Ejercicios de shell programming

- **1.** Escribir el código de un Shell script que recibe como parámetro dos nombres. El primero es el nombre de un fichero y el segundo el de un directorio. El script debe hacer una copia del fichero, comprimir la copia y moverla al directorio que debe crear primero.
- 2. Escribir el código de un Shell script que se comporte como una calculadora sencilla. Recibirá tres parámetros: un número, un carácter y otro número. El carácter indicará la operación que debe hacer con los dos números. Las posibilidades son: '+' suma, '-' resta, 'M' multiplicación y 'D' división.
- 3. Escribe el código de un script que reciba como parámetro el nombre de un directorio, crea el directorio si no existe, mueve a ese directorio todos los ficheros *.txt que hay en el directorio actual, comprime en el nuevo directorio todos esos ficheros y calcula el tamaño total de todos los ficheros comprimidos.
- 4. Escribe un script que solicite al usuario el nombre de un fichero y escriba en este fichero las tres primeras líneas de todos los ficheros de texto que hay en el directorio de trabajo.
- 5. Escribe un script que indique el nombre del fichero que tiene más líneas en el directorio de trabajo y diga también cuántas líneas tiene ese fichero.

Soluciones

```
1
cp $1 copia_$1
gzip copia_$1
mkdir $2
mv copia* $2
2
case $2 in
        res=\ensuremath{`expr}\ \$1 + \$3
+)
        res=`expr $1 - $3`
-)
       res=`expr $1 \* $3`
M)
D)
        res=`expr $1 / $3`
        ;;
esac
echo "Resultado $res"
3
if [!-d $1]
then
       mkdir $1
fi
mv *.txt $1/.
cd $1
cont=0
for item in *
do
 gzip $item
 set `du $item.gz`
 cont=`expr $cont + $1`
done
echo "Tamaño total: $cont"
4
echo "Escribe el nombre del fichero de salida"
read fichero
for item in *.txt
do
        head -3 $item | cat >> $fichero
done'
```

```
maximo=0
for item in *
do
    set `wc -1 $item`
    if [ $1 -gt $maximo ]
    then
        maximo=$1
        nombre=$item
    fi
done
echo "El fichero que tiene más lineas es $nombre y tiene $maximo lineas"
```