Desafío: Playground - Parte I

DigitalHouse>



Objetivo

Vamos a validar lo aprendido. Te proponemos el siguiente desafío para que lo intentes solo y en la clase sincrónica repasemos y validemos cómo lo resolvieron. ¡Empecemos! 😎 👍 🔯

Desafío: Playground - Parte I

Consigna

A continuación, vamos a plantear **un escenario** que necesita de una base de datos para poder **almacenar la información** del sistema. Tu **rol** será el de **diseñar una base de datos**, por lo cual, como primer paso se debe definir qué entidades son importantes.

Para esta tarea te recomendamos utilizar la herramienta de <u>diagrams.net</u>. Para esto, debemos seleccionar:: "Save to device" \rightarrow "New diagram" \rightarrow "Entity Relationship Diagram".

Al terminar, tenemos que exportar el resultado como html ("File" \rightarrow "Export as" \rightarrow "HTML"), de esa manera podremos volver a importarlo a la herramienta si queremos seguir trabajándolo.

PLAYGROUND - Nuestra plataforma online



Escenario — Playground

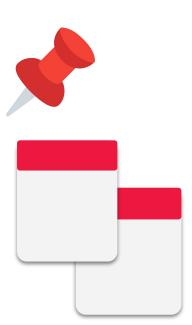
Digital House necesita diseñar una base de datos para su sistema "*Playground*". Este sistema es un campus destinado para que los estudiantes tengan acceso al contenido que tienen que estudiar para una clase, realizar ejercitaciones, descargar material de referencia y todo lo necesario para su aprendizaje.

Este sistema se comparte entre todas las materias, cursos, profesores y alumnos. Entonces:

¿Cómo se inicia a diseñar una base de datos tan compleja?

Respuesta: De a un requerimiento por vez. ¡Empecemos!

Playground: Parte I



Parte I: Los usuarios

Los usuarios tendrán:

- Nombre, apellido, email, contraseña y categoría.
- Podrán tener categoría de estudiantes, docentes, editores o administradores.
- Un usuario está asociado a una carrera que tiene un nombre, una fecha de inicio, una fecha de finalización.
- Una carrera tiene materias.

Parte I: Los usuarios

Lo siguiente que queremos es poder almacenar las **materias** que tendrán:

- Un título, una descripción, una imagen, una fecha de inicio, una fecha de finalización y un cupo máximo.
- Módulos (unidades temáticas para organizar el contenido) que tendrán un título, una descripción y una fecha de inicio.

Consigna: ¿Cuáles son las entidades?

¿Cómo seguimos?

En la clase vamos a compartir los resultados de esta práctica, así que recordemos tener a mano la resolución antes de arrancar la clase.

DigitalHouse>