

Introdução ao Desenvolvimento e Criação de Jogos

Rafa Skoberg

Desenvolvedor de Jogos

LinkedIn: @RafaSkoberg

Conteúdo Programático

- ☐ Visão geral sobre o processo.
- ☐ Elementos básicos de um jogo.
- ☐ O que é Game Design?
- ☐ Arte e estética em jogos.
- ☐ Principais plataformas e tecnologia.
- ☐ Lançamento, distribuição e ética.

Visão geral sobre o processo

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

Etapas de Desenvolvimento

1. Idealização

2. Protótipo

3. Fatia Vertical

4. Início da
Produção

5. Alpha
"Feature Complete"

6. Beta
"Content Complete"

7. Versão Final

8. Lançamento

Elementos básicos de um jogo

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

O que é Game Design?

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

Identidade visual em jogos

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

Principais plataformas e tecnologias

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

Lançamento, distribuição e ética

Introdução ao Desenvolvimento
e Criação de Jogos

Onde publicar um jogo?

- Play Store (Google)
- App Store (Apple)
- Steam (Valve)
- Web (Kongregate, GameJolt, etc)
- Consoles (Xbox, Switch, etc)

Direitos Autorais

Você pode usar comercialmente
os assets do seu próprio jogo?

Inteligência Artificial

Você tem direito a usar comercialmente os dados com os quais a inteligência artificial foi treinada?

Considerações Éticas e Diversidade nos Jogos

Respeito acima de tudo.