03.라즈베리파이 운영체제

## 강의 목표

- 1. 리눅스 운영체제의 특징을 이해한다.
- 2. 리눅스에서 사용자 관리를 이해한다.
- 3. 리눅스 파일 시스템의 구조를 이해하고 관련 명령을 활용할 수 있다.
- 4. 파일 속성을 이해하고 수정할 수 있다.
- 5. 리눅스에서 프로세스를 이해하고 관련 명령을 활용할 수 있다.
- 6. 리눅스에서 많이 사용하는 명령을 활용할 수 있다.

## 라즈베리파이 운영체제

### 리눅스 역사

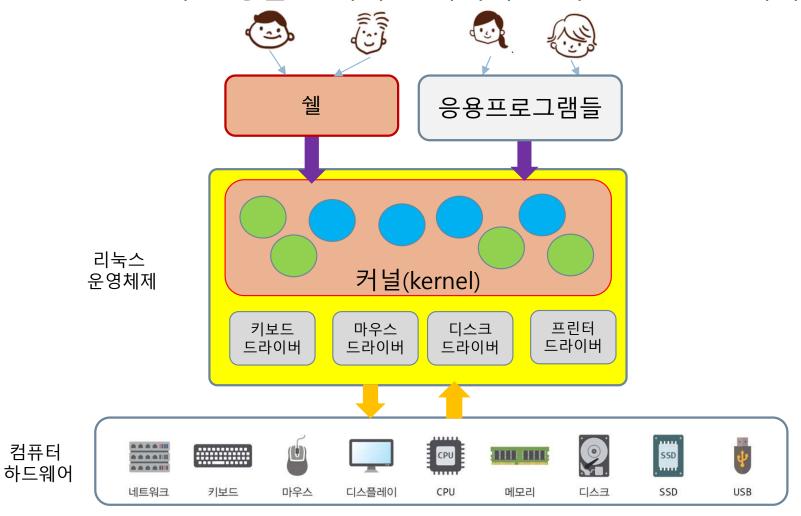
- □ 리눅스 탄생
  - □ 리누스 토발즈(Linus Torvalds)에 의해 개발
    - 헬싱키대학교의 대학원생
    - 유닉스 운영체제를 모델로 하여 개발
    - 1991년 9월 17일, **리눅스 커널(Linux Kernel)** 공개



#### 리눅스 운영체제 구성

#### □ 운영체제

사용자와 컴퓨터 하드웨어 사이에서 중계 역할을 하면서, 프로그램의 실행을 관리하고 제어하는 시스템 소프트웨어



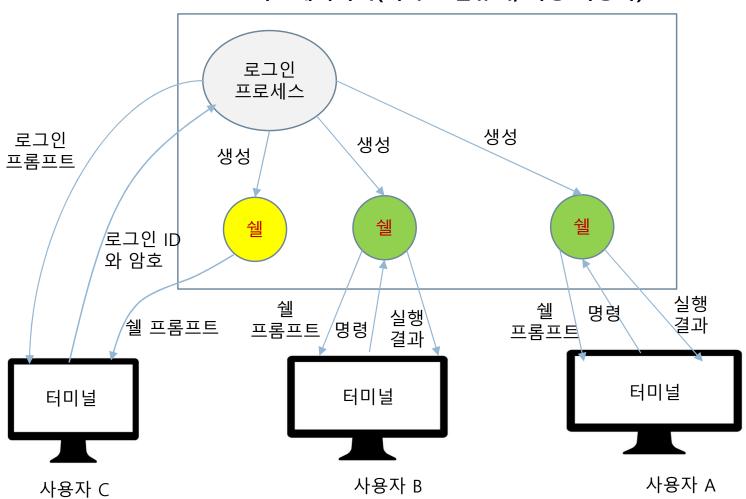
#### 리눅스 운영체제의 특징

- □ 리눅스는 공개 소프트웨어
  - □ 누구나 수정, 개발, 배포 가능
- □ 유닉스 운영체제와 호환
  - □ 유닉스와 동일한 API와 명령 사용
- □ 높은 이식성
  - □ 리눅스 커널 및 응용 프로그램은 다양한 종류의 CPU를 가진 하드웨 어 플랫폼에 쉽게 설치 가능
- □ 다중사용자/다중프로세스/멀티스레드 지원
  - □ 여러 사용자가 동시에 사용하는 다중 사용자 운영체제
  - □ 동시에 여러 응용프로그램(태스크 혹은 프로세스)이 동시에 실행
- □ 다양한 배포판
- □ 쉘
  - □ 사용자로부터 명령을 입력받아 실행해주는 프로그램 제공
    - csh, tcsh, ksh, bash 등
    - 라즈베리파이에서는 bash 사용

## 로그인 과정과 쉘

#### □ 로그인 과정

#### 라즈베리파이(리눅스 컴퓨터, 다중 사용자)



## 쉘 동작 사례

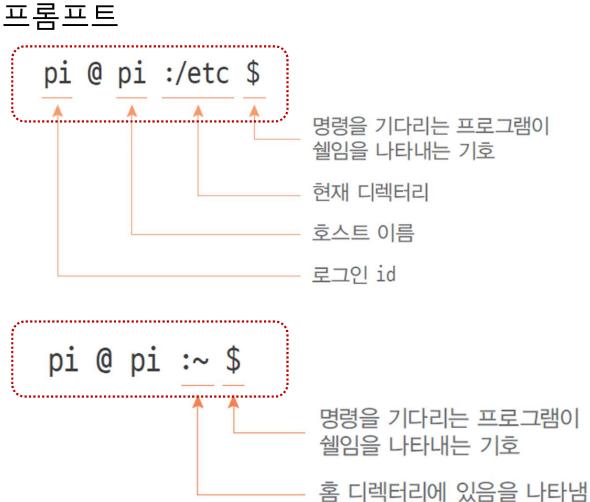
□ 사용자가 입력한 ps 명령과 cd 명령을 실행하는 사례

```
pi@pi:~ $ ps
PID TTY TIME CMD
20888 pts/0 00:00:00 bash
24382 pts/0 00:00:00 ps
pi@pi:~ $ cd /etc
pi@pi:/etc $
```

### 쉘과 프롬프트

- 쉘
  - □ 사용자로부터 명령을 입력 받아 실행해주는 프로그램

#### □ 프롬프트



# 사용자 관리

#### 사용자 유형

- □ 루트 사용자
  - □ 리눅스 설치 시 자동으로 생성되며, 계정 이름은 root
  - □ 시스템에서 가장 높은 권한을 가짐
    - 어떤 디렉터리에도 진입 가능
    - 어떤 파일도 읽거나 쓰거나 삭제 가능
    - 어떤 디렉터리에도 파일 생성 가능
  - □ 수퍼 사용자(super user)라고도 함
- □ 일반 사용자
  - 로그인 후 자신의 홈 디렉터리에 자유롭게 디렉터리나 파일을 만 들 수 있음
    - 다른 디렉터리나 파일은 권한이 부여된 경우에만 액세스 허용
  - □ 라즈베리파이에서 대표적인 일반사용자: pi

