

PLANO DE ENSINO DA UC: Projeto de identidade Visual

Curso	TÉCNICO EM INFORMÁTICA PARA INTERNET		Unidade Curricular	Projeto de Interface Web	
Carga horária da U.C.	90 horas / 120 aulas		Quantidade de SA	1	
Objetivo da UC	Propiciar desenvolvimento de capacidades técnicas e de gestão requeridas para elaboração da estrutura básica de interface web, de acordo com padrão de qualidade, robustez, integridade e segurança.				
Nome da Situação de Aprendizagem 01	Design de Interface e prototipação	CH da SA	90 horas	Valor da S.A.	80 pontos

SITUAÇÃO DE APRENDIZAGEM 01

Nome da S.A	Design de Interface e prototipação	CH Prevista da S.A.	90 horas
-------------	------------------------------------	---------------------	----------

ESTRATÉGIA DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA

Situação Problema	Estudo de Caso	x	Projeto	Pesquisa Aplicada
-------------------	----------------	---	---------	-------------------

DESCRIÇÃO DA ESTRATÉGIA DE APRENDIZAGEM DESAFIADORA

A San Pedro Valley, é uma comunidade de empresas de base tecnológica (startups) localizada na região centro-sul de Belo Horizonte. Atualmente, a comunidade conta com mais de 200 empresas de diversos setores, sendo um dos principais “Vales do Silício brasileiros”. O objetivo do San Pedro Valley é reunir as Startups de Belo Horizonte para juntas identificar oportunidades, necessidades e incentivos para este mercado, além de divulgar vagas e notícias.

Desafio:

Você como Técnico em Informática para Internet, foi selecionado para auxiliar na aceleração dessas tecnologias e startups. Para isso, você deverá acessar o site do San Pedro Valley e definir uma startup para acelerar, e, executar as duas tarefas seguintes.

Tarefa 1: Desenvolver a interface da aplicação web (WEB APP) dos serviços ou produtos dessa startup.

Realizar o planejamento da interface para Desktop e Smartphone.

Desenvolver as seguintes etapas para o projeto:

- Lista de requisitos;
- Arquitetura da informação;
- Estrutura de navegação;

-
- Wireframes de todas as telas;
 - Análise de usabilidade;
 - Experiência do usuário;
 - Definir os estilos visuais dos elementos de interface;
 - Desenvolver o design das telas principais;
 - Criar mockups das telas principais;
 - Desenvolver o protótipo navegável das telas do aplicativo;
 - Testes e validações.

Tarefa 2: Desenvolver um site para apresentação e lançamento do APP, apresentando a startup e suas soluções tecnológicas.

- Criar a interface gráfica do site responsivo (Desktop, Tablet e Smartphone), utilizando a identidade visual já definida na tarefa 1;
- Desenvolver o protótipo navegável das telas do site.

Resultados/Entregas Esperados:

Tarefa 1:

- Apresentação contendo todas as etapas realizadas.
- Documentação da interface, contendo a guia de estilos.
- Link para o protótipo navegável.

Tarefa 2:

- Arquivos fechados (JPG) do design de interface do site para Desktop, e Smartphone;
- Link para o protótipo navegável.

OBSERVAÇÃO: Para o desenvolvimento da SA o instrutor poderá definir se será individual ou em grupos. Além disso, poderá direcionar qual startup o aluno ou grupo irá utilizar.