를 활용하여 3단계 [본인 인증 - 신분증 업로드 - 실시간 얼굴 인식 및 비교] 흐름을 기획 및 도입
- 인프라 - 백엔드 - 프론트엔드로 이뤄지는 세션 유지 및 인증 흐름 구현
- Figma MCP와 Claude Code를 활용하여 구조 및 디자인 적용
- Playwright MCP를 활용한 e2e 테스트 코드 적용

[프로젝트명]: AI를 활용한 서비스 구조 전체 문서화 작업

[팀 규모]: FE 1명

[주요 역할]:

- 7년 이상 유지되는 모노레포 구조의 각 서비스를 Claude Code를 바탕으로 분석 및 피드백 과정을 거쳐, 각 레포지토리의 .md 파일에 체계화

- Claude Code 활용한 사용자 플로우 분석 및 자동 문서 생성 체계 구축

- 단일 문서 기반의 온보딩 시스템 구축

[프로젝트명]: SPOT 고도화

[팀 규모]: FE 1명, PM 1명

[주요 역할]:

- BUY/SELL (거래내역) 트레이딩 웹 내부에 Indicator 추가

- 모바일 웹 Simple Layout 모드 추가 (모바일 기기 유저의 Buy, Sell 이벤트 클릭 인당 7회 -> 12회로 증가)

- 심도 차트 구현 (canvas 기반 자체 구현)

[프로젝트명]: 서비스 유지 보수

[팀 규모]: FE 1명, BE 2명, PM 1명

[주요 역할]:

- angular 기반의 레거시 프로젝트 구현 및 설계

- 회원 탈퇴 기능 추가

- 웹뷰와 SSO 서버간 인증을 유지하기 위한 시스템 설계

- 서비스 종료에 따른 소프트 랜딩 작업

Front-end developer

2025.01 - 2025.06 | P2P TF팀

[프로젝트명]: P2P(Peer-to-Peer)

[팀 규모]: FE 2명, BE 2명, 기획 2명, UX/UI 2명, PM 1명

[주요 역할]: FE 메인테이너로서 구조 설계부터 릴리즈까지 전체 프로젝트 프론트엔드 파트를 리드. 실시간 통신을 기반으로 한, 유저 간의 실물-가상 화폐 거래 시스템 런칭.

- 기능별 스프린트 주기를 설정하고, 지속적 피드백 기반의 개발 프로세스 운영

- Next.js 기반의 SSR/ISR 전략 도입

- 다중 통신 방식 적용으로 다양한 사용자 시나리오 대응

- Axios, SSE(Server Sent Events), WebSocket

- 주요 거래 기능 설계 및 구현

- 광고 관리(my ads), 생성(post ads), 수정(update ads)

- 거래 기능(open order), 거래 내역(history)

- 사용자 정보(user center) 관련 커뮤니티 기능

- 실시간 채팅 기능(샌드버드)

- 보안 및 인증 시스템 고도화

- 2단계 인증(2FA) 시스템 설계 및 구현

- Passkey, 전화번호 인증, OTP, 이메일, Security Key 등 다양한 인증 옵션 통합

Front-end developer

2024.07 - 2024.12 | SPOT 팀

[프로젝트명]: ProBit Global 거래소 서비스(SPOT) 마이그레이션

[팀 규모]: FE 2명, 기획 1명, UX/UI 2명, PM 1명

[주요 역할]: 7년간 운영된 qooxdoo 기반 레거시 SPA를 React + typescript 기반으로 마이그레이션 주도

- MAU 18만 -> 20만 증가, 클릭 이벤트 360만 -> 400만 증가 등 퍼포먼스 개선
- 유지보수성 향상 및 신규 기능 개발 속도 개선
- tanstack-query 도입
- 실시간 소켓 통신 최적화
 - ping-pong 메커니즘 재설계 -> 연결 및 서비스 안정성 향상
 - window online/offline, document visibilitychange 이벤트 활용한 연결 로직 재정립
- Access Token 유효시간(15분) 만료 대응 위한 자동 재인증 기능 개발
- 거래소 사용자 경험 향상을 위한 UI/UX 기능 고도화
 - 다크모드 및 컬러 테마 설계
 - 다중 레이아웃 지원
 - 코인 상장 카운트다운 기능 구현
 - 웹 접근성 및 다국어에 따른 RTL/ LTR 대응

(주)이젤 🔔

2022.01 - 2024.06 (2년 6개월) | 정규직

Front-end developer

2024.01 - 2024.05 | 웹 팀

[프로젝트명]: Eazel 웹 서비스 고도화

[팀 규모]: FE 3명, BE 2명, UX/UI 1명

[주요 역할]: 웹 서비스 고도화, 어드민 시스템 개발

- 오디오 스트리밍 서비스 기능 구현

- presigned url을 바탕으로 비회원 <-> 회원간의 조건부 음원 스트리밍 제공

- 프론트엔드 성능 최적화 및 품질 개선 작업 수행

- Next.js 12 -> 14, react-query v4 -> v5 마이그레이션 수행

- Lighthouse 기준 페이지 별 FCP(First Contentful Paint) 1초 이내 달성

- Layout Shift 최소화를 위한 구조 개선 (Suspense, Skeleton UI 활용)

