

Lista de Exercícios

1. Ler o nome, endereço e telefone e imprimi-los.
2. Faça um programa que leia o nome, o CPF, o RG, o nome do pai e o nome da mãe de uma pessoa e, ao final, imprima esses dados na tela.
3. Entrar com um número e informar o antecessor e o sucessor dele.
4. Faça um algoritmo que leia três notas de um aluno, calcule e escreva a média final deste aluno.
5. Crie um sistema para calcular a quantidade de litros de combustível gastos em uma viagem, sabendo-se que o carro faz 12 km com um litro. Deverão ser fornecidos o tempo gasto na viagem e a velocidade média.
6. Todo restaurante, embora por lei não possa obrigar o cliente a pagar, cobra 10% para o garçom. Fazer um algoritmo que leia o valor gasto com despesas realizadas em um restaurante e imprima o valor total com a gorjeta.
7. Para vários tributos, a base de cálculo é o salário mínimo. Fazer um algoritmo que leia o valor do salário mínimo e o valor do salário de uma pessoa. Calcule e imprima quantos salários mínimos ela ganha.
8. Escreva um algoritmo para ler o salário mensal atual de um funcionário e o percentual de reajuste. Calcular e escrever o valor do novo salário.
9. Faça um programa que leia o nome e o sobrenome de uma pessoa, em variáveis distintas, e que junte os dois numa única variável, imprimindo o resultado da mesma ao final.
10. Uma revendedora de carros usados paga a seus funcionários vendedores um salário fixo por mês, mais uma comissão também fixa para cada carro vendido e mais 5% do valor das vendas por ele efetuadas. Escrever um algoritmo que leia o número de carros por ele vendidos, o valor total de suas vendas, o salário fixo e o valor que ele recebe por carro vendido. Calcule e escreva o salário final do vendedor.
11. Escreva um programa que informe ao final o total de dinheiro em um cofrinho que possua moedas de 01 real, 50 centavos, 25 centavos, 10 centavos, 5 centavos e 1 centavos. A quantidade exata de cada moeda deverá ser perguntada ao usuário. Seu programa deverá informar o total em reais e em centavos (não poderá informar números quebrados).
12. Ler um valor e escrever se é positivo ou negativo (considere o valor zero como positivo).

13. Ler dois valores (considere que não serão lidos valores iguais) e escrever o maior deles.
14. Ler 03 valores (considere que não serão informados valores iguais) e escrevê-los em ordem crescente.
15. Ler o nome de 02 times e o número de gols marcados na partida (para cada time). Escrever o nome do vencedor. Caso não haja vencedor deverá ser impressa a palavra EMPATE.
16. Ler um número inteiro entre 01 e 12 e escrever o mês correspondente. Caso o usuário digite um número fora desse intervalo, deverá aparecer uma mensagem informando que não existe mês com este número.
17. As maçãs custam R\$ 1,30 cada, se forem compradas menos de uma dúzia, e R\$ 1,00 se forem compradas pelo menos 12. Escreva um programa que leia o número de maçãs compradas, calcule e escreva o custo total da compra.
18. Escreva um programa que leia do teclado os dados de idade e ano de nascimento (com 04 dígitos) de uma pessoa e imprima ao final se os dados estão coerentes, ou seja, se a idade condiz com o ano de nascimento digitado.
19. Escreva um algoritmo para imprimir os números de 01 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem crescente.
20. Escreva um algoritmo para imprimir os números de 01 (inclusive) a 10 (inclusive) em ordem decrescente.
21. Ler um valor N e imprimir todos os valores inteiros entre 01 (inclusive) e N (inclusive). Considere que o N será sempre maior que ZERO.
22. Ler 10 valores, calcular e escrever a média aritmética desses valores lidos.
23. Ler um valor inteiro (aceitar somente valores entre 01 e 10) e escrever a tabuada de 01 a 10 do valor lido.
24. Crie um algoritmo que imprima todos os números pares no intervalo de 01 a 50.
25. Criar um algoritmo que imprima a soma dos números pares entre 25 e 200.
26. Entrar com um número e imprimir todos os seus divisores.
27. Entrar com um nome, idade e sexo de 20 pessoas. Imprimir o nome se a pessoa for do sexo masculino e tiver mais de 21 anos.

28. Escreva um algoritmo que permita a leitura das notas de uma turma de 20 alunos. Calcular a média da turma e contar quantos alunos obtiveram nota acima desta média calculada. Escrever a média da turma e o resultado da contagem.
29. Ler 02 valores, calcular e escrever a soma dos inteiros existentes entre os 02 valores lidos (incluindo os valores lidos na soma). Considere que o segundo valor lido será sempre maior que o primeiro valor lido.