

# Tipos de datos

**DigitalHouse** >  
Coding School



**Certified Tech  
Developer**  
The Ultimate Degree

# Índice

1. [Tipos de datos](#)
2. [Tipos de datos especiales](#)

# 1 | Tipos de datos

“

Los **tipos de datos** le **permiten** a JavaScript **conocer** las **características** y **funcionalidades** que estarán disponibles para ese **dato**.

”



## Numéricos (number)

```
{  
  let edad = 35; // número entero  
  let precio = 150.65; // decimales  
}
```



Como JavaScript está escrito en inglés usaremos un punto para separar los decimales.

## Cadenas de caracteres (string)

```
{  
  let nombre = 'Mamá Luchetti'; // comillas simples  
  let ocupacion = "Master of the sopas"; // comillas  
  dobles tienen el mismo resultado  
}
```

## Lógicos o booleanos (boolean)

```
{  
  let laCharlaEstaReCopada = true;  
  let hayAsadoAlFinal = false;  
}
```

# 2 | Tipos de datos especiales

“

Los **tipos de datos especiales** le permiten a JavaScript determinar **estados especiales** que pueden tener los **datos**.



”

## NaN (Not a Number)

Indica que el valor no puede ser parseado como un número.

```
{ } let malaDivision = "35" / 2; // NaN no es un número
```

## Null (valor nulo)

Lo asignamos nosotros para indicar un valor vacío o desconocido.

```
{ } let temperatura = null; // No llegó un dato, algo falló
```



## Undefined (valor sin definir)

Indica la ausencia de valor.

Las variables tienen un valor indefinido hasta que les asignamos uno.

```
{}  
  let saludo; // undefined, no tiene valor  
  saludo = "¡Hola!"; // Ahora si tiene un valor
```



Los **comentarios** son partes de nuestro código que **no se ejecutan**.

Siempre comienzan con dos barras inclinadas //

Los usamos para explicar lo que estamos haciendo y **dejar información útil** para nuestro equipo o para nuestro yo del futuro.



```
// Math.round() retorna el valor redondeado al entero más cercano.
```

```
let redondeado = Math.round(20.49);
```

DigitalHouse>  
Coding School