#### 사용자 계정 정보

- □ 사용자 계정과 관련된 관리 파일 4개
  - □ /etc/passwd, /etc/shadow, /etc/group, /etc/gshadow 텍스트
- □ /etc/passwd 파일
  - □ 모든 사용자 계정 저장
  - □ 로그인 과정에서 시스템에 존재하는 사용자인지 판단할 때 사용
  - □ /etc/passwd 파일의 한 행
    - 하나의 사용자 계정에 대한 7가지 정보 포함
    - 사용자 이름
    - 암호 표시 문자
    - UID(User ID)
    - GID(Group ID)
    - 사용자 계정에 대한 설명
    - 홈 디렉터리
    - 로그인 쉘

## /etc/passwd 파일 내용 예

```
pi@pi:~ $ cat /etc/passwd
root:x:0:0:root:/root:/bin/bash
daemon:x:1:1:daemon:/usr/sbin:/usr/sbin/nologin
bin:x:2:2:bin:/bin:/usr/sbin/nologin
lp:x:7:7:lp:/var/spool/lpd:/usr/sbin/nologin
mosquitto:x:116:124::/var/lib/mosquitto:/usr/sbin/nologin
pi:x:1000:1000:,,,:/home/pi:/bin/bash
jmlee:x:1003:1003:Prof. Jae Moon Lee:/home/jmlee:/bin/bash
kitae:x:1004:1004:Prof. Kitae Hwang:/home/kitae:/bin/bash
pi@pi:~ $
```

## /etc/passwd 파일 구성

□ /etc/passwd 파일의 한 행 - 한 사용자에 대한 정보

kitae:x:1000:1000:Prof. Kitae Hwang:/home/kitae:/bin/bash

② 로그인 쉘

⑥ 사용자의 홈 디렉터리

③ 사용자의 그룹 ID 번호(GID)

③ 사용자 ID 번호(UID)

② 사용자 암호

① 로그인 이름

#### sudo 명령

- □ 루트 사용자 권한이 필요할 때 사용
  - □ 'superuser do'의 약자로 루트 사용자의 권한으로 명령 실행
  - 루트 사용자로부터 위임받은 사용자에 한해, 루트 사용자와 동일 한 권한으로 실행
- □ 라즈베리파이 운영체제를 설치할 때 만든 pi 사용자
  - sudo 사용 가능
  - □ sudo 명령을 실행할 권한을 위임받는 사용자

#### pi@pi:~ \$ halt

Failed to set wall message, ignoring: Interactive authentication required.

Failed to halt system via logind: Interactive authentication required.

Failed to open initctl fifo: 허가 거부

Failed to talk to init daemon.

#### pi@pi:~ \$ sudo halt

Connection to 192.168.0.11 closed by remote host.

Connection to 192.168.0.11 closed.

sudo halt 명령을 실행하면 라즈베리파이를 끄게 되므로 하지 말것

## 사용자 관리 명령

#### □ 사용자 관리 명령

| 명령      | 내용                               |  |
|---------|----------------------------------|--|
| useradd | 새로운 사용자를 등록한다. 유사 명령 adduser도 있음 |  |
| userdel | 기존의 사용자를 삭제한다. 유사 명령 deluser도 있음 |  |
| usermod | 사용자의 정보를 변경함                     |  |
| who     | 호스트에 로그인한 사용자의 정보를 자세히 출력        |  |
| users   | 호스트에 로그인한 사용자의 정보를 간략히 출력        |  |
| whoami  | 현재 로그인한 사용자 이름을 출력               |  |
| passwd  | 비밀번호를 변경                         |  |

#### □ 사용자 계정 관리 주요 옵션

| 옵션 | 관련 명령            | 내용                     |
|----|------------------|------------------------|
| -m | useradd, usermod | 홈 디렉터리를 생성할 것을 지시      |
| -d | useradd, usermod | 생성할 홈 디렉터리 경로명 지정      |
| -с | useradd          | 사용자 계정에 대한 설명을 문자열로 지시 |
| -g | useradd, usermod | 그룹을 지정                 |
| -r | userdel          | 홈 디렉터리와 메일 스풀을 삭제      |

### 사용자 계정 생성

(1) useradd 명령으로 사용자 계정 생성

```
pi@pi:~ $ sudo useradd kitae -m
```

pi@pi:~ \$ sudo useradd kitae -c "Prof. Hwang" -m

□ 생성후 /etc/passwd 내용

kitae:x:1001:1001:Prof. Hwang:/home/kitae:/bin/bash

(2) passwd 명령으로 사용자 암호 설정

```
pi@pi:~ $ sudo passwd kitae새 암호:[암호입력]입력된 암호는 보이지 않음새 암호 재입력:[암호입력]passwd: 암호를 성공적으로 업데이트했습니다pi@pi:~ $
```

## 예제 3-1 사용자 kitae와 jmlee 추가 실습

useradd 명령을 활용하여 kitae와 jmlee 사용자 계정을 추가하라. 이때 사용자에 대한 설명(-c옵션)으로 "student"를 넣어라. 또한 passwd 명령을 활용하여 암호를 설정하고, 터미널을 열어 kitae와 jmlee로 각각 로그인하여 보라.

pi@pi:~ \$ sudo useradd kitae -c student -m pi@pi:~ \$ sudo useradd jmlee -c student -m pi@pi:~ \$ sudo passwd kitae 입력된 암호는 보이지 않음 kitae@pi: ~ New password:[암호입력] 🚱 login as: kitae kitae@192.168.0.5's password: Retype new password:[암호입력] Linux pi 6.1.21-v7+ #1642 SMP Mon Apr 3 17:20:52 BST 2023 armv71 passwd: password updated successfully The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the pi@pi:~ \$ sudo passwd jmlee individual files in /usr/share/doc/\*/copyright. New password:[암호입력] Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Retype new password:[암호입력] kitae@pi:~ \$ passwd: password updated successfully pi@pi:~ \$ ls /home imlee@pi: ~ jmlee kitae pi login as: imlee jmlee@192.168.0.5's password: pi@pi:~ \$ Linux pi 6.1.21-v7+ #1642 SMP Mon Apr 3 17:20:52 BST 2023 armv71 The programs included with the Debian GNU/Linux system are free software; the exact distribution terms for each program are described in the individual files in /usr/share/doc/\*/copyright. Debian GNU/Linux comes with ABSOLUTELY NO WARRANTY, to the extent permitted by applicable law. Last login: Tue Dec 12 11:17:57 2023 from 192.168.0.8 imlee@pi:~ \$

#### 사용자 계정 삭제와 로그인 사용자 보기

- □ userdel 명령으로 사용자 계정 삭제
  - 사용자 계정, 홈 디렉터리, 도착했지만 아직 읽지 않은 메일이 저장된 메일 스풀(mail spool) 등 모두 삭제

```
pi@pi:~ $ sudo userdel -r jmlee
```

