Juan Alberto Jimenez

PROGRAMACIÓN MULTIMEDIA Y DISPOSITIVOS MÓVILES

Reto 2 - App Básica de Android

INDICE

[Código 2](#_Toc160224670)

[Pantalla 1 2](#_Toc160224671)

[Pantalla 2 4](#_Toc160224672)

# Código

## Pantalla 1

A screenshot of a phone

Description automatically generatedA computer screen shot of text

Description automatically generated

Lo primero que he hecho ha sido crear el Layout del programa, con 2 editText, 2 textView, dos buttons y una imagenView, además de cambiar el icono de la app por uno más bonito y retocar un poco el texto, la forma y los colores del Layout. El botón de calcular te redirige a otra pagina y el de limpiar que limpia los campos editText.

El icono.

A screenshot of a computer

Description automatically generated

Los botones.

A computer screen shot of a program code

Description automatically generatedA screen shot of a computer program

Description automatically generated

El botón continuar, primero guardo los valores de los editText en variables double y si son mayore de cero ya empiezo con la nueva página, creamos un intent y luego para pasar datos entre ventanas creamos un bundle y le añadimos las variables double pasadas a tipo String (aunque existe un método para pasar los double me daba siempre el mismo número), añadimos el bundle al intent y iniciamos la actividad del intent, si no pues escribimos en los editText que el número introducido es erróneo. He creado una funcionalidad para que cuando toques los textView se borre lo que estaba antes escrito así puedo poner un mensaje referencial en el editText, el botón de limpiar simplemente pone los editText a null.

## A screenshot of a phone Description automatically generatedPantalla 2

A screen shot of a computer program

Description automatically generated

La segunda pantalla contiene 6 textView, un button y una imagenView, todos iguales que en la primero pantalla, esta página recoge la información del bundle hace la operación y la muestra en los correspondiente textView. Para la operación el recoger los bundle te un editable lo paso a String y con un doubleparse lo transformo en double para posteriormente colocarlo en el textView.