```
1. 핵심 컨셉
현금 거래 없음 (사업자등록 불필요)
포인트는 활동으로만 획득 (충전X, 환전X)
1:1 쿠폰 교환 + 포인트 차액 정산
2. 포인트 시스템 설계
sql
-- 포인트 획득 규칙 테이블
CREATE TABLE point_rules (
   rule_id INT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   activity_type ENUM(
      'DAILY_LOGIN',
                        -- 일일 출석: 10P
      'COUPON_REGISTER', -- 쿠폰 등록: 50P
      'TRADE_COMPLETE',
                          -- 거래 완료: 30P
      'REVIEW_WRITE',
                         -- 거래 후기: 20P
      'COUPON_SHARE',
                          -- 쿠폰 정보 공유: 15P
      'REFERRAL',
                        -- 친구 초대: 100P
      'FIRST_TRADE'
                        -- 첫 거래: 200P
   ) UNIQUE,
   points INT NOT NULL,
   daily_limit INT DEFAULT NULL,
   description VARCHAR(255)
);
-- 사용자 포인트 이력 (현금 관련 없음)
CREATE TABLE user_points (
   point_id BIGINT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   user_id BIGINT NOT NULL,
   points INT NOT NULL,
   activity_type VARCHAR(50),
   description VARCHAR(255),
   balance_after INT NOT NULL,
   created_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP.
   FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id),
   INDEX idx_user_date (user_id, created_at)
);
3. P2P 에스크로 시스템 설계
3.1 거래 유형
```

```
-- 쿠폰 교환 메인 테이블
CREATE TABLE coupon_exchanges (
   exchange_id BIGINT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   -- 거래 당사자 A
   user_a_id BIGINT NOT NULL,
   coupon_a_id BIGINT NOT NULL,
   -- 거래 당사자 B
   user_b_id BIGINT NOT NULL,
   coupon_b_id BIGINT, -- NULL이면 포인트만 제공
   -- 차액 정산 (쿠폰 가치 차이)
   point_difference INT DEFAULT 0, -- A가 B에게 줄 포인트 (음수면 반대)
   -- 거래 상태
   status ENUM(
      'PROPOSED',
                   -- A가 교환 제안
      'ACCEPTED',
                    -- B가 수락
      'LOCKED',
                   -- 양쪽 자산 잠금
      'CONFIRMED_A', -- A 확인 완료
      'CONFIRMED_B', -- B 확인 완료
      'COMPLETED', -- 거래 완료
      'CANCELLED'.
                    -- 거래 취소
      'EXPIRED'
                   -- 기한 만료
   ) DEFAULT 'PROPOSED',
   proposed_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   expires_at TIMESTAMP DEFAULT (CURRENT_TIMESTAMP + INTERVAL 24
HOUR).
   completed_at TIMESTAMP NULL,
   FOREIGN KEY (user_a_id) REFERENCES users(user_id),
   FOREIGN KEY (user_b_id) REFERENCES users(user_id),
   INDEX idx_status (status),
   INDEX idx_expires (expires_at)
);
3.2 에스크로 잠금 관리
sql
-- 에스크로 잠금 상태 관리
```

```
CREATE TABLE escrow locks (
   lock_id BIGINT PRIMARY KEY AUTO_INCREMENT,
   exchange_id BIGINT NOT NULL,
   -- 잠긴 자산 정보
   locked_type ENUM('COUPON', 'POINT') NOT NULL,
   user_id BIGINT NOT NULL,
   -- 쿠폰인 경우
   user_coupon_id BIGINT,
   -- 포인트인 경우
   locked_points INT,
   -- 잠금 상태
   is_locked BOOLEAN DEFAULT TRUE,
   locked_at TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
   released_at TIMESTAMP NULL.