□ 현재 로그인한 사용자 보기, who와 users

```
      pi@pi:~ $ who

      pi tty1
      2023-04-07 15:02

      pi tty7
      2023-04-07 15:02 (:0)

      pi pts/0
      2023-04-08 10:43 (192.168.0.10)

      kitae pts/2
      2023-04-09 23:55 (192.168.0.12)

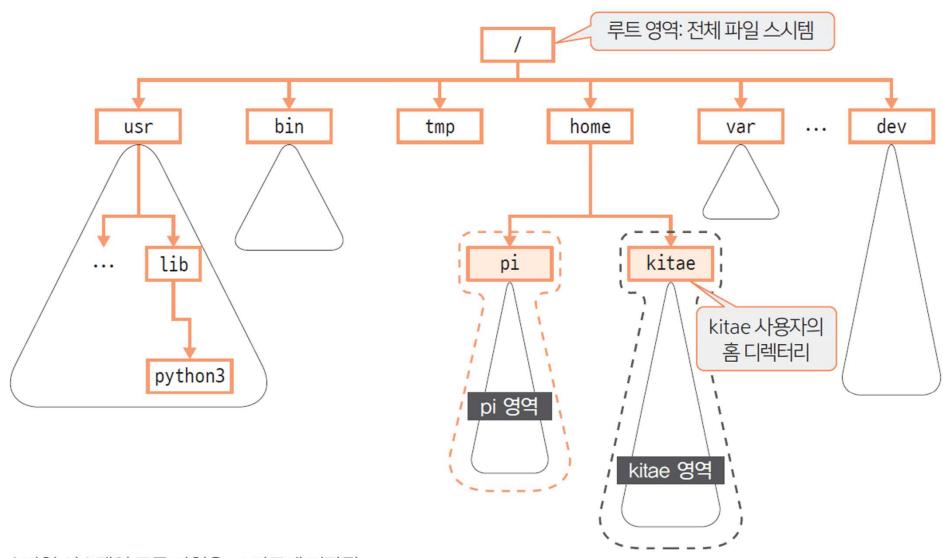
      pi@pi:~ $ users

      kitae pi pi pi

      pi@pi:~ $
```

# 파일 관리

## 리눅스의 파일 시스템 구조



<sup>\*</sup> 파일 시스템의 모든 파일은 sd 카드에 저장됨

### 파일 시스템 경로

- □ 절대경로
  - □ 루트 디렉터리에서 시작하여 특정 디렉터리나 파일의 경로 표현
- □ 상대경로
  - □ 현재 디렉터리를 기준으로 특정 디렉터리나 파일의 경로 표현

### 절대경로 사용하기

- □ 절대경로 사용 사례
  - □ pi 디렉터리의 절대 경로
    - /home/pi
  - □ wpa\_supplicant.conf 파일의 절대 경로
    - /etc/wpa\_supplicant/wpa\_supplicant.conf
  - □ 파이선이 설치된 디렉터리의 절대 경로
    - /usr/lib/python3

pi@pi:~ \$ cd /usr/lib/python3
pi@pi:/usr/lib/python3 \$

#### 상대경로 사용하기

- □ 특수 기호와 함께 상대 경로 사용
  - □ (.)과 (..) 기호 활용
    - . : 현재 디렉터리

```
pi@pi:~ $ cd ./../kitae
pi@pi:/home/kitae $
```

```
pi@pi:/home/kitae $ cd ..
pi@pi:/home $
```

- □ 상대 경로에 ~ 기호 활용
  - ~ : 현재 사용자의 홈 디렉터리

```
pi@pi:/home/kitae $ cd ~
pi@pi:~ $ pwd
/home/pi
pi@pi:~ $
```

## vi를 이용한 파일 편집 (1)

□ vi - 유닉스 계열 운영체제의 대표 파일편집프로그램

[단계 1] vi 실행으로 hello.c 생성하기

```
pi@pi:~ $ vi hello.c
```

[단계 2] 명령모드 -> 입력모드 전환하기

□ 아래와 같이 i 키를 입력

## vi를 이용한 파일 편집 (2)

#### [단계 3] 입력하기

□ 코드 입력 - 현재 그대로 틀린 상태로 입력

## vi를 이용한 파일 편집 (3)

[단계 4] 'ESC' 키로 입력모드에서 명령모드로 전환

□ 입력모드 상태에서 'ESC' 키 입력

[단계 5] vi 편집 종료

- □ 명령모드에서 ':' 키 입력, vi 창의 맨 밑에 나타남
  - 맨 밑에 나타나지 않으면 아직도 입력 모드이므로 '단계 4'다시 실행 후 '단계 5' 실행

```
#include <stdio.h>
@include <unistd.h> 설명을 위해 만든 오류 1
int main() {
    Whlie(1{ 설명을 위해 만든 오류 2
        printf("Hello\n");
        sleep(1) 설명을 위해 만든 오류 3
    }
    return 0;
}

"wq! 여기에 :wq!를 입력
```

## vi를 이용한 파일 편집 (4)

#### [단계 6] hello.c 파일 확인

□ Is 명령을 사용하여 hello.c가 생성된 것 확인

```
pi@pi:~ $ Is
hello.c
pi@pi:~ $
```

□ cat 명령을 사용하여 hello.c의 내용 확인

## vi를 이용한 파일 편집 (5)

#### [단계 7] vi로 hello.c 수정

■ \$ vi hello.c

```
#include <stdio.h>
@include <unistd.h>
int main(){
    Whlie(1{
        printf("Hello\n");
        sleep(1)
     }
    return 0;
}
```

#### [단계 8] 명령모드에서(현재 명령모드) 커서 이동

- 커서(화면 상의 검은 사각형)
- □ 상하좌우 화살키를 사용하여 커서 이동

## vi를 이용한 파일 편집 (6)

#### [단계 9] 편집된 내용 수정 (1)

- □ 첫번째 오류 '@include'를 '#include'로 수정
  - (1) 상하좌우 화살 키를 이용하여 커서를 '@'위로 이동
  - (2) 'x' 키 입력
    - 'x' 키는 현재 커서 위치의 문자를 지우는 편집 명령
    - '@'가 지위지고 왼쪽으로 'include'가 이동되며, 커서는 현재 'i' 위에 있게 됨
  - (3) 'i' 키를 입력하여 입력모드로 전환, '#' 키를 입력하면 커서가 있는 위치에 '#' 문자 삽입
  - (4) 'ESC' 키를 입력하여 명령모드로 전환

## vi를 이용한 파일 편집 (7)

#### [단계 9] 편집된 내용 수정(2)

- □ 두 번째 오류 'Whlie(1{'; 을 'while(1) {' 로 수정
  - 이 라인에 여러 오류 존재, 이 라인을 지우고 새로 입력하는 방법 설명
  - (1) 상하좌우 화살 키 활용, 커서를 'Whlie(1{';가 있는 라인의 아무 위치로 이동
  - (2) 'dd' 키 입력(d를 2번 입력).
    - dd는 커서가 있는 라인은 지우는 명령
  - (3) 커서를 'main' 있는 라인의 아무 위치로 이동, 'o' 키 입력
    - 'o' 키는 커서가 있는 라인의 아래에 빈 죽은 만든고, 빈 죽로 커서른 옮기고, 입력모드로 바꾸는 명령
  - (4) 현재 입력모드이므로 [TAB] 키 입력, 'while(1) {'를 입력한 후, 'ESC' 키를 입력하여 명령모드로 전환

