

# BreakThings(가칭)의 요소

※취소선은 미구현

## 플레이어

### 1. 손오공

- 스펙  
체력 : 100  
마나 : 200  
마나리젠 : 2.0/s  
이동속도 : 30
- 기본기

|       |      |
|-------|------|
| F     | 가드   |
| Space | 텔레포트 |

- 스킬(Q, W, E, R)

| 버튼 | 모드 | 노말 모드 | 계왕권 모드                   |
|----|----|-------|--------------------------|
| Q  |    | 에네르기파 | 계왕권 에네르기파                |
| W  |    | 기합폭발  | 계왕권 기합폭발                 |
| E  |    | 계왕권   | -                        |
| R  |    | 원기옥   | 계왕권 어썰트<br>계왕권 20배 에네르기파 |

- 스킬 설명
  - 에네르기파
    - 피해량 : 20/s (최종 피해량 38)
    - 쿨타임 : 10s
    - 마나소모량 : 30
    - 특징 : (0.5초 누적 이후)기절CC

- 푸른 빛의 에네르기파 계열
- 기합폭발
  - 피해량 : 25
  - 쿨타임 : 8s
  - 마나소모량 : 20
  - 특징 : 없음
  - 주위에 기를 폭발시킨다
- 계왕권
  - 지속시간 : 18s
  - 쿨타임 : 40s
  - 마나소모량 : 0
  - 특징 : 변신
  - 잠깐의 시전시간 이후 **계왕권**으로 변신, 각종 **버프**를 받는다
    1. 이동속도 12 증가
    2. 마나리젠 1/s 증가
    3. Q, W 쿨타임 속도 50% 상승
    4. **Q, W 스킬 강화**
      - **계왕권** 에네르기파
        - **피해량 : 25/s (최종 피해량 48)**
        - **쿨타임 : 5s**
        - 시전시간(선딜)이 짧아지고 피해량이 상승한다
      - **계왕권** 기합폭발
        - 피해량 : 25
        - **쿨타임 : 4s**
        - 선,후딜레이가 짧아진다
    5. **계왕권 실드** : 장애물로부터 보호해줌, 체력 대신 지속시간 2초가 감소된다
- 원기옥
  - 피해량 :
  - 쿨타임 : 240s
  - 마나소모량 : 100
  - 특징 : 거대 구체, 기절CC, 넉백CC, **궁극기**
  - 긴 시전시간동안 푸른 빛의 에너지 구체를 모은 후 던진다.
- **계왕권 어썰트**
  - 피해량 :
  - 쿨타임 :
  - 마나소모량 :
  - 특징
  - **준 궁극기**
- **계왕권 20배 에네르기파**

- 피해량 :
- 쿨타임 :
- 마나소모량 :
- 특징 :
- 궁극기

## 2. 이치고

- 기본기
- 스킬(Q, W, E, R)

## 보스

### 1. 노말 베지터

- 기본기
  - 블로우 펀치
  - 슬렛지 해머
- 돌진기
  - 와일드 헌트(러쉬 펀치 - 킥 - 슬렛지 해머)
- 기공파
  - 갤럭시포
  - 빅뱅 어택
  - 연속 에너지파

## 장애물

### 1. 일반

- 피해량 : 40
- 체력 : 1
- 속력 : 보통(750)
- 특징 : 없음

### 2. 빨간 장애물

- 피해량 : 40
- 체력 : 1

- 속력 : 매우 빠름(2000)
- 확률<sup>[1]</sup> : 1.95%
- 특징 : 가장 빠른 장애물

### 3. 검은 장애물

- 피해량 : 40
- 체력 :  $\infty$
- 속력 : 보통(750)
- 확률 : 1.95%
- 특징 : 일정 횟수 벽에 부딪히면 자동 제거

## 아이템

### 1. 고기

- 효과 : 체력 20 회복
- 확률 : 0.26%

### 2. 사과

- 효과 : 마나 40 회복
- 확률 : 1.04%

1. 장애물(일반)들은 벽에 부딪힐 때마다 자신을 복제하는데 일정 확률로 일반 장애물 대신 특수 장애물 혹은 아이템을 복제한다 ↩