

변경

1. 플레이어 UI 변경

- 분리되어 있었던 초상화, 체력게이지, 마나게이지 틀을 새로 제작한 가드게이지 틀과 함께 하나로 합체



- 가드게이지와 오공의 텔레포트 쿨타임을 동시에 공유하던 avoidanceGauage를 guardGauage와 avoidanceGauage로 분리
- avoidanceGauage를 스킬 버튼 지점으로 이동

추가

1. 가드게이지(기력) 시스템 추가

- 더 이상 긴급회피 쿨타임(오공의 텔레포트 등)과 공유하지 않음
- *최대 기력*, (평상 시) *리젠 기력*, (가드 시) *소모 기력*, (리젠) *딜레이 기력*, (가드하기 위한) *최소 기력*이 수치적으로 존재
- 더 이상 에네르기파 계열 스킬에 맞는 도중에 가드를 칠 수 없음 → 맞기 직전에 가드를 하고 있어야 가드 가능