

# Story Telling – Escola Colheita Feliz





**TECK INOVATTION**

O SER HUMANO AQUILO QUE A EDUCA O FAZ DELE

# INTEGRANTES

- Anne Pires
- Damião Junior
- Keiichi
- David
- Gabriele Francine

# Case de Desenvolvimento – Colheita Feliz

- Festa Dia de Reis

A Escola Colheita Feliz, fará a festa de dia de Reis no dia 20 de Janeiro, e o local conta com um auditório de 500 pessoas. A escola possui 15 turmas, cada uma com cerca de 40 alunos por sala na escola. Considerando esses dados, observamos que desse total, apenas 60% possuem acesso as informações internas do colégio como festividades da escola e eventos.



# Proposta de Melhoria

Considerando as problemáticas que o local possui, foi pensado:

- Criar um site ou um aplicativo que tenha duas telas uma de login e uma de cadastro.

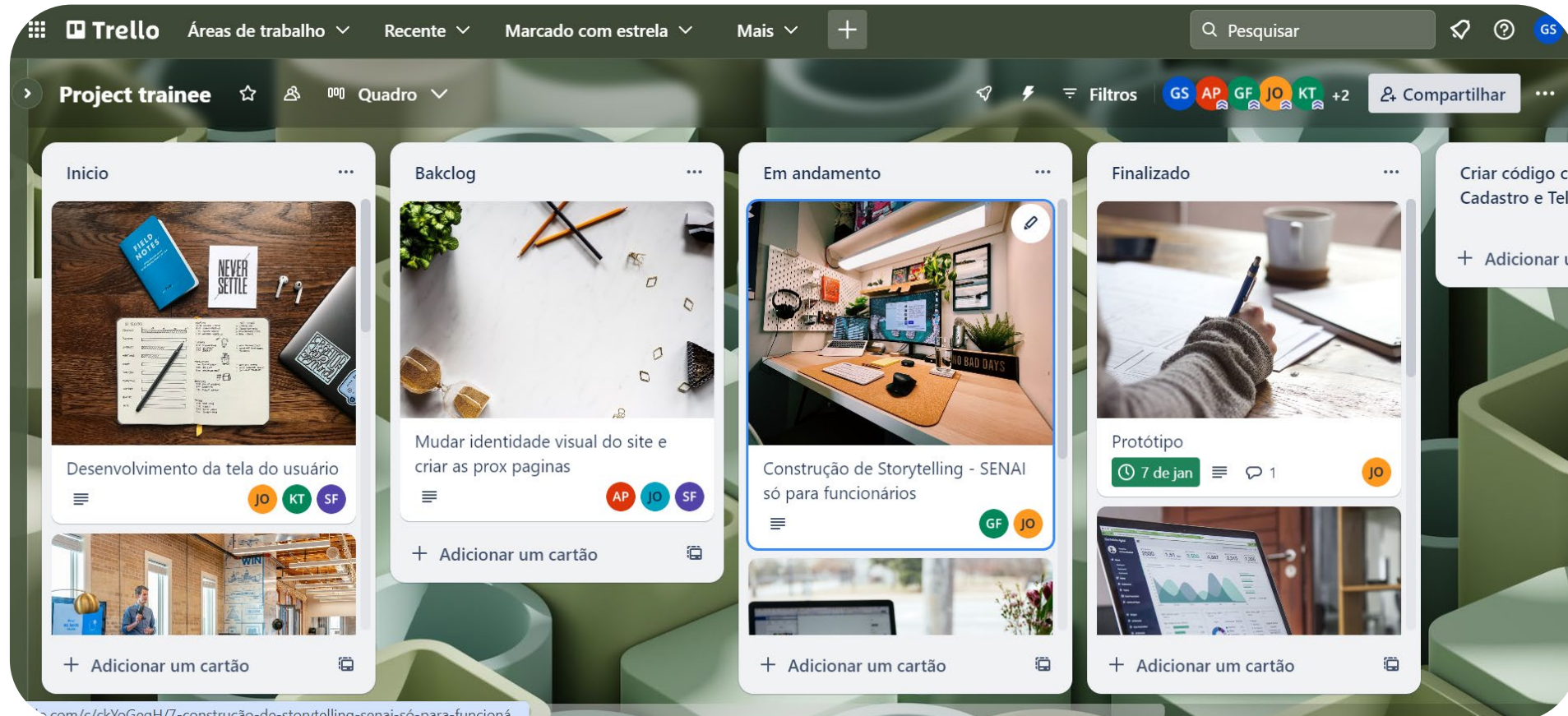
Para isso, faz se necessário criarmos um primeiro acesso de administrador, onde o site ou aplicativo, possibilite que o usuário tenha duas telas uma de login e uma de cadastro.

