



Disciplina: Linguagem de Programação I	Professor: Fábio Rodrigues Martins		Data: 22/11/2023	Nota:
Curso:	Série:	Turma:	Valor: 26 pontos.	
Aluno:			RA:	

- Considerar os grupos da disciplina de banco de dados II, os participantes que não fazem BD devem entrar em algum grupo, a lista será disponibilizada no Drive.
- **Lembrando que o trabalho é colaborativo.**

1. Com base na modelagem realizada na disciplina de Banco de Dados II, crie uma aplicação com as seguintes características:

- Selecione as (08) telas principais do seu projeto, faça um crud de cada tela obedecendo aos seguintes critérios.
 - Visão – interface;
 - Controle;
 - Classe de Conexão;
 - Classe de domínio (caso queira pode retirar os métodos da classe de domínio e criar uma classe DAO para facilitar), quem optar em utilizar desta forma, disponibilize os métodos de inserção na classe Controle, ou seja, o controle vai fazer toda a regra de negócio.
 - Uma tela de listagem que possibilite realizar uma consulta por pelo menos duas informações (Exemplo: nome, cpf);
 - A tela de login é obrigatória, não conta nas 5 telas;
 -

Observações importantes:

- Todos os conceitos vistos em sala de aula serão observados no trabalho, estilo de codificação e etc.
- Será selecionado um integrante do grupo para explicar o programa, a nota da explicação será considera o grupo como um todo (**4 pontos do total**).

Trabalhos iguais notas iguais 0 (zero) 😊!!