

ARQ1 _ Aula_16

Tema: Introdução à linguagem de máquina (*assembly*)

Orientação geral:

Apresentar todas as soluções em apenas um arquivo com formato texto (.txt).

Arquivos em formato (.pdf), fotos, cópias de tela ou soluções manuscritas serão aceitas como recursos suplementares para visualização e não terão validade para fins de avaliação.

Atividade: Arquitetura de Computador – Intel 8085

Todos os programas deverão ser testados em simulador.

- 01.) Implementar um programa para o processador 8085 para testar se dois valores são iguais, usando dados com 8 bits.

```
resultado = (dado01 == dado02)
```

- 02.) Implementar um programa para o processador 8085 para testar se dois valores são diferentes, usando dados com 8 bits.

```
resultado = (dado01 != dado02)
```

- 03.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o maior dentre dois valores, usando dados com 8 bits.

```
resultado = (dado01 > dado02) ? dado1 : dado2;
```

- 04.) Implementar um programa para o processador 8085 para calcular o menor dentre dois valores, usando dados com 8 bits.

```
resultado = (dado01 < dado02) ? dado1 : dado2;
```

- 05.) Implementar um programa para o processador 8085 para testar se um valor é par, usando dado com 8 bits.

DICA: Usar uma máscara para isolar o bit mais à direita.

Extras

- 06.) Implementar um programa para o processador 8085 para refazer o exercício 04 testando, primeiro, se são diferentes.
- 07.) Implementar um programa para o processador 8085 para refazer o exercício 05 testando, primeiro, se é positivo.