## vi를 이용한 파일 편집 (8)

#### [단계 9] 편집된 내용 수정(3)

- □ 마지막 오류, 'sleep(1)' 끝에 ';'을 추가
  - (1) 커서를 'sleep(1)'의 마지막 글자 ')' 위치로 이동
  - (2) 'a' 키 입력.
    - 'a' 키는 입력모드로 바꾸고, 커서 다음 위치부터 입력은 시작하는 명령. (참고로 'sleep(/)'이 있는 라인의 아무 위치에서 [Shift]+A 키른 입력하면 현재 라인의 마지막부터 입력할 수 있다.)
  - (3) ';' 키 입력, 'ESC' 키를 입력하여 명령모드로 전환

## vi를 이용한 파일 편집 (9)

#### [단계 9] 최종 수정된 결과

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int main() {
    while(1) {
        printf("Hello\n");
        sleep(1);
    }
    return 0;
}
```

## vi를 이용한 파일 편집 (10)

#### [단계 10] 종료하기

□ [단계 5]와 동일

#### [단계 11] 올바른 입력 확인하기

- □ hello.c를 컴파일하여 올바른 입력 확인
- □ 리눅스의 c 컴파일러는 gcc 컴파일 결과 a.out 실행 파일 생성

```
pi@pi:~ $ gcc hello.c
pi@pi:~ $ ls
a.out hello.c
pi@pi:~ $
```

a.out 실행

```
pi@pi:~ $ ./a.out

Hello

Hello

Hello

Out

Hello

Hello

Out

Pi@pi:~ $
```

## 디렉터리와 파일 관련 명령 (1)

#### □ 파일 관련 명령 요약

| 명령                            | 내용                       |
|-------------------------------|--------------------------|
| \$ pwd                        | 현재 디렉터리의 절대 경로 출력        |
| \$ Is path                    | 파일 및 서브 디렉터리 목록 출력       |
| \$ mkdir path/name            | 디렉터리 생성                  |
| \$ cd path                    | 디렉터리 이동                  |
| \$ cp path1/name1 path2/name2 | 파일 복사                    |
| \$ mv path1/name1 path2/name2 | 파일 이동 혹은 파일 이름 변경        |
| \$ tree path                  | path의 서브 디렉터리를 트리 형태로 출력 |
| \$ rm path/name               | 파일 삭제                    |
| \$ cat path/name              | 파일 내용 출력                 |
| \$ more path/name             | 파일 내용을 페이지 단위로 출력        |
| \$ vi path/name               | 파일을 생성하거나 수정             |

## 디렉터리와 파일 관련 명령 (2)

#### pwd

- pwd는 'print working directory'를 줄인 명령
- □ 현재 작업하고 있는 디렉터리 경로 출력

```
pi@pi:~ $ pwd
/home/pi
pi@pi:~ $
```

#### □ Is

□ 디렉터리에 있는 파일과 서브디렉터리들을 출력하는 명령

```
pi@pi:~ $ ls
a.out hello.c
pi@pi:~ $
```

### 디렉터리와 파일 관련 명령 (3)

#### □ Is -I

- □ -l(**영어 엘**) 옵션은 자세히 설명하라는 지시
- □ Is -|을 사용하면 다양한 정보를 얻을 수 있음

```
pi@pi:~ $ ls -l
total 16
-rwxr-xr-x 1 pi pi 8108 12월 26 11:19 a.out
-rw-r--r-- 1 pi pi 113 12월 26 11:18 hello.c
pi@pi:~ $
```

#### □ Is -al

□ -a 옵션은 'all'의 약자, 숨겨진 정보도 함께 출력

```
pi@pi:~ $ ls -al
total 32
drwxr-xr-x 4 pi pi 4096 12월 26 11:27 .
drwxr-xr-x 32 pi pi 4096 12월 26 11:18 ..
-rwxr-xr-x 1 pi pi 8108 12월 26 11:19 a.out
-rw-r--r-- 1 pi pi 113 12월 26 11:18 hello.c
pi@pi:~ $
```

# 디렉터리와 파일 관련 명령 (4)

#### mkdir

□ 새로운 디렉터리를 생성하는 명령

```
pi@pi:~ $ mkdir ch03
pi@pi:~ $ ls
a.out ch03 hello.c
pi@pi:~ $ mkdir ch03/test
pi@pi:~ $ ls ch03
test
pi@pi:~ $
```

# 디렉터리와 파일 관련 명령 (5)

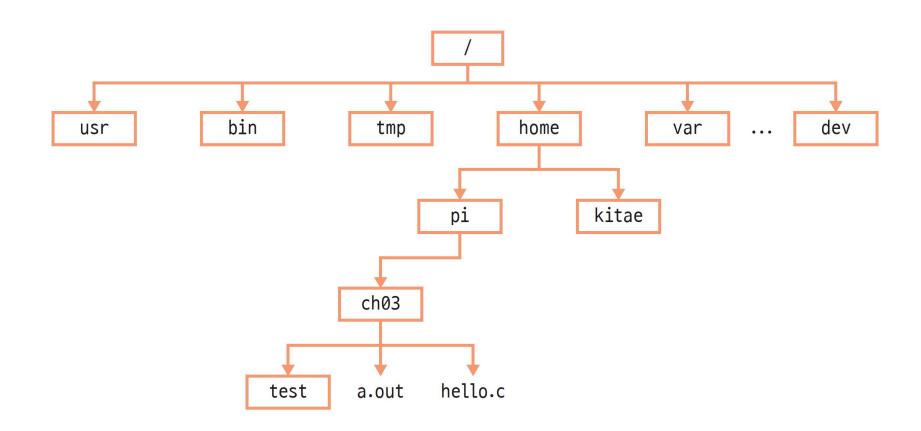
#### □ mv

- □ 파일을 이동시키는 명령
  - 파일 이름도 바꿀 수 있음

```
pi@pi:~ $ mv a.out ch03/a.out
pi@pi:~ $ mv hello.c ch03/.
pi@pi:~ $ ls
ch03
pi@pi:~ $ ls ch03
a.out hello.c test
pi@pi:~ $
```

# 디렉터리와 파일 관련 명령 (6)

□ 앞의 여러 명령 실행 결과로 구성된 디렉터리 구조



### 디렉터리와 파일 관련 명령 (7)

#### □ cd

□ 현재 디렉터리를 이동시키는 명령

