

개요: 무작위로 만들어진 10x10그리드 상의 미로를 3D 1인칭 시점으로 해결하는 게임입니다.
depth-first-search 알고리즘을 활용하여 미로를 생성하고, Ray Casting을 사용하여 2D 환경을 3D로 표현했습니다.

