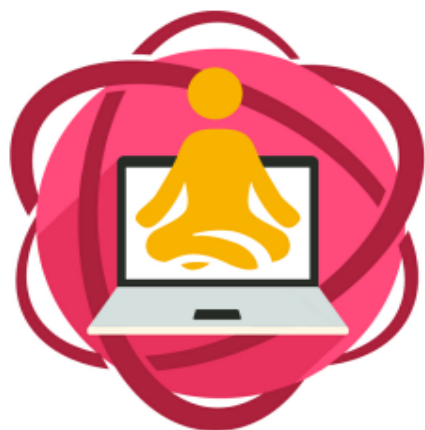


Anderson Floriano



</anso-dev>

COMEÇANDO COM IONIC 2

Introdução e dicas

Table of Contents

Sobre este livro	3
Copyright	4
Sobre o autor	5
Instalando	7
Iniciando um novo projeto	8
Testando a aplicação	9
Compilando a aplicação	11
Novidades	12
Dicas	16
Finalização	17

Sobre este livro

Este livro é para aqueles, que como eu, acreditam que a tecnologia pode mudar o mundo.

Que amam aprender.

Que ousam arregaçar as mangas e dar tudo de si.

E principalmente, para aqueles que desejam deixar sua marca no mundo.

Copyright

Author

Anderson Floriano

Editor

Anderson Floriano

Copyright © 2016 Anderson Floriano

First Published using Papyrus,2016

Sobre o autor

Meu nome é Anderson Floriano e eu sou dono do canal do youtube [AnsoDev](#).

Até pouco tempo atrás eu era um típico desenvolvedor de sistemas frustrado com minha carreira.

Estava estagnado em minha profissão, não enxergava mais nenhuma luz no fim do túnel... não estava tendo mais nenhum prazer em desenvolver.

Na verdade minha vida como desenvolvedor tinha caído numa rotina enorme.

Fazendo sistemas chatos, resolvendo problemas que eu na realidade não me importava.

Provavelmente ainda estaria nessa vida caso não tivesse encontrado, por acaso, o livro "[O Programador Apaixonado](#)" de Chad Fowler (publicado pela [Casa do Código](#)).

Este livro mudou totalmente minha visão sobre desenvolvimento. Me apaixonei novamente... comecei a estudar por conta diversas tecnologias diferentes e ver o quanto esta profissão é realmente divertida!

Foi nesse período que eu me interessei por dispositivos móveis e acabei conhecendo o Ionic Framework.

Paixão a primeira vista!

Eu criei o canal [AnsoDev](#) principalmente para que me motivasse a estudar cada vez mais e para que eu pudesse ajudar a divulgar essa ferramenta.

Recentemente foi lançado a versão beta do Ionic2. Ela é infinitamente superior a sua primeira versão e também muito mais divertida.

É exatamente sobre esta versão que se trata este pequeno manual.

Vamos aqui dar os primeiros passos no Ionic2. Espero que você se

divirta o tanto quanto eu estou me divertindo!!!

Instalando

Antes de começar a instalação do Ionic SDK em sua máquina, é necessário instalar o Node.js através deste link ([Node](#)) .

Node.js é um interpretador javascript que pode ser executado do lado servidor (ou diretamente na sua máquina).

O client do Ionic 2 é disponibilizado como um pacote do node. Para instalá-lo basta executar a seguinte linha através de seu prompt de comando:

```
$ npm install -g ionic@beta
```

Pronto... está instalado a versão 2 do Ionic.

Iniciando um novo projeto

Assim como instalar, criar um novo projeto no Ionic também é muito fácil. Para isso execute o comando:

```
$ ionic start meuApp --v2
```

Você também pode iniciar utilizando algum dos templates já disponibilizados pelo Ionic Team.

Para criar uma aplicação em branco:

```
$ ionic start meuApp blank --v2
```

Para criar uma aplicação já utilizando um menu:

```
$ ionic start meuApp sidemenu --v2
```

Para criar uma aplicação com navegação em abas:

```
$ ionic start meuApp tabs --v2
```

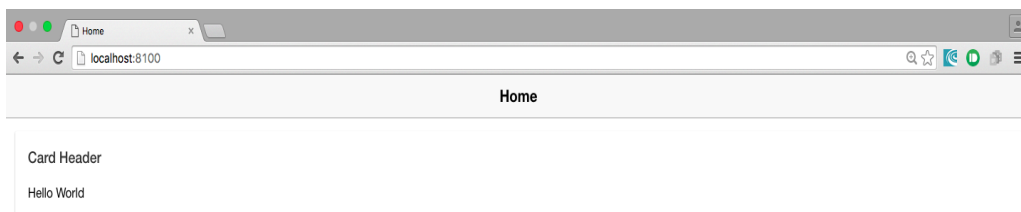
Se não for selecionado nenhum template, por padrão será utilizado o tabs.