```
pi@pi:~ $ cd ch03
pi@pi:~/ch03 $ cd test
pi@pi:~/ch03/test $ ls
pi@pi:~/ch03/test $ cd ../
pi@pi:~/ch03 $
```

### 디렉터리와 파일 관련 명령 (8)

- □ cp 파일 복사 명령
  - 사례 : 현재 디렉터리의 hello.c 파일을 복사하여 hello2.c 파일 생성

```
pi@pi:~/ch03 $ cp hello2.c
pi@pi:~/ch03 $ ls
a.out hello2.c hello.c test
pi@pi:~/ch03 $
```

■ 사례 : 현재 디렉터리의 hello.c 파일을 복사하여 test 디렉터리에 hello2.c 생성

```
pi@pi:~/ch03 $ cp hello.c ./test/hello2.c
pi@pi:~/ch03 $ Is test
hello2.c
pi@pi:~/ch03 $
```

사례 : 현재 디렉터리의 hello.c 파일을 복사하여 test 디렉터리에 같은 이름으로 생성

```
pi@pi:~/ch03 $ cp hello.c ./test
pi@pi:~/ch03 $ ls test
hello2.c hello.c
pi@pi:~/ch03 $
```

# 디렉터리와 파일 관련 명령 (9)

#### □ rm

□ 파일 삭제 명령

```
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello2.c hello.c test
pi@pi:~/ch03 $ rm hello2.c
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello.c test
pi@pi:~/ch03 $
```

□ -r 옵션을 사용하면, 하위 디렉터리까지 지우기

```
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello.c test
pi@pi:~/ch03 $ rm -r test
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello.c
pi@pi:~/ch03 $
```

### 디렉터리와 파일 관련 명령 (10)

#### cat

- □ 텍스트 파일의 내용을 출력하는 명령
  - 텍스트 파일만 출력 가능. 바이너리 파일 a.out은 출력 안 됨

#### more

□ cat 명령과 동일하지만, 페이지 단위로 끊어서 출력

#### 파일 관련 특수 기호 ~ 활용

#### □ ~ 기호

- □ '~'는 파일의 경로명에서 홈 디렉터리를 나타냄. '틸다'라고 읽음
  - '~/ch03/test'는 홈 디렉터리/ch03에 있는 test 디렉터리를 뜻함

```
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello.c
pi@pi:~/ch03 $ mkdir test
pi@pi:~/ch03 $ cp a.out ~/ch03/test
pi@pi:~/ch03 $ Is test
a.out
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 파일 관련 특수 기호 \* 활용

- □ \* 기호
  - □ '\*'는 문자열 와일드카드
    - 명령에 '\*'가 있으면, 그 곳에 어떠한 단어가 들어갈 수 있음을 뜻함

```
pi@pi:~/ch03 $ Is
a.out hello.c test
pi@pi:~/ch03 $ cp h*.c ~/ch03/test
pi@pi:~/ch03 $ Is test
a.out hello.c
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 파일 속성

- □ 파일 속성 관점에서 3가지 유형의 사용자
  - 나(user)
  - □ 나와 같은 그룹에 속한 사용자(group)
  - □ 나와 다른 그룹에 속한 사용자(other)
- □ 파일 속성 보기
  - □ 파일에 관한 다양한 정보, 'ls -l'이나 'ls -al' 명령으로 볼 수 있음

# 파일 속성 종류

- rwxr-xr-x 1 pi pi 8108 12월 26 12:36 a.out



# 파일 속성 설명

| 파일 속성 항목  | 내용                                                             |  |
|-----------|----------------------------------------------------------------|--|
| ① 파일 타입   | 파일 속성의 첫 번째 문자로서, -는 일반 파일, d는 디렉터리, b는 블록 장치, c는 문자 장치, l은 링크 |  |
| ② 파일 허가   | 사용자 유형별 파일 접근(읽기: r, 쓰기: w, 실행: x) 허가                          |  |
| ③ 파일 링크 수 | 하위 디렉터리에서 디렉터리 수                                               |  |
| ④ 파일 소유자  | 파일을 만든 사용자                                                     |  |
| ⑤ 파일 그룹   | 파일 소유자가 속한 그룹                                                  |  |
| ⑥ 파일 크기   | 파일의 경우 파일의 크기(바이트)                                             |  |
| ⑦ 파일 시간   | 파일 생성/수정한 마지막 시간                                               |  |
| ⑧ 파일 이름   | 파일 또는 디렉터리 이름                                                  |  |

#### 파일 허가

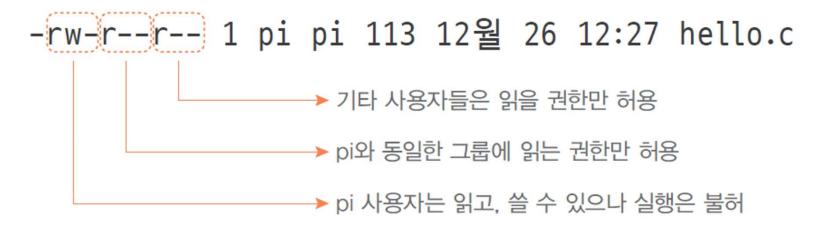
□ 사용자 유형별 파일 허가



- - 파일 읽기 허용
- W
  - 파일 쓰기나 수정 허용
  - 파일 쓰기가 허용되면 파일 삭제도 가능
- - 파일의 실행 허용(실행 가능한 파일에 대해서만 의미 있음)
  - 디렉터리의 경우 디렉터리 안으로 이동 가능

### 파일 허가 사례 (1)

(1) hello.c 파일 허가 사례



- (2) a.out 파일의 실행 허가 사례
  - □ a.out이 실행 파일
  - □ a.out을 실행시키려면 x 옵션 설정 필요

-rwxr-xr-x 1 pi pi 8072 12월 26 12:36 a.out

#### 파일 허가 사례 (2)

#### (3) test 디렉터리로 진입 사례

drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 12월 26 13:52 test

- □ 파일 속성의 맨 앞의 문자가 'd'이므로, test는 디렉터리임
- □ 디렉터리의 경우 파일 허가 옵션 중 x 옵션이 있으면, 디렉터리로 진입하는 것을 허가한다는 의미
- test 디렉터리의 파일 허가 속성에는 모든 사용자 유형에 대해 x
   옵션이 들어 있으므로 pi 사용자를 비롯한 모든 사용자가 cd 명
   령으로 test 디렉터리에 진입할 수 있음

#### 파일 허가 변경 (1)

- □ chmod 명령을 이용한 파일 허가 변경
  - □ 루트 사용자나 파일의 소유자만 chmod 명령 사용 가능

chomd 파일허가 파일이름

(1) 8진수로 파일 허가 표현

```
rw-r--r-- -> 110 100 100 -> 644
rwxrw-- -> 111 110 000 -> 760
rwxrwxrwx -> 111 111 111 -> 777
```

□ hello.c 파일의 허가 속성을 664로 변경하는 사례

```
pi@pi:~/ch03 $ chmod 664 hello.c
pi@pi:~/ch03 $ ls -l hello.c
-rw-rw-r-- 1 pi pi 112 12월 26 12:27 hello.c
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 파일 허가 변경 (2)