- 유닛 테스트 도입 (jest)

- SEO 최적화 전략 수립 및 실행

- 검색 엔진 색인 수 기준 약 8천 페이지 -> 약 3만 8천 페이지로 4배 이상 증가

- Google Analytics 4 도입

Front-end developer

2023.01 - 2023.12 | 리뉴얼 TF 팀

[프로젝트명]: Eazel 웹 서비스 리뉴얼

[팀 규모]: FE 3명, BE 2명, UX/UI 1명

[주요 역할]: 웹서비스 리뉴얼 프로젝트에 참여하여 주요 기술 스택 선택 및 전환 주도

- Next.js, TypeScript, react-query 기반 프로젝트 설계
- SSR/ CSR 전략별 적용
- 웹 소켓 기반 실시간 채팅 기능 구현
- 커뮤니티 시스템 구현 (코멘트, 좋아요, 팔로우 시스템)
- 결제 시스템(Stripe SDK) 도입
- 차트 기반(highChart.js)의 데이터 시각화 기능 구현
- Sentry 기반의 에러 로깅 시스템 구축

Front-end developer

2022.01 - 2022.12 | 웹 팀

[프로젝트명]: Eazel 웹 서비스 유지 보수

[팀 규모]: FE 3명, BE 1명, UX/UI 1명

[주요 역할]: 타입스크립트 도입, 웹 반응형 서비스 발행

- 글로벌 아트 프로젝트 ‘구찌 가든 아키타이프’ 페이지 기능 구현
- 지도 기능, 로딩 스크린, 커스텀 버튼 등 UI 기능 개발
- 내부 운영 효율화를 위한 어드민 페이지 개발
- 반응형 웹 기반 예술 컨텐츠 관련 큐레이션 및 카테고리 발행
- 문서화 작업 수행
 - 담당 업무 흐름을 비개발자도 이해할 수 있도록 개발 용어를 지양하여 정리
- 사내 개발자 스터디 주도
 - 타입스크립트, 클린 코드, 리팩토링 등 주요 프론트엔드 이론 중심 학습 및 실무 적용
- 타입스크립트 도입
- 코드 문서화 병행하여 유지 보수성 강화

학력



용인대학교 경영정보학과

2016.03 - 2022.02 | 졸업 | 경영정보학과

2022년 졸업

3.95/4.5

기초 전공

웹 프로그래밍 기초 / 경영정보시스템 / e-경영학원론

전공

데이터베이스/ 자바 프로그래밍/ 데이터 베이스 프로그래밍/ 고급 자바프로그래밍/ 경영과 인공지능/ 웹 프로그래밍/ 전자상거래/ 경영과 빅데이터/ MIS 프로젝트/ 모바일 프로그래밍/ 비주얼 프로그래밍/ 고급 웹프로그래밍/ 인터넷 마케팅/ 경영과 사물 인터넷

React

React.js

JavaScript

MySQL

Git

GitHub

HTML5

TypeScript

CSS

Next.js

수상/자격증/기타



AI-POT(AI 프롬프트 활용 능력) 1급

2026.01 | 자격증

KPC 한국 생산성 본부



AWS

2025.11 | 교육

Foundations of Prompt Engineering 수료



AWS

2025.11 | 교육

AWS Technical Essentials 수료



AWSKRUG (AWS 한국 사용자 모임)

2025.11 | 기타

최신 AWS Agentic AI로 리뷰 관리 자동화 개발 과정 참여



Udemy - 자바스크립트 알고리즘 & 자료구조 마스터클래스

2024.07 | 교육

자바스크립트 알고리즘 & 자료구조 마스터클래스 강의 수료



구름 - COMMIT 오프라인

2024.03 | 기타

프론트엔드 테스팅과 설계 오프라인 커밋 참여



토스 - 프론트엔드 디이빙 클럽

2023.10 | 기타

Product Developer로 커리어 빌딩하기 아고라 참여



코리아 IT 아카데미

2020.02 | 교육

언어



영어 | 일상 회화

링크

🔗 티스토리 기술 블로그

<https://junheedot.tistory.com>

🔗 벨로그 기술 블로그

<https://velog.io/@junh0328>

🔗 github

<https://github.com/junh0328>

🔗 링크드인

<https://www.linkedin.com/in/%EC%A4%80%ED%9D%AC-%EC%9D%B4-23176a214/>

🔗 포트폴리오 사이트

<https://junheedot.com/>