

	2.5.3 <i>Draw.io</i>	23
	2.5.4 <i>Mysql</i>	23
	2.5.5 <i>Github</i>	24
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN	26
	3.1 Metode Penelitian	26
	3.1.1 Pengumpulan Data	26
	3.1.2 Studi Pustaka	27
	3.2 <i>Penerapan Metode Additive Ratio Assesment (ARAS)</i>	28
BAB IV	PEMODELAN DAN PERANCANGAN SISTEM	46
	4.1 Pemodelan Sistem	46
	4.1.1 Skenario <i>Use Case Diagram</i>	26
	4.1.2 Gambaran <i>Use Case Diagram</i>	52
	4.1.3 <i>Activity Diagram</i>	53
	4.1.4 <i>Class Diagram</i>	55
	4.2 Rancangan Basis Data	55
	4.2.1 Tabel <i>User</i>	56
	4.2.2 Tabel Kriteria	56
	4.2.3 Tabel Sub Kriteria	57
	4.2.4 Tabel Alternatif	57
	4.2.5 Tabel Penilaian	57
	4.2.6 Tabel Hasil	58
	4.3 Rancangan Interface	58
	4.3.1 Perancangan <i>Form Login / Homepage</i>	58
	4.3.2 Perancangan <i>Form Menu Utama / Dashboard</i>	59
	4.3.3 Perancangan <i>Form Menu Data Kriteria dan Sub Kriteria</i> ..	60
	4.3.4 Perancangan <i>Form Menu Data Alternatif</i>	61
	4.3.5 Perancangan <i>Form Data Penilaian</i>	62
	4.3.6 Perancangan <i>Menu Data Perhitungan</i>	63
	4.3.7 Perancangan <i>Form Data Hasil</i>	64
BAB V	HASIL DAN PEMBAHASAN	65
	5.1 Hasil	65
	5.1.2 Hasil Pengujian	72
	5.2 Pembahasan	75