Para isso deve-se criar um acesso para o Administrador que ficará responsável por cadastrar todos os eventos no site e aplicativo, informando sempre os seus locais, datas, tipo de evento, duração e em qual local ele acontecerá.

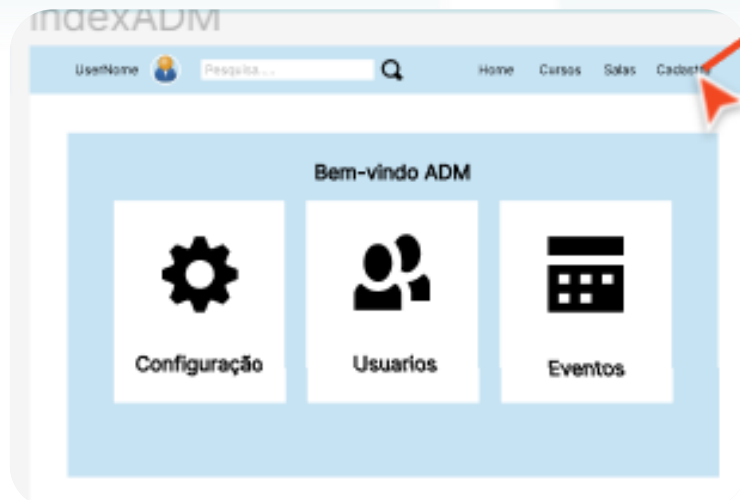
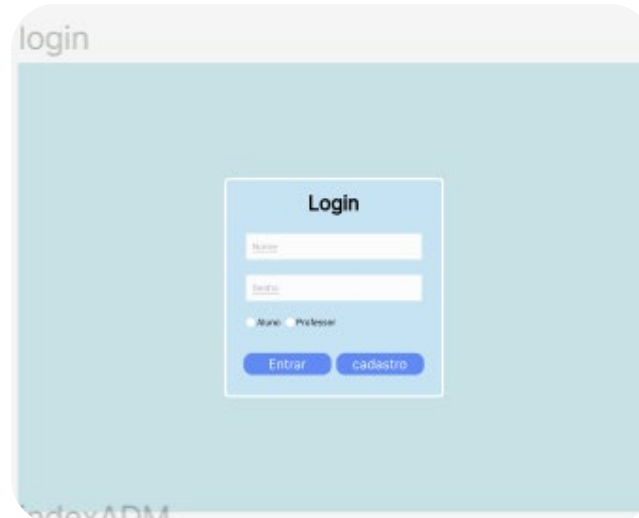
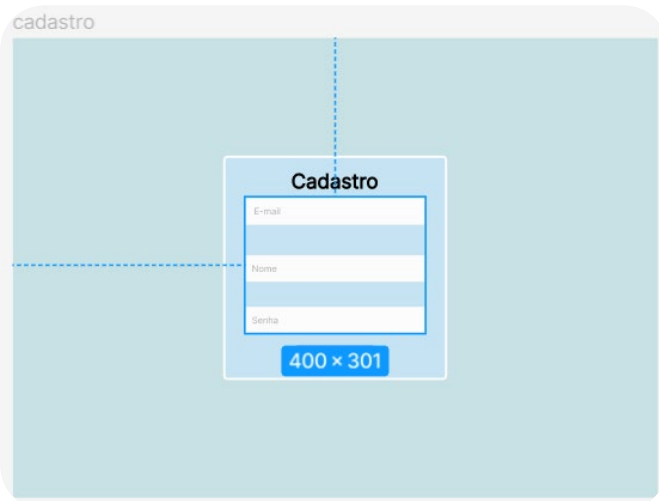
O Administrador, possuirá assim dentro da sua aplicação uma tela que poderá ser criada, e desta forma será criado um dashboard para que seja possível visualizar com mais facilidade todos os eventos da escola. Esse dashboard do administrador, precisará conter algumas informações chaves, como informações ao que se refere aos tipos de pesquisa.