   FOREIGN KEY (exchange_id) REFERENCES coupon_exchanges(exchange_id),
   FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id),
   INDEX idx_exchange (exchange_id),
   INDEX idx_user_locked (user_id, is_locked)
);
4. 거래 프로세스 상세 구현
4.1 교환 제안 플로우
python
class CouponExchangeService:
   def propose_exchange(self, proposer_id, my_coupon_id,
                     target_coupon_id, point_adjustment=0):
       .....
       1:1 쿠폰 교환 제안
       point_adjustment: 내가 추가로 줄(+) 또는 받을(-) 포인트
       # 1. 내 쿠폰 검증
       if not self.validate_coupon_ownership(proposer_id, my_coupon_id):
          raise Exception("내 쿠폰이 아니거나 이미 거래중")
```

```
# 2. 상대 쿠폰 확인
       target_owner = self.get_coupon_owner(target_coupon_id)
       # 3. 포인트 잔액 확인 (내가 포인트를 줘야 하는 경우)
       if point_adjustment > 0:
          if not self.check_point_balance(proposer_id, point_adjustment):
              raise Exception("포인트 부족")
       # 4. 교환 제안 생성
       exchange = self.create_exchange(
          user_a_id=proposer_id,
          coupon_a_id=my_coupon_id,
          user_b_id=target_owner,
          coupon_b_id=target_coupon_id,
          point_difference=point_adjustment
       )
       # 5. 24시간 자동 만료 설정
       self.schedule_expiration(exchange.id, hours=24)
       # 6. 상대방에게 알림
       self.notify_user(target_owner, f"쿠폰 교환 제안이 도착했습니다!")
       return exchange
4.2 교환 수락 및 에스크로 잠금
python
def accept_exchange(self, exchange_id, acceptor_id):
   교환 제안 수락 -> 에스크로 자동 잠금
   exchange = self.get_exchange(exchange_id)
   # 1. 권한 확인
   if exchange.user_b_id != acceptor_id:
       raise Exception("권한 없음")
   # 2. 양쪽 자산 동시 잠금 (트랜잭션)
   with database.transaction():
       # A의 쿠폰 잠금
```

```
self.lock_asset(
       exchange_id=exchange_id,
       user_id=exchange.user_a_id,
       asset_type='COUPON',
       coupon_id=exchange.coupon_a_id
   )
   # B의 쿠폰 잠금
   self.lock_asset(
       exchange_id=exchange_id,
       user_id=exchange.user_b_id,
       asset_type='COUPON',
       coupon_id=exchange.coupon_b_id
   )
   # 포인트 차액이 있는 경우
   if exchange.point_difference > 0:
       # A가 B에게 포인트를 줘야 함
       self.lock_asset(
           exchange_id=exchange_id,
           user_id=exchange.user_a_id,
           asset_type='POINT',
           points=exchange.point_difference
       )
   elif exchange.point_difference < 0:
       # B가 A에게 포인트를 줘야 함
       self.lock_asset(
           exchange_id=exchange_id,
           user_id=exchange.user_b_id,
           asset_type='POINT',
           points=abs(exchange.point_difference)
       )
   # 상태 변경
   exchange.status = 'LOCKED'
   exchange.save()
# 3. 양쪽에 쿠폰 임시 전달 (사용은 불가)
self.transfer_coupons_to_escrow(exchange_id)
```

4. 72시간 내 양쪽 확인 필요

```
self.notify_both_users(exchange_id,
       "쿠폰이 전달되었습니다. 72시간 내 확인해주세요.")
