SRS (Software Requirements Specification)

Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web



# **Identitas Proyek**

Nomor ID	:	[PBL-IF008]
Pengusul Proyek	:	Supardianto, M.Eng
Manajer proyek	:	Mira Chandra Kirana, S.T., Md.T.
Judul Proyek	:	Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web
Luaran	:	Working Prototype Aplikasi, Manual Book User Guide
		Aplikasi, Produk Multimedia (Logo, Poster, dll)
Pengarah (Dosen	:	1 . Hamdani Arif, S.Pd., M.Sc.
& Laboran)		2 . Muchamad Fajri Amirul Nassrullah, S.ST., M.Sc.
		3 . Banu Filasuf, S.Tr.
		4 . Riki, S.Tr
		5 . Alfian, S.ST.
Anggota Tim	:	1 [3311901059] – [Dea Aditya Mahardika]
Mahasiswa		2 [3311901081] - [Juniar Indah Purnama Raya
		Situmorang]
		3 [3311901083] – [Elsa Maulidya]

# Spesifikasi Sistem

# A. Overview / Deskripsi Umum

Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web merupakan aplikasi yang dirancang bagi masyarakat umum agar dapat memanfaatkan kembali barang bekas yang sudah tidak terpakai namun masih layak untuk digunakan dengan membagikannya kepada orang lain. Pada aplikasi ini, para pembagi/donator akan membagikan barang bekasnya, lalu para pencari yang berminat akan barang tersebut dapat menghubungi pembagi/donator melalui fitur yang tersedia pada aplikasi ini.

#### **B.** User Stories

#### **B.1. Kebutuhan Fungsional**

Berikut ini merupakan tabel kebutuhan fungsional atau *Functional Requirements* (FR) Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web.

Kode	Deskripsi
F001	Pengguna dapat melakukan registrasi akun
F002	Pengguna dapat masuk ke dalam akun
F003	Pengguna dapat mengelola akun
F004	Pengguna dapat mencari barang bekas
F005	Pengguna dapat mengelola data barang bekas
F006	Pengguna dapat melakukan obrolan

**Tabel 1 Kebutuhan fungsional** 

#### **B.2. Kebutuhan Non Fungsional**

Berikut ini merupakan tabel kebutuhan non fungsional atau *Non Functional Requirements* (NFR) Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web.

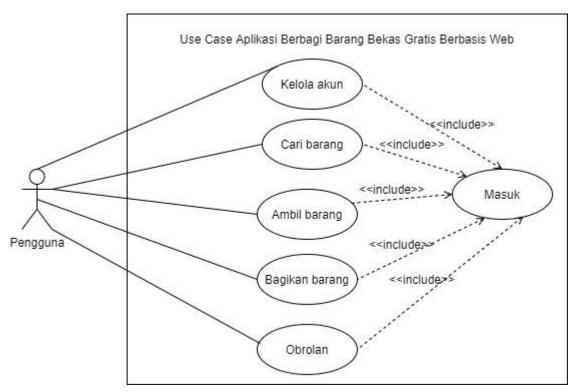
Kode	Deskripsi
NF001	Menggunakan Bahasa Indonesia

**Tabel 2 Kebutuhan non fungsional** 

#### C. Pemodelan Sistem

#### C.1. Use Case Diagram

Use case diagram adalah diagram yang mendeskripsikan interaksi antara satu atau lebih aktor dengan sistem yang akan dibuat. Dengan kata lain, use case diagram digunakan untuk mengetahui use case sebagai fungsi-fungsi apa saja yang ada di dalam sebuah sistem dan siapa saja yang berinteraksi menggunakan fungsi-fungsi tersebut. Berikut ini merupakan use case diagram Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web.

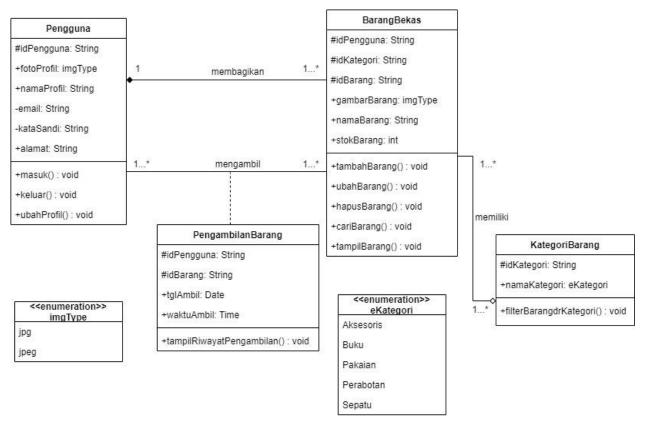


Gambar 1 *Use case diagram* 

Gambar 1 menjelaskan aktor yaitu pengguna yang dapat melakukan aktivitas yang ditunjukkan oleh anak panah. Adapun aktivitas yang dapat dilakukan oleh pengguna yaitu mengelola akun, mencari barang, mengambil barang, membagikan barang, dan obrolan.

