Universidad Nacional de San Agustín Facultad de Ingeniería de Producción y Servicios Escuela Profesional Ciencia de la Computación



BIOINFORMÁTICA

Práctica N°9

UPGMA

GRUPO N°2

ALUMNOS:

APAZA CHAVEZ, MARIA LOURDES BARRIOS CORNEJO, SELENE GOMEZ CONTRERAS, JUNIOR VALENTIN PILCO PANCCA, LUZ MARINA

DOCENTE:

MACHACA ARCEDA, VICENTE

AREQUIPA - PERÚ

2021





EJERCICIOS

1. Instale las librerías BioPython, scikit-bio y ETE para el análisis de árboles filogenéticos. Además describa las librerías, en un parrafo de no mas de 5 lineas.

Figura 1: Instalación de librerías

Figura 2: Pip List

ETE permite cargar, crear, recorrer, buscar, podar o modificar estructuras de árboles filogenéticos. **Biopython** es una coleccion de modulos de Python que proporcionan funciones para manejar operaciones de secuencias de ADN, ARN y proteinas. **Scikit-bio** proporciona estructuras de datos, algoritmos y recursos educativos para bioinformática.



2. Evalue el código a continuación y desriba su funcionamiento

```
from ete3 import PhyloTree, TreeStyle
        from skbio import DistanceMatrix
2
        from skbio.tree import nj
3
4
        data = [[0, 8, 4, 6],
5
                 [8, 0, 8, 8],
6
                 [4, 8, 0, 6],
7
                 [6, 8, 6, 0]]
        ids = list('abcd')
9
        dm = DistanceMatrix(data, ids)
10
        tree = nj(dm) # build a tree using neigbors joining algorithm
11
12
        print(tree.ascii_art())
13
        newick_str = nj(dm, result_constructor=str) # return newick format
14
        print(newick_str)
15
16
        t = PhyloTree(newick_str) # plot three using ETE
17
        t.show()
18
```

En la línea 5 se define un objeto de matriz de distancia que describa las distancias entre 4 OTUs: a, b, c y d. En la línea 10 se esta construyendo el árbol de unión vecino que representa la relación entre esas OTUs. Esto se devuelve como un objeto TreeNode. En la linea 14 se vuelve a construir el árbol de unión vecino, pero en su lugar devuelva la cadena newick que representa el árbol, en lugar del objeto TreeNode. Linea 17 y 18 es para dibujar y mostrar el árbol.

3. Evalue el código a continuación y describa su funcionamiento.

```
from ete3 import PhyloTree, TreeStyle
         from skbio import DistanceMatrix
2
         from skbio.tree import nj
3
         fasta_txt = """
        >seqA
        MAEIPDETIQQFMALT --- HNIAVQYLSEFGDLNEALNSYYASQTDDIKDRREEAH
7
8
        MAEIPDATIQQFMALTNVSHNIAVQY - - EFGDLNEALNSYYAYQTDDQKDRREEAH
9
        >seaC
10
        MAEIPDATIQ --- ALTNVSHNIAVQYLSEFGDLNEALNSYYASQTDDQPDRREEAH
11
12
        >seqD
        MAEAPDETIQQFMALTNVSHNIAVQYLSEFGDLNEAL -----REEAH
13
```







El código que se muestra sirve para la vinculación de árboles filogenéticos con alineaciones de secuencias múltiples. Las instancias permiten que las filogenias moleculares estén vinculadas a las alineaciones de secuencias múltiples. Para asociar alineaciones de secuencias múltiples con un árbol filogenético, se puede utilizar el método t.link_to_alignment(), se usa alg format para especificar el formato.

4. Implemente el algoritmo UPGMA. Este debe tomar como entrada una matriz de distancias y debe retornar el árbol filogenético en formato newick. Luego utilice la librería ete3 para visualizar el árbol. Puede tomar como entrada la matriz de la pregunta 2.

Solución:

5. Conclusiones

- UPGMA es un método muy sencillo.
- Al realizar los cálculos basados en la matriz de distancias y no directamente sobre las secuencias es mucho más rápido computacionalmente que los métodos basados en carácter, tiene una complejidad de $O(n^2)$.
- Las secuencias no son consideradas como tales, sino que se trabaja con la matriz de distancias lo que puede causar pérdida de información.

6. Repositorio

•