4.3 쿠폰 확인 및 최종 완료
python
def confirm_receipt(self, exchange_id, user_id):
   받은 쿠폰 확인 (양쪽 모두 확인해야 완료)
   exchange = self.get_exchange(exchange_id)
   # 1. 확인 상태 업데이트
   if user_id == exchange.user_a_id:
       exchange.status = 'CONFIRMED_A'
   elif user_id == exchange.user_b_id:
       exchange.status = 'CONFIRMED_B'
   # 2. 양쪽 모두 확인했는지 체크
   confirmations = self.get_confirmations(exchange_id)
   if confirmations == 2: # 양쪽 모두 확인
       with database.transaction():
          # 3. 쿠폰 소유권 최종 이전
          self.finalize_coupon_transfer(exchange_id)
          # 4. 포인트 정산
          self.settle_points(exchange_id)
          # 5. 에스크로 잠금 해제
          self.release_all_locks(exchange_id)
          # 6. 거래 완료
          exchange.status = 'COMPLETED'
          exchange.completed_at = datetime.now()
          exchange.save()
          # 7. 거래 완료 보상 포인트 지급
          self.give_activity_points(exchange.user_a_id, 'TRADE_COMPLETE', 30)
          self.give_activity_points(exchange.user_b_id, 'TRADE_COMPLETE', 30)
4.4 자동 처리 시스템
```

```
python
class AutoEscrowProcessor:
   자동 처리 스케줄러 (1시간마다 실행)
   def process_expired_proposals(self):
       """24시간 지난 제안 자동 취소"""
       expired = self.get_expired_proposals()
       for exchange in expired:
           self.cancel_exchange(exchange.id)
   def process_unconfirmed_trades(self):
       """72시간 동안 확인 안된 거래 처리"""
       unconfirmed = self.get_unconfirmed_trades(hours=72)
       for exchange in unconfirmed:
           if exchange.confirmed_a and not exchange.confirmed_b:
              # A만 확인 -> B 페널티
              self.penalize_user(exchange.user_b_id, points=-50)
              self.complete_trade_forced(exchange.id)
           elif exchange.confirmed_b and not exchange.confirmed_a:
              # B만 확인 -> A 페널티
              self.penalize_user(exchange.user_a_id, points=-50)
              self.complete_trade_forced(exchange.id)
           else:
              # 둘 다 확인 안함 -> 거래 취소
              self.cancel_and_refund(exchange.id)
5. 거래 신뢰도 시스템
sql
-- 사용자 신뢰도 관리
CREATE TABLE user_trust_scores (
   user_id BIGINT PRIMARY KEY,
   total_trades INT DEFAULT 0,
   successful_trades INT DEFAULT 0,
   failed_trades INT DEFAULT 0,
   average_confirm_hours DECIMAL(5,2),
```

```
trust_level ENUM('BRONZE', 'SILVER', 'GOLD', 'PLATINUM') DEFAULT 'BRONZE',
   last_calculated TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP.
   FOREIGN KEY (user_id) REFERENCES users(user_id)
);
-- 신뢰도 레벨별 혜택
-- BRONZE: 기본 (동시 거래 3개)
-- SILVER: 동시 거래 5개, 수수료 10% 할인
-- GOLD: 동시 거래 10개, 수수료 20% 할인, 우선 매칭
-- PLATINUM: 무제한 거래, 수수료 면제, VIP 뱃지
6. 포인트만으로 쿠폰 구매
python
def request_coupon_for_points(self, buyer_id, coupon_id, offered_points):
   쿠폰을 포인트로만 구매 요청
   # 1. 포인트 잔액 확인
   if not self.check_point_balance(buyer_id, offered_points):
      raise Exception("포인트 부족")
   # 2. 쿠폰 소유자에게 제안
   owner_id = self.get_coupon_owner(coupon_id)
   # 3. 1:0 교환 생성 (내 쿠폰 없이 포인트만)
   exchange = self.create_exchange(
      user_a_id=buyer_id,
      coupon_a_id=None, # 쿠폰 없음
      user_b_id=owner_id,
      coupon_b_id=coupon_id,
      point_difference=offered_points # 포인트만 지불
   )
   return exchange
이렇게 설계하면 사업자 등록 없이 P2P 쿠폰 교환 플랫폼을 운영할 수 있습니다. 포인트는
```

순수하게 활동 보상으로만 얻을 수 있어 법적 이슈를 피할 수 있습니다.