Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais Instituto de Ciências Exatas e Informática – ICEI Arquitetura de Computadores I

ARQ1 _ Aula_12

Tema: Introdução à linguagem Verilog e simulação em Logisim

Orientação geral:

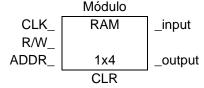
Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt). As implementações e testes dos exemplos em Verilog (.v) fornecidos como pontos de partida, também fazem parte da atividade e deverão ser entregues os códigos fontes separadamente. As saídas de resultados, opcionalmente, poderão ser copiadas ao final do código, como comentários.

Os *layout*s de circuitos deverão ser entregues no formato (.circ), identificados internamente. Figuras exportadas pela ferramenta serão aceitas como arquivos para visualização, mas não terão validade para fins de avaliação. Separar as versões completas (a) das simplificadas (b).

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas serão aceitas como recursos suplementares para visualização e não terão validade para fins de avaliação.

Atividade: Circuitos sequenciais – Memórias Todos os circuitos deverão ser simulados no Logisim.

01.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 1x4 (1 endereço para 4 bits) usando flip-flops do tipo JK como registradores de dados. Ver sugestão abaixo.



DICA:

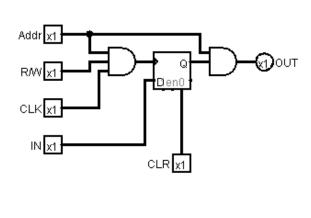
Supor que a escrita ocorrerá na borda de subida do *clock*, enquanto a leitura poderá ocorrer a partir da borda de descida do mesmo. Caso o endereço não seja selecionado, a saída padrão poderá ser zero ou indefinida (x).

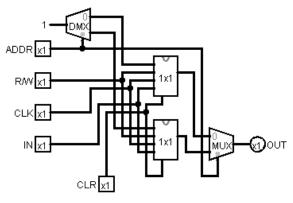
- 02.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 1x4 (1 endereços para 4 bits cada) usando duas memórias RAM 1x2.
- 03.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 2x4 (1 endereço para 8 bits) usando memórias RAM 1x4.

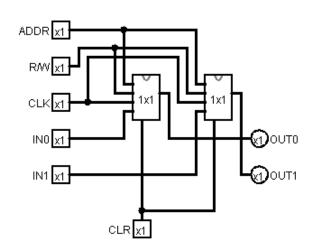
- 04.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 4x8 (4 endereços para 8 bits) usando memórias RAM 2x4.
- 05.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 8x8 (8 endereços para 8 bits) usando memórias RAM 4x8 do modelo acima (04).

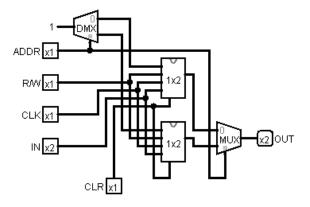
Extras

- 06.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 1x16 (1 endereço para 16 bits) usando memórias RAM 1x8.
- 07.) Projetar e descrever em Logisim e Verilog um módulo para implementar uma memória RAM 8x16 (8 endereços para 16 bits) usando memórias RAM 1x16.









```
module dff ( output q, output qnot,
                                                           module tff (output q, output qnot,
             input d, input clk);
                                                                       input t, input clk,
reg q, qnot;
                                                                       input preset, input clear );
always @( posedge clk )
                                                          reg q, qnot;
begin
  q \ll d;
                qnot \leq -d;
                                                           always @( posedge clk or ~preset or ~clear)
end
                                                           begin
endmodule // dff
                                                           if (~clear)
                                                            begin q \ll 0;
                                                                                   qnot <= 1; end
module jkff ( output q, output qnot,
                                                           else
        input j, input k,
                                                            if (~preset)
        input clk, input preset, input clear );
                                                            begin q \ll 1;
                                                                                   qnot <= 0; end
                                                            else
reg q, qnot;
                                                            begin
                                                              if (t) begin q \le -q; qnot \le -qnot; end
always @( posedge clk or preset or clear )
                                                            end
begin
                                                           end
 if (clear)
              begin q <= 0; qnot <= 1; end
 else
                                                           endmodule // tff
  if (preset) begin q <= 1; qnot <= 0; end
  else
                                                           module srff (output q, output qnot,
   if ( j & \simk ) begin q <= 1; qnot <= 0; end
                                                                        input s, input r, input clk);
                                                           reg q, qnot;
    if (\sim j \& k) begin q \ll 0; qnot \ll 1; end
                                                          always @( posedge clk )
    else
                                                          begin
     if (j & k)
                                                             if (s \& \sim r) begin q <= 1;
                                                                                            qnot <= 0; end
         begin q <= ~q; qnot <= ~qnot; end
end
                                                              if (\sim s \& r) begin q \le 0;
                                                                                            qnot <= 1; end
                                                              else
endmodule // jkff
                                                               if (s&r)
                                                                begin q <= 0; qnot <= 0; // arbitrary end
                                                          end
                                                           endmodule // srff
```