- (2) +, -, u, g, o 옵션으로 파일 허가 변경
  - u(user), g(group), o(other), a(all)와 +, -, r, w, x 문자 함께 이용
  - □ +는 권한 추가
  - -는 권한 삭제

```
pi@pi:~/ch03 $ chmod u+w hello.c // pi 사용자에게 쓰기 권한 부여 pi@pi:~/ch03 $ chmod g+w hello.c // pi와 동일 그룹 사용자들에게 쓰기 권한 부여 pi@pi:~/ch03 $ chmod a+r hello.c // 모든 사용자에게 읽기 권한 부여 pi@pi:~/ch03 $ chmod o+rw hello.c // 기타 사용자들에게 읽기와 쓰기 권한 부여 pi@pi:~/ch03 $ chmod o-x a.out // 기타 사용자들에게 실행 권한 제거 pi@pi:~/ch03 $ chmod go-x test // 다른 사용자가 test 디렉터리에 들어가는 권한 제거
```

#### 예제 3-2 다중 사용자들 사이의 파일 허가 실습

예제 3-1에서 생성한 kitae와 pi 계정을 활용하여 각각 로그인하고, pi는 hello.c를 복사하여 helloc2.c를 만든 후 hello2.c는 kitae가 볼 수 없도록 파일 허가 속성을 변경하라.

터미널1에서 pi로 로그인

```
pi@pi:~ $ cd ~/ch03 pi@pi:~/ch03 $ ls -l total 20
-rwxr-xr-x 1 pi pi 8072 12월 26 12:36 a.out
-rw-r--r-- 1 pi pi 99 1월 13 08:38 hello2.c
-rw-r--r-- 1 pi pi 99 12월 26 12:27 hello.c
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 12월 26 13:52 test
pi@pi:~/ch03 $ chmod 711 hello2.c
pi@pi:~/ch03 $ ls -l
total 20
-rwxr-xr-x 1 pi pi 8072 12월 26 12:36 a.out
-rwx--x--x 1 pi pi 99 1월 13 08:38 hello2.c
-rw-r--r-- 1 pi pi 99 12월 26 12:27 hello.c
drwxr-xr-x 2 pi pi 4096 12월 26 13:52 test
pi@pi:~/ch03 $
```

# 예제 3-2 (계속)

#### 터미널2에서 kitae로 로그인

# 프로세스 관리

#### 프로세스

- □ 프로세스
  - □ 프로그램이 실행 중일 때 이를 프로세스(process)라고 부름
  - □ 운영체제
    - 프로세스에게 유일한 프로세스 번호(PID)를 할당
    - PID를 포함하여, 프로세스의 스케줄링 우선순위, 프로세스가 사용한 CPU 시간, 프로세스의 상태 정보, 부모프로세스의 번호 등 운영체제 내부에 유지
  - □ 부모 프로세스 : 자식 프로세스를 만든 프로세스
  - □ 자식 프로세스 : 새로 생성된 프로세스
- □ 프로세스 관리란?
  - □ 프로세스 생성, 프로세스 실행, 프로세스 일시 중단, 프로세스 종 료, 프로세스들 간의 정보 소통 등에 대한 관리
  - □ 운영체제에 의해 관리됨

#### 프로세스 상태와 실행

- □ 프로세스의 실행 중인 2가지 상태
  - □ 포그라운드 상태(FG) 키보드 입력을 독점하는 상태
  - □ 백그라운드 상태(BG) 키보드에 대한 사용 권한이 없는 상태
- □ 포그라운드 상태로 프로세스 실행시키기

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
```

□ 포그라운드 상태의 프로세스 강제 종료, [Ctrl+C] 키

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
^C [Ctrl+C] 입력
pi@pi:~/ch03 $
```

### 프로세스 관리 (1)

□ 포그라운드 상태의 프로세스 일시 정지, [Ctrl+Z] 키

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
^Z
[Ctrl+Z] 입력
[1]+ 멈춤 ./a.out
pi@pi:~/ch03 $
```

- □ ps 혹은 jobs 명령
  - □ 프로세스 목록 보기

```
pi@pi:~/ch03 $ ps
PID TTY TIME CMD
4746 pts/0 00:00:02 bash
16937 pts/0 00:00:00 a.out
16938 pts/0 00:00:00 ps
pi@pi:~/ch03 $
```

pi@pi:~/ch03 \$ jobs [1]+ 멈춤 ./a.out pi@pi:~/ch03 \$

# 프로세스 관리 (2)

- fg 명령
  - □ 일지 정지된 프로세스를 다시 포그라운드 상태로 실행

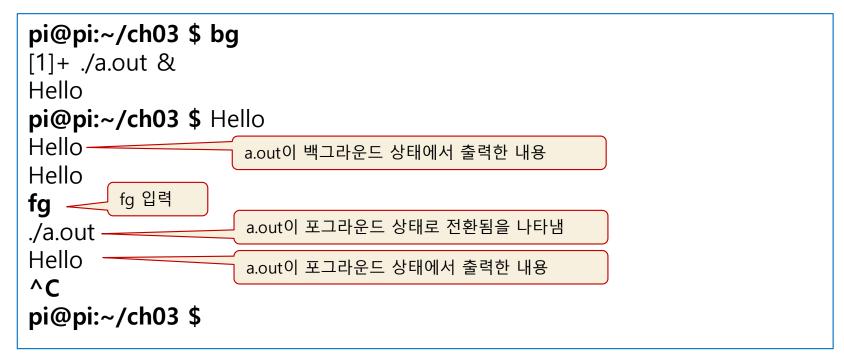
```
pi@pi:~/ch03 $ fg
./a.out
Hello
Hello
^C [Ctrl+C] 입력
pi@pi:~/ch03 $
```

- □ bg 명령
  - □ 일시 정지된 프로세스를 백그라운드 상태로 실행

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
^Z
[1]+ 멈춤 ./a.out
pi@pi:~/ch03 $ bg
[1]+ ./a.out &
Hello
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 프로세스 관리 (3)

□ 백그라운드 상태의 프로세스를 포그라운드 전환



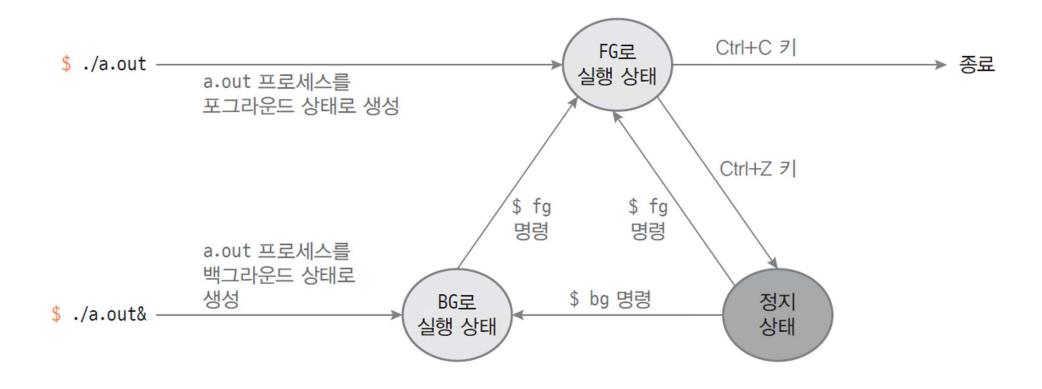
### 프로세스 관리 (4)

□ 처음부터 백그라운드 상태로 실행시키기, & 기호

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out&
[1] 17022
pi@pi:~/ch03 $ Hello
Hello
Hello
Hello
Hello
Hello
```