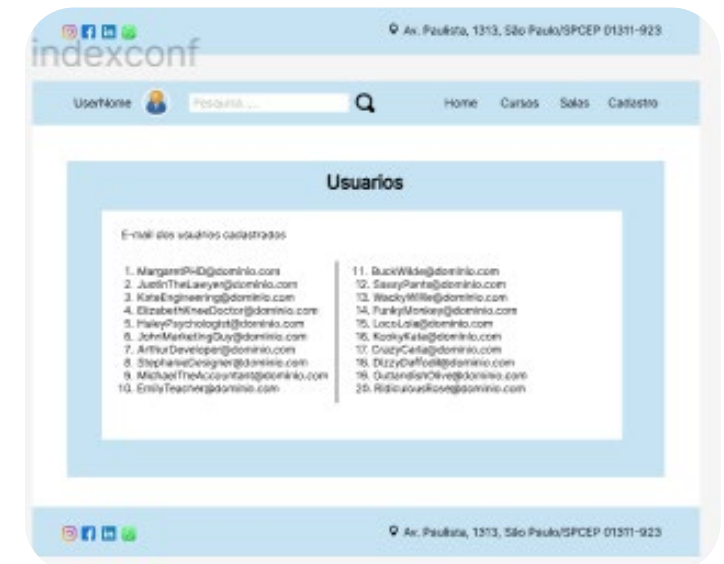
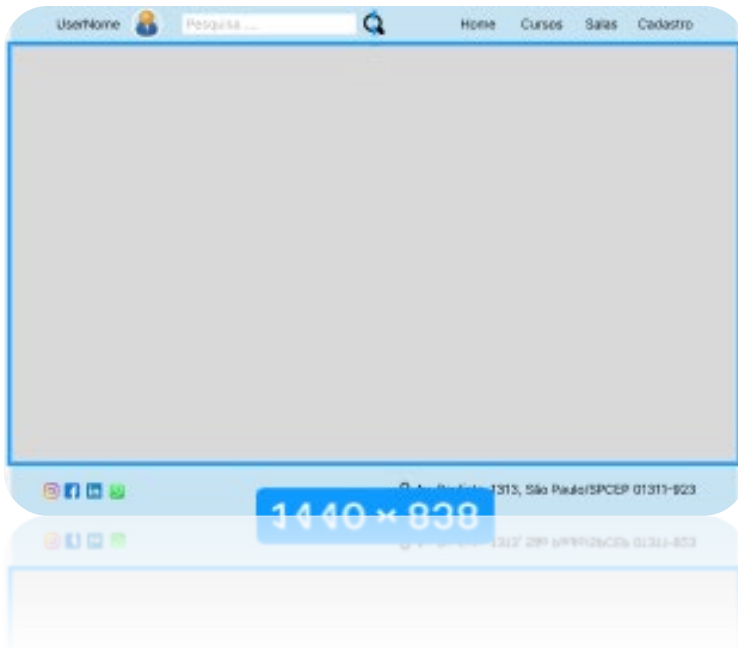
# Organização das Tarefas e Atividades no Trello



# Protótipo do site Modelo no Figma



# Protótipo do site Modelo no Figma





# Proposta de Melhoria

## Etapa Acesso dos Usuários

- Será criado o acesso do usuário comum, para os professores, funcionários, coordenadores e administradores. Neste tipo de acesso, os usuários terão acesso a confirmação de presença no evento e a tela de configuração e participação deles.
- O acesso a esta tela, será projetado para que possa ficar visível a todos os usuários.
- Já na etapa de criação do dashboard, iremos cria-lo para que os usuários da escola tenham acesso a área de eventos e para que seja possível a identificação da participação deles nos eventos que forem mais específicos.



# Proposta de Melhoria

- Para que déssemos início a este projeto, o Grupo Tech Innovation resolveu primeiro criar um Story Telling inicial, onde nele ficarão, todas as ideias, bem como o mesmo também será utilizado para melhor controle e organização das etapas e processos que estão em processo de criação e implementação, tudo isto feito com base no pedido e nas exigências feitas pelo cliente de acordo com as reuniões para alinhamento.
- Com isso foi feita uma distribuição e melhor organização das tarefas para que possamos dar início no projeto, subdividindo por meio de backlog 1 e 2 e considerando dentro do backlog 1 a criação do designer e protótipo de alta fidelidade de como ficará a tela que iremos apresentar para o cliente, com base nas exigências que eles nos fizeram para que assim possamos cumprir com todos os requisitos.

