UML. Diagramas de clases

Empezar tarea

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Método imprimirObjeto de nomina

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Método imprimirObjeto de cuentaInterfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Código cuenta: public class Cuenta

{

protected String nombre\_Apellido;

protected int numero\_cuenta;

protected double dinero;

public Cuenta()

{

}

public void pasarReciboTargeta(){

dinero -= 20;

}

public void comprobanteNumerosRojos(){

if (dinero<0.00){

dinero -= 100;

}

}

public void reciboPorQueSi(int cargo, String asunto){

System.out.println(asunto);

dinero += cargo;

}

public double bitCoin(){

return dinero/491.59;

}

public void imprimirDatos(){

System.out.println("Nombre y apellidos: " + nombre\_Apellido + "\nNúmero de cuenta: " + numero\_cuenta + "\nDinero: " + dinero);

}

}

Codigo Cuenta\_Nomina

public class Cuenta\_Nomina extends Cuenta

{

private double nomina;

private String empresa;

public void ingrasarNomina(int remuneracion)

{

dinero += remuneracion;

}

public void imprimirDatos()

{

System.out.println("Nombre y apellidos: " + nombre\_Apellido + "\nNúmero de cuenta: " + numero\_cuenta + "\nDinero: "

+ dinero + "\nNomina: " + nomina + "\nEmpresa: " + empresa);

}

}