

Guía de instalación Mac

DigitalHouse >
Coding School



**Certified Tech
Developer**
The Ultimate Degree

Índice

1. [Navegadores](#)
2. [Editor de código](#)
3. [Node.js](#)
4. [DBeaver](#)
5. [Git](#)

1 | Navegadores

Navegadores **recomendados**

Hacer clic sobre el logo para descargarlo.



Chrome



Firefox

2 | Editor de código



Un **editor de código** es la herramienta que vamos a utilizar para escribir nuestros proyectos. Tiene muchas virtudes como ejecución de código, arreglo de errores, resaltador de sintaxis, etc.



¿Qué editor **vamos a usar?**

Visual Studio Code es el editor de código más utilizado, probablemente el mejor y de código libre. Lo vamos a utilizar durante toda la cursada.



Visual Studio Code

Cómo instalarlo

- 1 Visitar el sitio <https://code.visualstudio.com/Download>.
- 2 Seleccionar la plataforma Mac.
- 3 Descomprimir y abrir el archivo.
- 4 Mover el archivo descomprimido a la carpeta de aplicaciones (applications).

Algunas configuraciones

Configuración de VS Code en español

Lo recomendamos únicamente si no tenemos conocimiento de palabras simples en inglés.

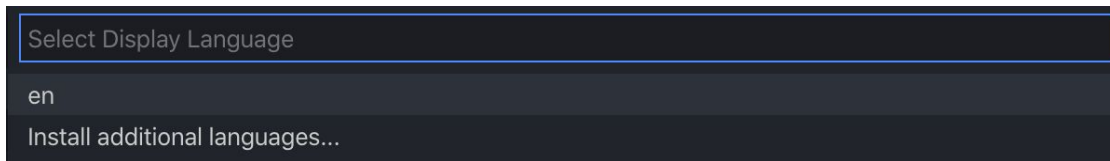
- 1 Con VS Code abierto, presionar las teclas: Command+Shift+p



- 2 Ingresar "Display" y seleccionar la primera opción: "Configure Display Language".

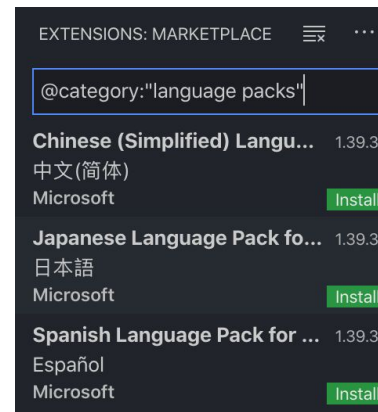
3

Seleccionar la opción: *"Install additional languages..."*.



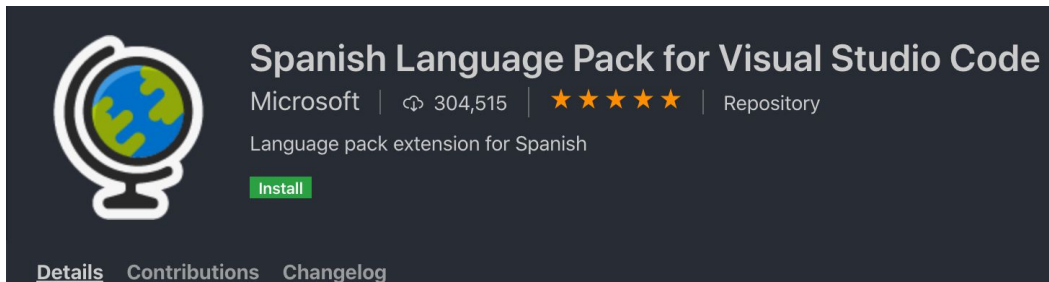
4

Se desplegará un menú lateral a la izquierda, seleccionar "Spanish".



6

Seleccionar el botón "Install".



3 | Node.js

“

Previamente, **JavaScript** solo se ejecutaba en el **navegador**, **Node.js** nos va a permitir **ejecutar** código de JavaScript en nuestra **computadora**.

”



Cómo instalarlo

1 Visitar el sitio <https://nodejs.org>.

2 Seleccionar la versión de instalación LTS (estable).

12.18.2 LTS
Recommended For Most Users

14.5.0 Current
Latest Features

3 Descomprimir el archivo descargado.



4 Abrir el archivo y seguir las instrucciones de instalación.

4 | DBeaver

“

DBeaver es una herramienta multiplataforma que nos va a permitir trabajar con **bases de datos** en forma **gráfica**.

”



Cómo instalarlo

- 1 Visitar el sitio <https://dbeaver.io/download>.
- 2 Bajar el instalador Community Edition de la plataforma.

Mac OS X

- [Mac OS X \(installer\)](#)
- [Mac OS X \(dmg\)](#)
- [Mac OS X \(zip\)](#)

- 3 Abrir el archivo descargado y seguir las instrucciones.



5 | Git



Git es un **software de control de versionado** desarrollado por **Linus Torvalds**.

Nos va a permitir programar **colaborativamente**.



Cómo instalarlo

En Mac git ya viene instalado y listo para usar. Probemos el siguiente comando desde la terminal/console para verificarlo, el mismo nos informará que versión de git tenemos instalado.

```
>_ git -version
```

DigitalHouse >
Coding School