# Proposta de Melhoria

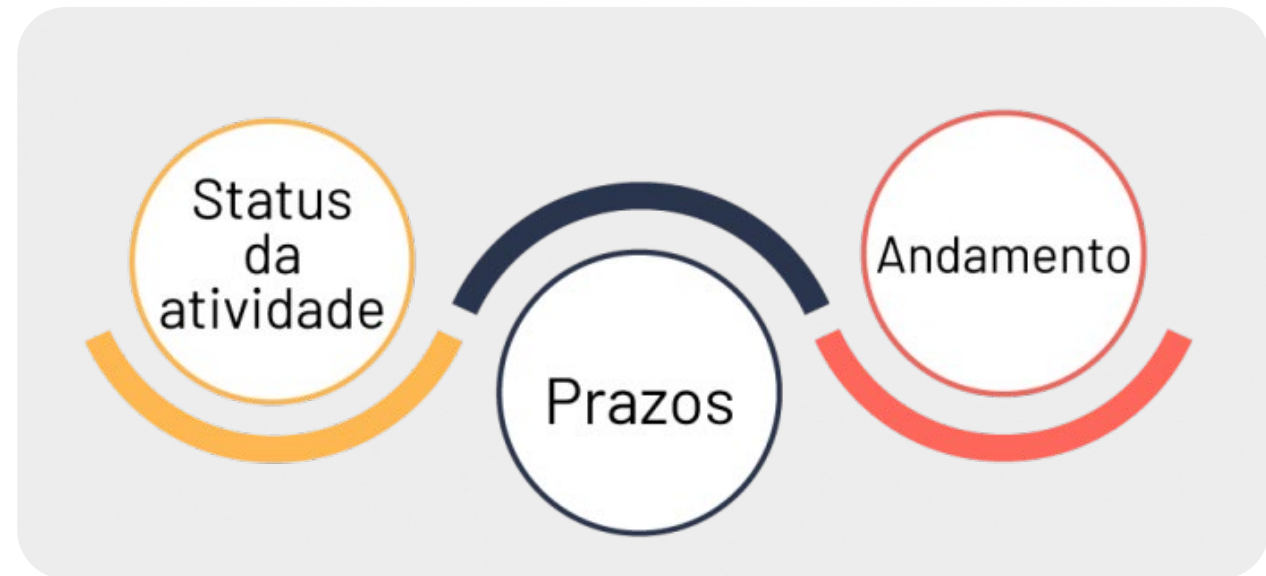
- Definidas as telas e os acessos, deve ser criado um Story Telling para controle e organização das etapas, bem como dos processos que serão criados e implementados, com base no pedido e exigências feitas pelo cliente.
- Com isso foi feita uma distribuição e melhor organização das tarefas para que possamos dar início no projeto, subdividindo por meio de backlog 1 e 2 e considerando dentro do backlog 1 a criação do designer e protótipo de alta fidelidade de como ficará a tela que iremos apresentar para o cliente, com base nas exigências que eles nos fizeram para que assim possamos cumprir com todos os requisitos.

# Etapas do Processo

- Reunião do P.O com o Sprint Planner para definição das tarefas e criação do site e como será executado o serviço.
- Reunião para definição das Tarefas e criação do processo de gerenciamento e processos internos.
- Criação do Trello para organização das tarefas e rotinas feitas, pelo grupo.
- Criação do protótipo de alta fidelidade Figma antes a elaboração do programa.

# Etapas do Processo

- Relatório listando as tarefas e atividades a serem feitas pelo grupo.
- Atualização conforme vão sendo feitas as Sprints e conforme vai sendo conversado com o cliente para as devidas alterações no projeto.





# Link Repositório Git Hub

- <https://github.com/juninho-Oliveira/DinamicaEmGrupo-Hackathon-FordEnter>

# LinkedIn – Tech Innovation

- Gabriele Francine
  - <https://www.linkedin.com/in/gabriele-francine-226855141/>
- Damião Junior
  - [https://www.linkedin.com/in/dami%C3%A3o-junior?utm\\_source=share&utm\\_campaign=share\\_via&utm\\_content=profile&utm\\_medium=ios\\_app](https://www.linkedin.com/in/dami%C3%A3o-junior?utm_source=share&utm_campaign=share_via&utm_content=profile&utm_medium=ios_app)
- Keiichi
  - <https://www.linkedin.com/in/keiichitamashiroengenheiro/>