CREATE, DROP y ALTER

DigitalHouse>



Índice

- 1. CREATE TABLE
- 2. DROP TABLE
- 3. ALTER TABLE

1 CREATE TABLE

Comando CREATE TABLE

Con **CREATE TABLE** podemos crear una tabla desde cero, junto con sus columnas, tipos y constraints.

```
CREATE TABLE nombre de la tabla (
         nombre de la columna 1 TIPO DE DATO CONSTRAINT,
SQL
         nombre de la columna 2 TIPO DE DATO CONSTRAINT
     CREATE TABLE post (
         id INT UNSIGNED PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
SQL
         titulo VARCHAR(200)
```

Ejemplo CREATE TABLE

```
CREATE TABLE movies (
         id INT UNSIGNED PRIMARY KEY AUTO INCREMENT,
         title VARCHAR(500) NOT NULL,
         rating DECIMAL(3,1) UNSIGNED NOT NULL,
SQL
         awards INT UNSIGNED DEFAULT 0,
         release date DATE NOT NULL,
         length INT UNSIGNED NOT NULL
     );
```

FOREIGN KEY

Cuando creemos una columna que contenga una id foránea, será necesario usar la sentencia **FOREIGN KEY** para aclarar a qué tabla y a qué columna hace referencia aquel dato.

Es importante remarcar que la tabla "**clientes**" deberá existir antes de correr esta sentencia para crear la tabla "ordenes".

2 DROP TABLE

Comando DROP TABLE

DROP TABLE borrará la tabla que le especifiquemos en la sentencia.

SQL DROP TABLE IF EXIST movies;

3 ALTER TABLE

Comando ALTER TABLE

ALTER TABLE permite alterar una tabla ya existente y va a operar con tres comandos:

- ADD: para agregar una columna.
- MODIFY: para modificar una columna.
- **DROP**: para borrar una columna.

Ejemplos ALTER TABLE

```
SQL ALTER TABLE movies
ADD rating DECIMAL(3,1) UNSIGNED NOT NULL;
```

Agrega la columna **rating**, aclarando tipo de dato y constraint.

```
ALTER TABLE movies
MODIFY rating DECIMAL(4,1) UNSIGNED NOT NULL;
```

Modifica el decimal de la columna **rating**. Aunque el resto de las configuraciones de la tabla no se modifiquen, es necesario escribirlas en la sentencia.

```
SQL ALTER TABLE movies
DROP rating;
```

Borra la columna **rating**.

Digital House >

DigitalHouse>