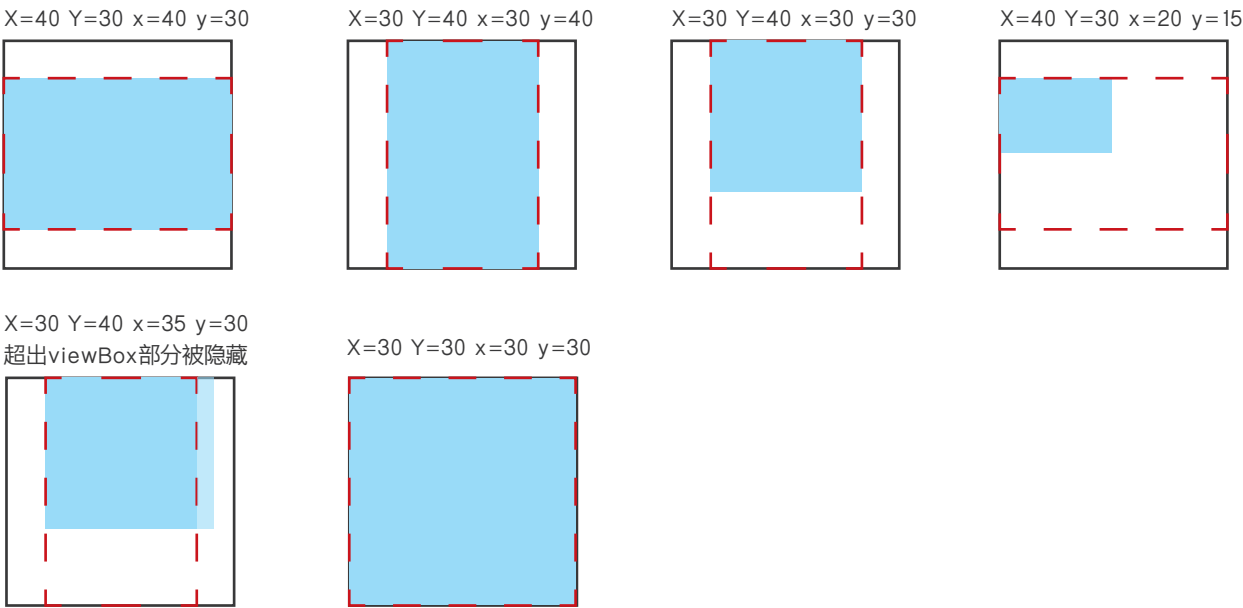


# viewBox图解

```
<svg id="svg" width="500" height="500" viewBox="0,0,X,Y">
  <rect x="0" y="0" width='x' height='y'>123</rect>
</svg>
```



可以把设有viewBox的svg标签看成两部分，  
第一部分是实线框附近，当前实线框就视觉上而言依然与没设viewBox时一样大小，  
第二部分是红色虚线部分，为当前的viewBox，rect可以超出viewBox，但超出部分会被隐藏  
viewBox与svg不等比时，viewBox将先以铺满的形式铺满整个svg, 再选取X,Y中较短的一条边，并使它由两边向中间缩放直至找到合适比例。也就是说在X,Y两轴上的边中总有一条轴上的边会与svg的边重叠

```
svg.setAttribute('preserveAspectRatio','xMinYMin meet')
```

xMin xMid xMax -> x轴 左中右对齐  
yMin yMid yMax -> y轴 左中右对齐  
meet slice none -> 设置填充方式

这个属性只对viewBox起作用不对viewBox内的任何内容起作用，xMinYMin的xy组合中，总有一个属性的效果是无法察觉得到的，因为viewBox总有一条轴上的边(x或y)会与实线框重合，也就是viewBox至始至终会始终至少在一个方向上充满svg，当充满的状态时，xMinYMin该类组合的其中一项不可见  
该属性虽然不对viewBox内部的任何内容起作用，但因为它改变了viewBox，而viewBox的改变会直接影响到内容的长宽比例，所以事实上该属性是间接影响了内容物

meet默认属性，viewBox按默认值进行定宽高  
slice等比例放大，超出svg区域不管，在可视区域内，viewBox必须填满svg  
none比例是否产生形变不管，四条边必须与svg的四边相重合

