

변경

1. 가드 애니메이션

- 시간 조정
준비1 - 준비2 - 가드 : 0s - 0.3s - 0.4s ► 0s - 0.1s - 0.2s
- 누락되었던 계왕권 모드 '가드 중'(goku_k_guarding) 추가

2. 플레이어 UI 수정

- 초상화와 게이지 틀 크기 조정(축소)
- 마나 게이지, 기력 게이지 틀의 명암 위치 변경
- 스킬 버튼 변경(카메하메하, 기합폭발)
- 계왕권 스킬 버튼도 변경 예정

추가

1. 플레이어 UI 추가

- 스킬 버튼 틀 추가

 skillFrame