#### C.2. Class Diagram

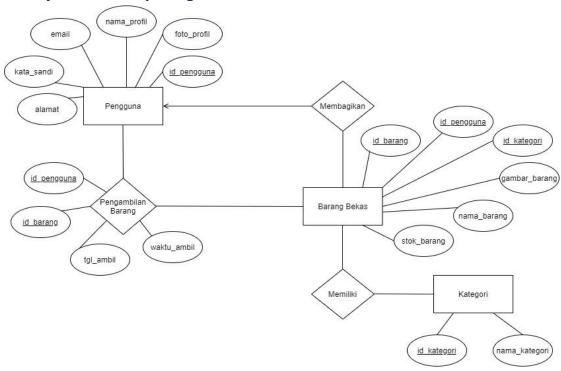
Class diagram menggambarkan struktur sistem dari segi pendefinisian kelas-kelas yang akan dibuat untuk membangun sistem. Diagram kelas dibuat agar pembuat program dapat membuat kelas-kelas sesuai rancangan di dalam diagram kelas sehingga antara dokumentasi perancangan dan perangkat lunak sinkron. Berikut ini merupakan class diagram Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web.



Gambar 2 Class diagram

#### D. Desain Basisdata

#### D.1. Entity Relationship Diagram



**Gambar 3 Diagram ER** 

Entitas	Atribut
Pengguna	id_pengguna, nama, profil, email, kata_sandi, alamat,
	foto_profil
Barang Bekas	id_barang, id_pengguna, id_kategori, nama_barang, gambar_
	barang, stok_barang
Kategori	id_kategori, nama_kategori
Pengambilan Barang	id_pengguna, id_barang, tgl_ambil, waktu_ambil

**Tabel 3 Diagram ER** 

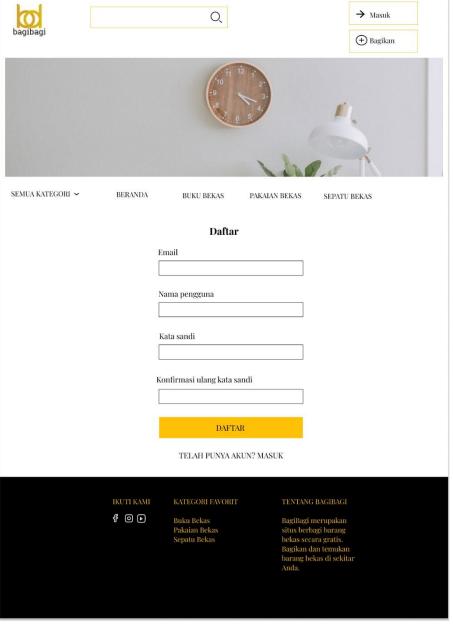
Berdasarkan diagram ER tersebut, terdapat empat entitas yakni pengguna, barang bekas, kategori, dan pengambilan barang serta terdapat dua proses, yaitu:

- 1. Pengguna dapat membagikan barang bekas
- 2. Pengguna dapat melakukan pengambilan barang bekas

#### E. Desain Antarmuka

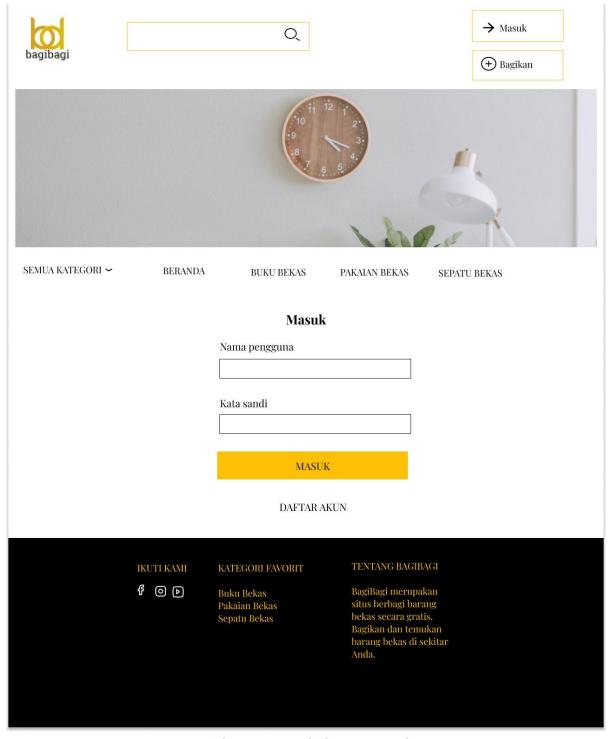
Desain antarmuka pada Aplikasi Berbagi Barang Bekas Gratis Berbasis Web sebagai berikut:

#### 1. Desain Halaman Daftar



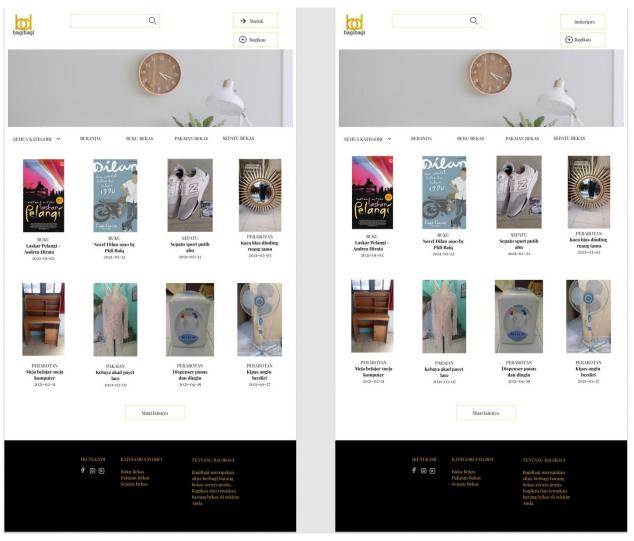
Gambar 4 Desain halaman daftar

#### 2. Desain Halaman Masuk



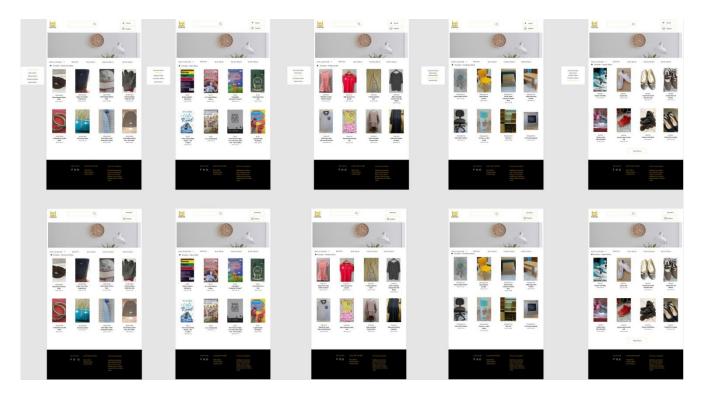
Gambar 5 Desain halaman masuk

#### 3. Desain Halaman Beranda



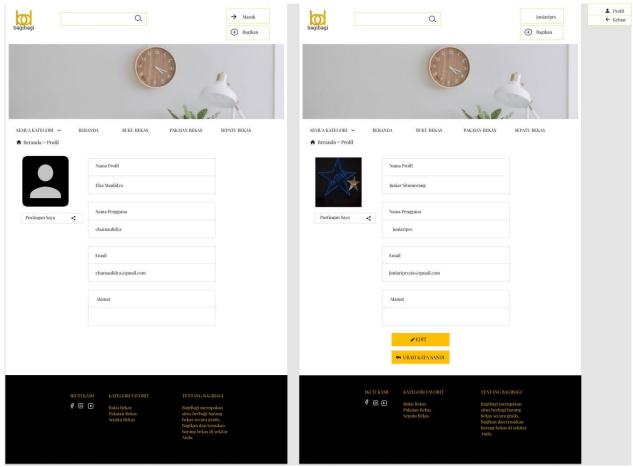
Gambar 6 Desain halaman beranda

# 4. Desain Halaman per Kategori



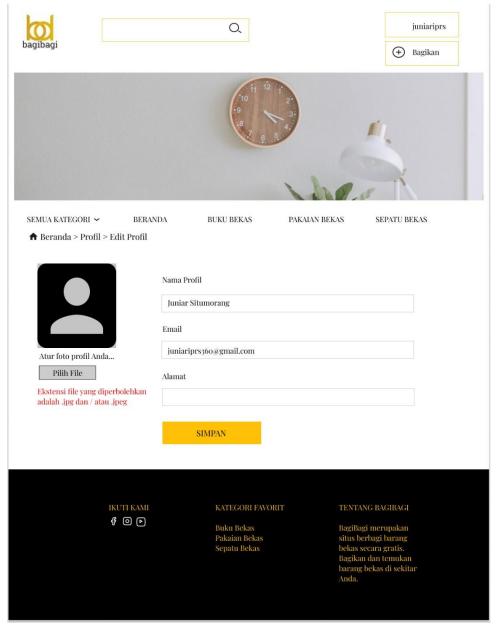
