

# Introdução ao Desenvolvimento e Criação de Jogos

**Rafa Skoberg**

Desenvolvedor de Jogos

**LinkedIn: @RafaSkoberg**

# Conteúdo Programático

- ☐ Visão geral sobre o processo.
- ☐ Elementos básicos de um jogo.
- ☐ O que é Game Design?
- ☐ Arte e estética em jogos.
- ☐ Principais plataformas e tecnologia.
- ☐ Lançamento, distribuição e ética.

# Visão geral sobre o processo

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos

# Etapas de Desenvolvimento

1. Idealização

2. Protótipo

3. Fatia Vertical

4. Início da  
Produção

5. Alpha  
*"Feature Complete"*

6. Beta  
*"Content Complete"*

7. Versão Final

8. Lançamento

# Elementos básicos de um jogo

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos

# O que é Game Design?

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos

# Identidade visual em jogos

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos

# Principais plataformas e tecnologias

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos



# Lançamento, distribuição e ética

Introdução ao Desenvolvimento  
e Criação de Jogos

# Onde publicar um jogo?

- Play Store (Google)
- App Store (Apple)
- Steam (Valve)
- Web (Kongregate, GameJolt, etc)
- Consoles (Xbox, Switch, etc)

# Direitos Autorais

Você pode usar comercialmente  
os assets do seu próprio jogo?

# Inteligência Artificial

Você tem direito a usar comercialmente os dados com os quais a inteligência artificial foi treinada?

# Considerações Éticas e Diversidade nos Jogos

Respeito acima de tudo.