#### 프로세스 관리 (5)

#### □ 프로세스 상태 변화



#### 프로세스 상태 보기 (1)

#### ps

- ps는 가장 많이 사용되는 명령 중 하나이며 다양한 옵션이 있음
- □ 'ps'만 입력하면 현재 사용자가 현재 터미널에서 실행시킨 모든 프로세스 목록

| 명령     | 내용                                |
|--------|-----------------------------------|
| ps     | 현 사용자가 현재 터미널에서 실행한 모든 프로세스 목록 출력 |
| ps -ef | 시스템 전체에 실행되는 모든 프로세스 목록 출력        |

```
      pi@pi:~/ch03 $ ps

      PID
      TTY
      TIME
      CMD

      4746
      pts/0
      00:00:02
      bash

      17089
      pts/0
      00:00:00
      ps

      pi@pi:~/ch03 $
      *
```

#### 프로세스 상태보기 (2)

- □ ps –ef
  - 현재 실행되는 모든 프로세스 목록 보기

```
pi@pi:~/ch03 $ ps -ef
UID PID PPID C STIME TTY TIME CMD
root 1 0 0 02:26 ? 00:00:04 /sbin/init splash
.... 중간 생략함
root 2009 2 0 07:35 ? 00:00:00 [kworker/0:2-events]
root 2012 2 0 07:35 ? 00:00:00 [kworker/1:0-mm_percpu_wq]
pi 2013 1349 0 07:36 pts/0 00:00:00 ps -ef
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 프로세스 강제 종료

#### kill

- □ kill 명령은 본래 프로세스 사이의 통신 방법 중 하나임
  - 한 프로세스가 다른 프로세스에게 알림을 보내는 것은 신호(signal)라고 하는데, kill은 신호를 보내는 명령
- □ kill 명령의 옵션중 -9는 프로세스에게 종료 신호를 보내는 것임
  - 결과적으로 프로세스를 종료시키게 됨

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
                                                              ps를 실행 후 자동
^7
                                                              종료되었기 때문
[1]+ 멈춤 ./a.out
                               pi@pi:~/ch03 $ kill -9 2026
                               -bash: kill: (2026) - 그런 프로세스가 없음
pi@pi:~/ch03 $ ps
PID TTY TIME CMD
                               pi@pi:~/ch03 $
1239 pts/0 00:00:00 bash
2007 pts/0 00:00:00 a.out
2026 pts/0 00:00:00 ps
                               pi@pi:~/ch03 $ kill -9 2007
                                                               2007번 프로세스 강
                               [1]+ 죽었음 ./a.out
pi@pi:~/ch03 $
                                                               제 종료 시킴
                               pi@pi:~/ch03 $
```

# 유용한 명령

# 파일에서 텍스트 검색, grep

- grep
  - □ 파일들에 대해 '문자열' 검색하여 라인들 출력
  - □ 사례
    - \$ grep in hello.c hello.c 파일에서 "in" 문자열 검색

```
pi@pi:~/ch03 $ grep in hello.c
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
int main(){
        printf("Hello₩n");
pi@pi:~/ch03 $
```

■ \$ grep -n main \*.c – 현재 디렉터리에서 .c의 이름을 가진 모든 파일을 대상으로 "main" 문자열 검색

```
pi@pi:~/ch03 $ grep -n main *.c
hello2.c:4:int main(){
hello.c:4:int main(){
pi@pi:~/ch03 $
```

### 파이프, |

- □ 파이프란?
  - □ 한 프로그램의 출력 내용을 다른 프로그램의 입력으로 연결
  - □ '|' 기호 사용
  - 사용 사례

```
pi@pi:~/ch03 $ cat /etc/passwd | grep pi
pi:x:1000:1000:,,,:/home/pi:/bin/bash
pi@pi:~/ch03 $
```

```
pi@pi:~/ch03 $ ps -ef | grep bash
pi 795 598 0 02:26 tty1 00:00:00 -bash
pi 1349 1348 0 02:29 pts/0 00:00:00 -bash
pi 2044 1349 0 08:01 pts/0 00:00:00 grep --color=auto bash
pi@pi:~/ch03 $
```

# history 명령

- □ 쉘은 사용자가 입력한 명령들에 번호를 붙여 보관
- history 명령
  - □ 지금까지 쉘에서 입력한 명령들을 시간 순으로, 번호를 붙여 출력
    - 히스토리 번호는 해당 명령을 소환할 때 활용됨

```
pi@pi:~/ch03 $ history
... 앞부분 생략
1326 grep in hello.c
1327 grep -n main *.c
1328 cat /etc/passwd | grep pi
1329 ps -ef | grep bash
1330 history
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 히스토리 관련 명령

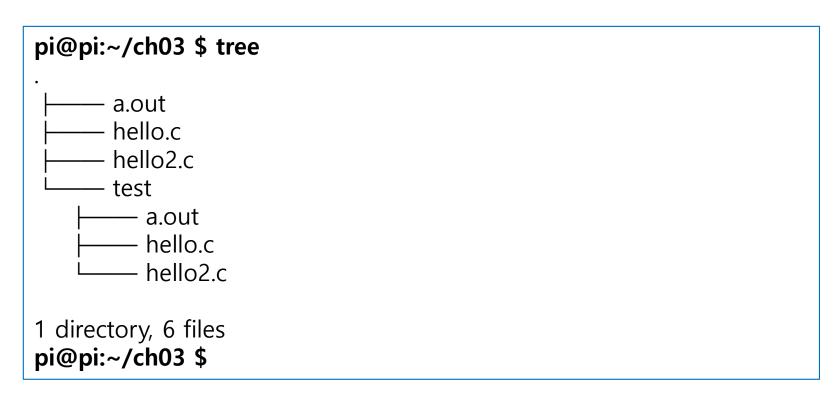
#### □!기호 활용

| ! 기호 활용 명령 | 내용                         |  |
|------------|----------------------------|--|
| !히스토리번호    | 히스토리 번호의 명령 실행             |  |
| !문자열       | 문자열로 시작하는 가장 최근에 실행한 명령 실행 |  |
| !!         | 바로 이전에 실행한 명령 재실행          |  |

