

주제 선정 요인

- 자유롭게 아이디어 도출
다양한 의견 수렴
팀원 모두의 흥미 유발
사용 가능한 스펙 분석
프로젝트 범위 구상

브레인스토밍

흥미도 분석

실현 가능성

티켓 예매 사이트

- 결제 연동
중복 예매 방지
공연 관리자 통신
공연장 설정
공연장 자리 배치
티켓 가격 설정
- 예매 관리 시스템
- 예매 목록
공연 목록
공연 후기
- 게시판 형식

프로젝트 주제 회의

쇼핑몰 사이트

- 다양한 기능 접목 가능
주제의 필요성
- 결제 시스템
- 상품 등록
배송 관리
회원관리
- 판매자
관리자
- 관리 시스템
- 상품 목록
상품 설명
고객 게시판
- 게시판 형식

가장 흔하고 많이 하는 주제

키오스크

- 결제 시스템
통신 시스템
임베디드 시스템
- 결제 시스템 연동
포인트 적립
통신 구현
- 관리자 페이지
고객 관리
상품 등록
결제 방법
영수증 설정

테스트 할 장비를 구하기 어려움

소셜 퀴즈 게임

- 게임 시스템
다양한 게임 구현
멀티플레이
- 관리 시스템
회원 관리
접속 로그 관리
- 게시판 형식
공지사항
1:1 문의 (문제 오류 문의)
- 1인용 (OX Quiz)
2인용 (끝말잇기)
4인용 (라이어게임)
채팅
팀플레이
악성 유저 차단
현재 사용자 세션 종료