Testando a aplicação

Para executar a aplicação recém criada basta entrar em sua pasta através do prompt de comando e executar o comando:

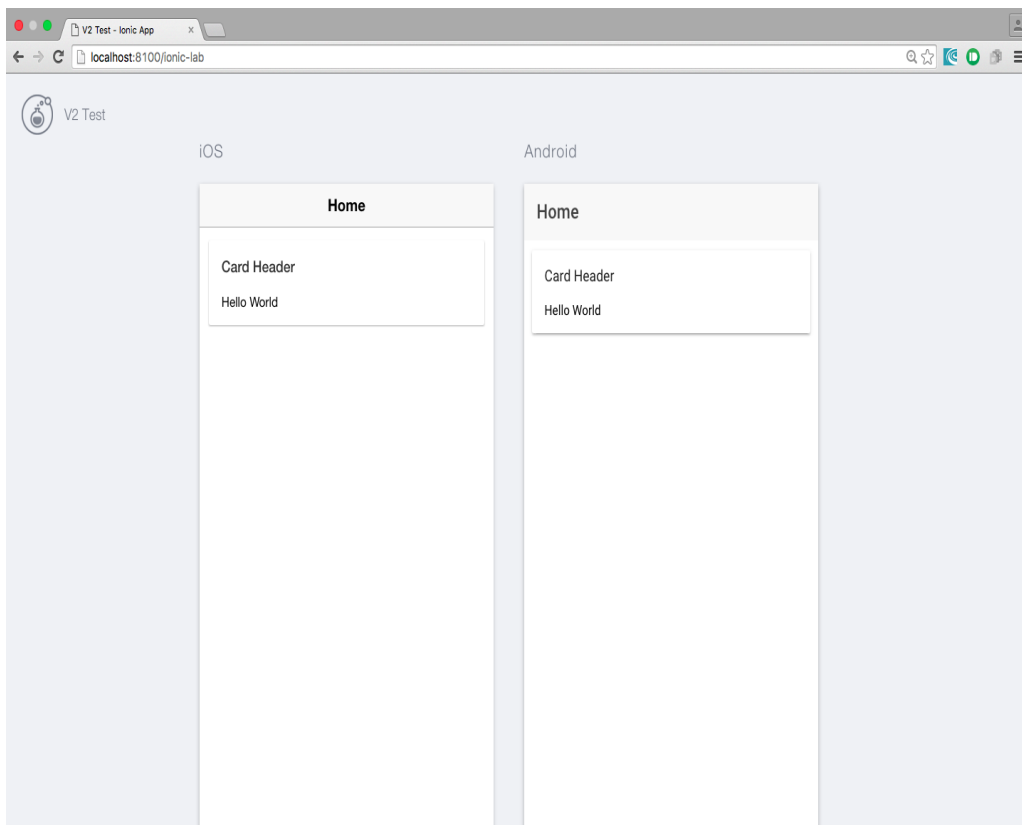
Para executar em formato browser:

`$ ionic serve`



Para que seja simulada a visualização em iOS e Android no Browser.

`$ ionic serve --lab`



Compilando a aplicação

Antes de compilar sua aplicação será necessário adicionar a plataforma desejada no seu projeto. Deve ser feita da seguinte maneira:

```
$ ionic platform add android
```

Após baixar a plataforma você poder compilar ou executar a sua aplicação em seu dispositivo móvel ou emulador.

Compilar:

```
$ ionic build android
```

Executar no dispositivo conectado ou emulador:

```
$ ionic run android
```

Lembrando que para compilar ou executar a aplicação no dispositivo é necessário que esteja instalado e configurado corretamente em sua máquina o Java SDK e o Android SDK. Para mais informações de como proceder na instalação/configuração clique [aqui](#) .