```
pi@pi:~/ch03 $ !1329
ps -ef | grep bash
pi 665 557 0 16:04 tty1 00:00:00 -bash
pi 1327 1326 0 16:27 pts/0 00:00:00 -bash
pi 1433 1327 0 16:52 pts/0 00:00:00 grep --color=auto bash
pi@pi:~/ch03 $ !p
ps -ef | grep bash
pi 665 557 0 16:04 tty1 00:00:00 -bash
pi 1327 1326 0 16:27 pts/0 00:00:00 -bash
pi 1436 1327 0 16:53 pts/0 00:00:00 grep --color=auto bash
pi@pi:~/ch03 $ !!
ps -ef | grep bash
pi 665 557 0 16:04 tty1 00:00:00 -bash
pi 1327 1326 0 16:27 pts/0 00:00:00 -bash
pi 1438 1327 0 16:53 pts/0 00:00:00 grep --color=auto bash
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 디렉터리 구조 보기

- tree
  - □ 디렉터리와 그 하위 모든 서브디렉터리에 만들어진 파일들을 트리 모양으로 출력



# 소프트웨어 관리, apt-get

- apt-get
  - □ 리눅스에서 패키지를 설치, 제거 및 업데이트할 수 있는 명령

| 명령                             | 설명                                         |
|--------------------------------|--------------------------------------------|
| sudo apt-get update            | 설치 가능한 패키지 리스트를 업데이트                       |
| sudo apt-get upgrade           | apt-get update로 가져온 각 패키지의 최신 버전에 맞게 업그레이드 |
| sudo apt-get install mosquitto | mosquitto 소프트웨어를 설치                        |
| sudo apt-get remove mosquitto  | 설치된 mosquitto를 제거하되 설정 정보 등은 남겨둠           |
| sudo apt-get purge mosquitto   | 설치된 mosquitto를 제거하되 설정 등 관련 정보 제거          |

# 환경 변수

### 환경변수

- □ 환경 변수란
  - 컴퓨터의 이름, 로그인한 사용자의 이름, 실행 가능한 파일을 검색한 경로명, 사용자의 홈 디렉터리 등 다양한 정보를 저장하는 변수
  - □ 현재 프로세스의 환경변수는 자식 프로세스에게 복사되어 전달
  - □ 부모 프로세스가 자식 프로세스에게 정보를 전달하기 위해 사용
- □ 환경 변수 저장
  - □ "환경변수이름=값"의 형태로 저장

#### 환경변수 보기 (1)

- □ bash 쉘에서 환경변수 보는 여러 방법
  - \$ printenv 전체 환경변수 출력
  - □ \$ printenv HOME 환경변수 HOME의 값 출력
  - \$ echo \$HOME 환경변수 HOME의 값 출력
  - \$ env 전체 환경변수 출력
- □ 전체 환경변수 출력

```
pi@pi:~/ch03 $ printenv
SHELL=/bin/bash
NO_AT_BRIDGE=1
PWD=/home/pi/ch03
LOGNAME=pi
...
TEXTDOMAIN=Linux-PAM
_=/usr/bin/printenv
pi@pi:~/ch03 $
```

# 개별 환경변수 값 보기

■ 환경변수 이름으로 값을 볼 수 있음

```
pi@pi:~/ch03 $ printenv HOME
/home/pi
pi@pi:~/ch03 $
```

#### PATH 환경변수

- □ PATH 환경변수
  - □ 환경 변수 중에 가장 많이 사용, 중요한 환경 변수
  - □ 실행가능한 프로그램들이 있는 디렉터리(path)들을 값으로 가짐
    - 각 디렉터리는 ':'으로 분리되어 있음

#### pi@pi:~/ch03 \$ echo \$PATH

/home/pi/.local/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/usr/local/games:/usr/games

pi@pi:~/ch03 \$

■ 쉘은 사용자가 입력한 명령을 PATH 환경 변수에 지정된 디렉터리에 서만 찾아서 실행함

#### 쉘이 Is 명령을 실행하는 과정

□ 쉘이 Is 명령을 실행하는 과정

pi@pi:~/ch03 \$ Is

- □ 쉘은 Is 프로그램을 실행시키기 위해 PATH 환경변수에 저장된 경로명들을 순서대로 검색
- 처음에, '/home/pi/.local/bin' 디렉터리에서 찾으나 없음
- □ 다음에, '/usr/local/sbin' 디렉터리에서 찾으나 없음
- □ 다음에, '/usr/local/bin' 디렉터리에서 찾으나 없음
- □ 다음에, '/usr/sbin' 디렉터리에서 찾으나 없음
- □ '/usr/bin' 디렉터리에서 찾음
  - 쉘은 Is 프로그램(Is 명령) 실행

#### a.out 프로그램을 찾는데 실패하는 경우

□ a.out 프로그램을 찾는데 실패하는 경우

```
pi@pi:~/ch03 $ ls
a.out hello.c hello2.c test
pi@pi:~/ch03 $
```

```
pi@pi:~/ch03 $ a.out
```

-bash: a.out: 명령어를 찾을 수 없음

pi@pi:~/ch03 \$

- ch03 디렉터리에 a.out 명령이 있지만,
- □ PATH 환경 변수에 지정된 디렉터리들 내에 a.out이 없기 때문

#### a.out 프로그램을 찾는데 성공하는 경우

- □ a.out 프로그램을 찾는데 성공하는 경우
  - □ 방법1: 경로를 명시적으로 주기
    - 다음과 같이 ./a.out을 사용하여 경로 명시

```
pi@pi:~/ch03 $ ./a.out
Hello
Hello
^C
pi@pi:~/ch03 $
```

□ 방법2: PATH 환경변수에 a.out 경로 등록

```
pi@pi:~/ch03 $ export PATH=.:$PATH
pi@pi:~/ch03 $ echo $PATH
.:/home/pi/.local/bin:/usr/local/sbin:/usr/local/bin:/usr/sbin:/usr/bin:/sbin:/bi
n:/usr/
local/games:/usr/games
pi@pi:~/ch03 $
```

```
pi@pi:~/ch03 $ a.out
Hello
Hello
^C
pi@pi:~/ch03 $
```

#### 수정한 PATH 환경변수를 영구 유지 방법

- profile 파일
  - □ 사용자가 로그인할 때 반드시 실행되는 스크립트 파일
  - 홈 디렉터리에 만들어두면 됨
  - □ 현재 리눅스에서 자동으로 생성
- □ .profile 파일에 PATH를 설정하는 명령 작성

```
pi@pi:~ $ cd ~
pi@pi:~ $ cat .profile
# 앞 부분 생략
# set PATH so it includes user's private bin if it exists
if [ -d "$HOME/.local/bin" ] ; then
PATH="$HOME/.local/bin:$PATH"
fi
export PATH=::$PATH # PATH에 .를 맨 앞에 붙여 새로 만듦
pi@pi:~ $
```

□ 다시 로그인을 하거나 source 실행 실행

```
pi@pi:~$ source .profile
```

■ PATH 환경 변수에 현재 디렉터리(.)이 저장됨