Gambar 7 Desain halaman per kategori

#### 5. Desain Halaman Profil



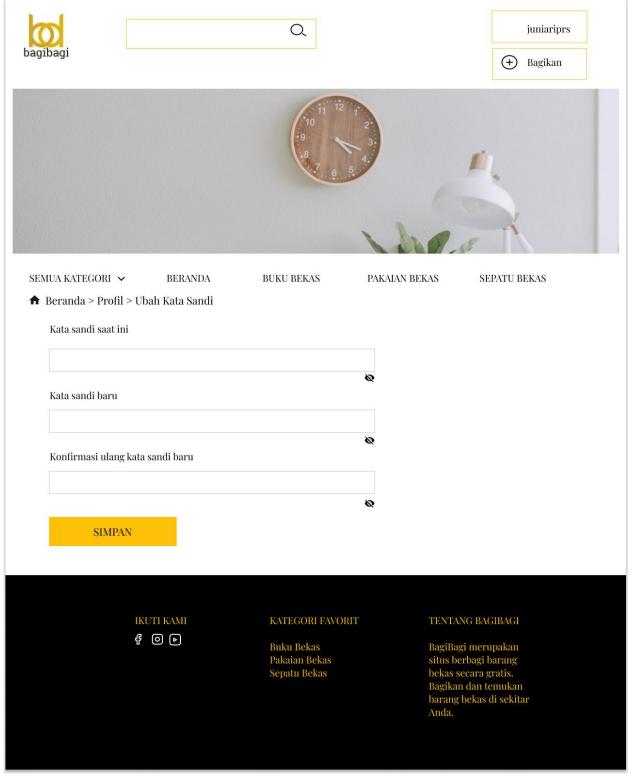
**Gambar 8 Desain halaman profil** 

#### 6. Desain Halaman Edit Profil



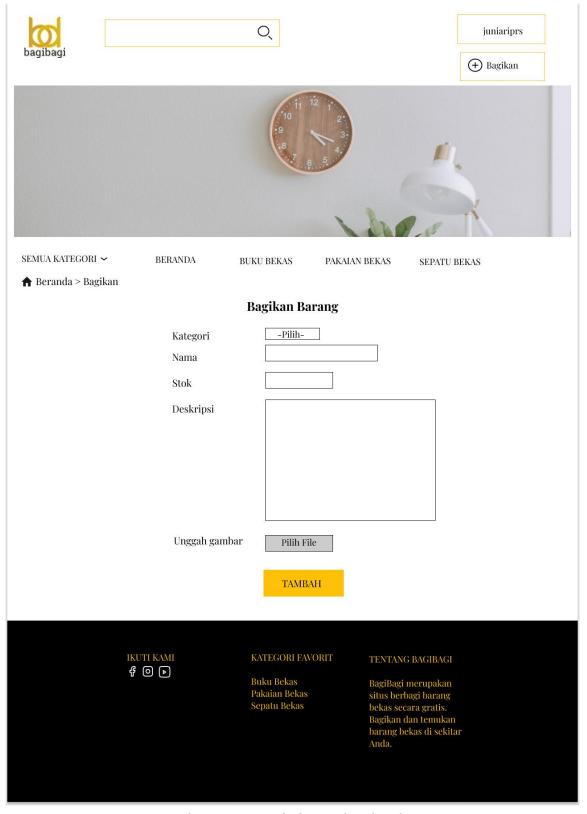
Gambar 9 Desain halaman edit profil

#### 7. Desain Halaman Ubah Kata Sandi



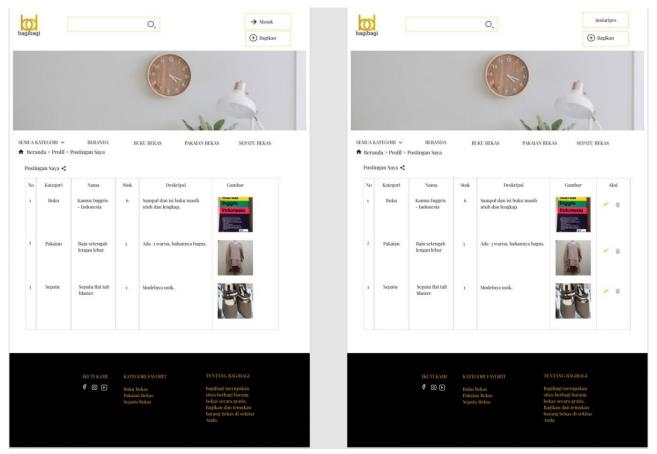
Gambar 10 Desain halaman ubah kata sandi