Novidades

Temas

Agora ficou muito (muito mesmo) customizar os temas de sua aplicação. Para alterar as cores de sua aplicação basta alterar o arquivo `app/theme/app.variables.scss`, que possui as cores default do Ionic:

```
$colors: (  
  primary: #387ef5,  
  secondary: #32db64,  
  danger: #f53d3d,  
  light: #f4f4f4,  
  dark: #222,  
);
```

Também é possível adicionar novas cores:

```
$colors: (  
  // ...  
  personalizado: #55acee  
)
```

Podendo ser facilmente utilizado:

```
<button personalizado>Salvar</button>
```

Generator

A versão 2 do Ionic trouxe uma maneira muito simples de criar uma nova página para sua aplicação:

```
$ ionic g page novaPagina
```

Será criada uma nova pasta em app/pages

App

- Pages
 - nova-pagina
 - nova-pagina.html
 - nova-pagina.js
 - nova-pagina.css

Todos arquivos já prontos para o uso.

Navegação

Uma das coisas que muita gente torcia o nariz na versão 1 do Ionic era a navegação por rotas, que podia ser bem trabalhoso e confuso.

Agora isto deixou de ser um problema. A navegação ficou muito mais simples utilizando navegação em pilha. É possível navegar para a página simplesmente chamando o método `push(novaPagina)` e utilizando o método `pop` para retornar.

IonicNative

Na versão 1 do Ionic era utilizado a biblioteca `ngCordova` wrapper para os plugins do Cordova. Agora não é mais necessário utilizar esta biblioteca pois o Ionic passou a dar suporte nativo a vários plugins. Até o momento temos os seguintes:

- ActionSheet
- AppRate
- AppVersion
- Badge
- BarcodeScanner
- BLE
- Calendar
- Camera
- Clipboard
- Contacts
- DatePicker
- Device
- Facebook
- Geolocation
- Push
- StatusBar
- Toast
- TouchID

Angular2

Possivelmente a maior, e melhor, mudança no Ionic2 é a utilização do Angular2.

O Angular.js é uma ferramenta ótima, mas o Angular2 é fantástico.

Se você já conhece o Angular, quando utilizar esta nova versão vai ficar difícil utilizar a antiga.

Veja um exemplo:

```
import {App, Platform} from 'ionic-framework/ionic';
```

```
import {HomePage} from './pages/home/home';
```

```
@App({  
  template: "  
})  
  
export class MyApp {  
  static get parameters() {  
    return [[Platform]];  
  }  
  constructor(platform) {  
    this.rootPage = HomePage;  
  }  
}
```

Nas duas primeiras linhas estamos importamos alguns componentes da biblioteca "ionic-framework" e também importamos a página "HomePage".

Depois utilizamos o decorator @App para dizer qual o template utilizado pelo app. Note que não precisamos ter um arquivo ".html". Podemos por o html direto no template.

Depois temos o código da nossa aplicação. Aqui somente estamos carregando uma nova página.

Note que aqui temos um código enxuto e muito parecido com a programação orientada a objetos de linguagens mais tradicionais.

Dicas

- O Ionic 2, apesar de bem estável, ainda está na versão beta. É interessante sempre ficar atento no fórum para verificar se novas alterações/correções foram lançadas (Fórum);
- Dependendo do editor que você utilize é possível que ele já possua algum plugin para autocomplete do Ionic 2. Eu utilizo o Atom e ele possui um plugin chamado autocomplete-ionic2-framework. Isso otimiza bastante o trabalho;
- Se você ainda não conhece nada de Angular2 ou ECMA6 o Ionic Team criou uma página com os principais pontos das duas tecnologias. Vale a pena dar uma olhada: [LearnAngular](#).
- Lembre-se, a documentação oficial do Ionic é a sua melhor amiga : Ionic Docs.
- Precisa de mais informações sobre Ionic 1 ou 2? Não deixe de se inscrever em nosso canal no youtube e ter acesso ao melhor conteúdo sempre! AnsoDev!!!

Finalização

Bem... essas são as dicas iniciais sobre o Ionic2 e espero realmente que vocês tenham gostado e que este breve documento possa ter ajudado de alguma forma.

Tem muito mais ainda a ser estudado e explorado, e garanto a você que vale muito a pena.

Existe todo um Universo de oportunidades esperando você.

Desenvolva o seu futuro!