



Kit de cursada

Bienvenido a la carrera Certified Tech Developer, en este documento encontraremos toda la información que necesitamos para empezar a cursar.

Las materias

En este primer bimestre estaremos cursando las siguientes materias:

- Bases de datos I
- Front End I
- Programación imperativa
- Introducción a la informática
- Metodologías de trabajo

Accesos

- [Playground](#)

Calendario de cursada

Día	Horario/turno	Materia
Lunes	18 a 20 hs. ARG 16 a 18 hs. COL	Bases de datos I Ingreso a Aula 22
Martes	13 a 15 hs. ARG 11 a 13 hs. COL	Front End I Ingreso a Aula 14
	18 a 20 hs. ARG 16 a 18 hs. COL	Introducción a la informática Ingreso a Aula 21
Miércoles	13 a 15 hs. ARG 11 a 13 hs. COL	Programación imperativa Ingreso a Aula 17
	18 a 20 hs. ARG 16 a 18 hs. COL	Metodologías de trabajo Ingreso a Aula 20
Jueves	13 a 15 hs. ARG 11 a 13 hs. COL	Front End I Ingreso a Aula 14
	18 a 20 hs. ARG 16 a 18 hs. COL	Introducción a la informática Ingreso a Aula 21
Viernes	13 a 15 hs. ARG 11 a 13 hs. COL	Programación imperativa Ingreso a Aula 17
	18 a 20 hs. ARG 16 a 18 hs. COL	Bases de datos I Ingreso a Aula 22

*Antes de cada clase en vivo tendremos disponible la clase virtual correspondiente a través de Playground.

Contacto con el Departamento de Alumnos

Si tienes dudas o necesitas ayuda con alguna cuestión vinculada a la cursada, puedes escribir a aresch@digitalhouse.com