

변경

1. 플레이어 UI 수정

- 계왕권 스킬 버튼 변경
- 회피게이지 위치 변경

추가

1. 플레이어 UI 추가

- 회피게이지 틀 추가

문제점

1. 노말 베지터의 와일드 헌터 3단계, 슬렛지해머

- 베지터의 돌격기 중 하나인 와일드 헌트의 3번째 단계인 **슬렛지해머**에서 플레이어 뒤로 고속 이동할 때 빨간 벽(가칭)밖으로 이동해서 맵 밖으로 아웃되는 경우가 있다.(이전부터 있던 문제점)

2. 손오공의 계왕권 + 순간이동

- 플레이어 손오공의 계왕권 모드가 끝나기 직전에 순간이동(회피기)를 사용하면 빠르게 이동할 타이밍에 속도가 노말상태의 노말이속과 같아짐(∴순간이동 이동속도에 결함 발생)

Change

1. Change the Player UI

- Change Kaioken skill button Image
- Change the location of advoidacne gauage

Addition

1. Add the Player UI

- Add the Frame of advoidacne gauage

Issue

1. Wild Hunt 3rd of Normal Vegeta, SlegeHammer

- He sometimes goes out the map after SlegeHammer's Blink

2. Kaioken and Teleport of Goku

- Issue comes for use Teleport shortly before over Kaioken Mode