# 8. Desain Halaman Bagikan Barang



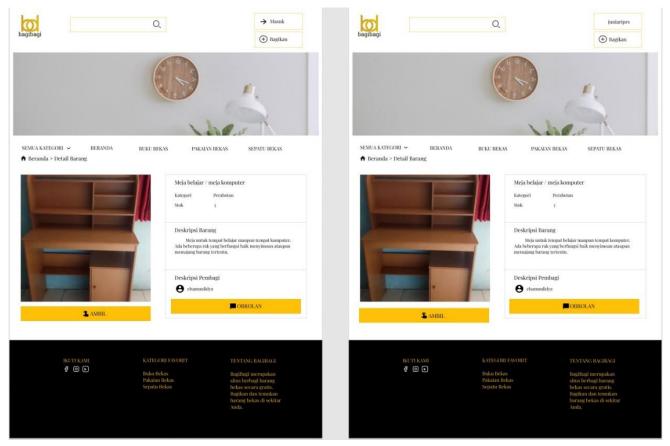
Gambar 11 Desain halaman bagikan barang

# 9. Desain Halaman Postingan Saya



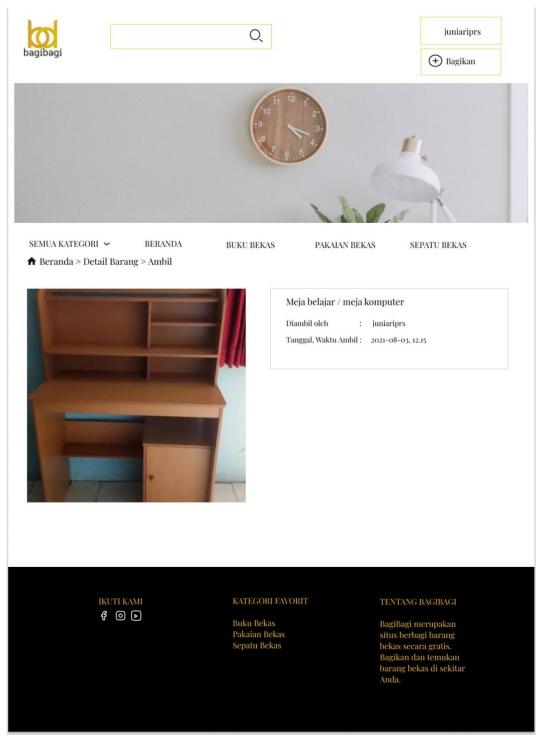
Gambar 12 Desain halaman postingan saya

#### 10. Desain Halaman Detail Barang



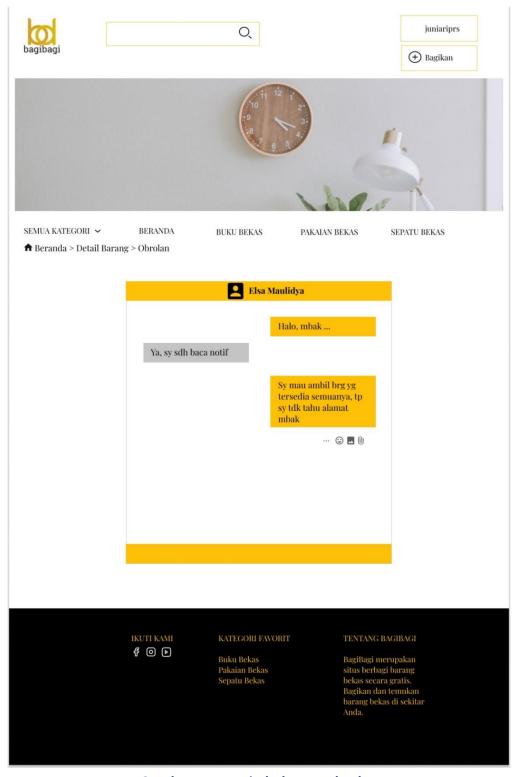
Gambar 13 Desain halaman detail barang

#### 11. Desain Halaman Catatan Pengambilan Barang



Gambar 14 Desain halaman catatan pengambilan barang

#### 12.Desain Halaman Obrolan



Gambar 15 Desain halaman obrolan