

### Painel Navegação Drawer - Roteiro 06

- 01 Iniciar o projeto Stateless utilizando o layout padrão (arq.: 02\_Layout\_modelo.dart) criando o arquivo: main.dart
- 02 Substituir o conteúdo de body para:

- 03 No Scaffold, incluir abaixo de body, incluir a propriedade: drawer
- 04 Como filho de drawer, incluir o widget Drawer
- 05 Como filho de Drawer, incluir uma ListView. Como serão utilizados métodos dentro dos filhos de ListView, não incluir o modificador const
- 06 Como primeiro filho de ListView, incluir: UserAccountsDrawerHeader com as seguintes propriedades:

```
accountName: Text('Seu nome e sobrenome'),
  accountEmail: Text('seuemail@mail.com'),
  currentAccountPicture: CircleAvatar(
  backgroundImage: AssetImage('assets/images/bart.jpg'),
  ),
```

07 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.announcement),
title: const Text("Anúncios"),
subtitle: const Text("mais informações..."),
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

08 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.cloud),
title: const Text("Dados"),
subtitle: const Text("mais informações..."),
trailing: const Icon(Icons.arrow forward),
```



Professor: Vinicius De Filippo

09 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.star),
title: const Text("Favoritos"),
subtitle: const Text("mais informações..."),
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

10 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.exit_to_app),
title: const Text("Logout"),
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

- 11 Agora que já estamos com o menu de navegação criado, vamos prepara para a navegação
- 12 Inserir em cada um dos ListTile, as respectivas funcionalidades:

```
onTap: () {print("Anúncios");},
onTap: () {print("Dados");},
onTap: () {print("Favoritos");},
onTap: () {print("Logout");},
```

- 13 Verificar se ao clicar nos itens do menu, aparecem as mensagens de Print no debug console
- 14 Criar o diretório pages
- 15 Dentro do arquivo pages criar os arquivos: home\_page.dart, anuncios\_page.dart, dados\_page.dart e favoritos page.dart
- 16 No arquivo anuncios\_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';
class AnunciosPage extends StatelessWidget {
  const AnunciosPage({super.key});
  @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.green,
      body: Container(
        width: double.infinity,
        color: Colors.green,
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
          children: [
            const Text(
              "Página de Anúncios",
              style: TextStyle(
                fontSize: 22,
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.bold,
```

Professor: Vinicius De Filippo

```
),
            ),
            Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
              children: [
                ElevatedButton(
                  child: const Text('Dados'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/dados");
                  },
                ),
                ElevatedButton(
                  child: const Text('Favoritos'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");
                  },
                ),
                ElevatedButton(
                  child: const Text('HomePage'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/");
  ),
),
)),
                  },
 }
17 - No arquivo dados_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a
seguir:
import 'package:flutter/material.dart';
class DadosPage extends StatelessWidget {
  const DadosPage({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.green,
      body: Container(
        width: double.infinity,
        color: Colors.blue,
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
          children: [
            const Text(
              "Página de Dados",
              style: TextStyle(
                fontSize: 22,
                color: Colors.white,
```

fontWeight: FontWeight.bold,



Professor: Vinicius De Filippo

```
),
            ),
            Row(
              mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
              children: [
                ElevatedButton(
                  child: const Text('Anúncios'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");
                  },
                ),
                ElevatedButton(
                  child: const Text('Favoritos'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");
                  },
                ),
                ElevatedButton(
                  child: const Text('HomePage'),
                  onPressed: () {
                    Navigator.pushNamed(context, "/");
  ),
),
)),
                  },
 }
}
```

18 - No arquivo favoritos\_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';
class FavoritosPage extends StatelessWidget {
  const FavoritosPage({super.key});
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.green,
      body: Container(
        width: double.infinity,
        color: Colors.purple,
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
          children: [
            const Text(
              "Página de Favoritos",
              style: TextStyle(
                fontSize: 22,
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.bold,
              ),
            ),
            Row(
```



Professor: Vinicius De Filippo

```
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
            children: [
              ElevatedButton(
                child: const Text('Anúncios'),
                onPressed: () {
                  Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");
                },
              ),
              ElevatedButton(
                child: const Text('Dados'),
                onPressed: () {
                  Navigator.pushNamed(context, "/dados");
                },
              ),
              ElevatedButton(
                child: const Text('HomePage'),
                onPressed: () {
                  Navigator.pushNamed(context, "/");
),
),
)),
              ),
```

- 19 No arquivo main.dart, recortar o conteúdo da classe Home e colar no arquivo home\_page.dart. Para corrigir os erros, efetuar o import 'pages/home\_page.dart';
- 20 No arquivo home\_page.dart, para corrigir os erros efetuar o import: import 'package:flutter/material.dart';
- 21 Na raiz do projeto, criar o arquivo de rotas: routes.dart e inseir as rotas da aplicação:

```
Map<String, WidgetBuilder> routes() {
   return {
     '/': (context) => HomePage(),
     '/anuncios': (context) => AnunciosPage(),
     '/dados': (context) => DadosPage(),
     '/favoritos': (context) => FavoritosPage(),
   };
}
```

22 - Efetuar os imports para corrigir os erros:

```
import 'pages/anuncios_page.dart';
import 'pages/dados_page.dart';
import 'pages/favoritos_page.dart';
import 'pages/home_page.dart';
```

23 - Vamos agora inserir as rotas na aplicação



## **DISCIPLINA**: Des. Aplicações Dispositivos Móveis **Professor**: Vinicius De Filippo

- 24 No arquivo main.dart, apagar a propriedade: home: HomePage(), e inserir a propriedade: routes: routes(). A seguir importar o arquivo de rotas (routes.dart)
- 25 O próximo passo é incluir as rotas no menu de navegação
- 26 No arquivo home\_page.dart no ListTile de "anúncios", incluir na propriedade onTap:

```
Navigator.pop(context);
Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");
```

27 - No arquivo home\_page.dart no ListTile de "dados", incluir na propriedade onTap:

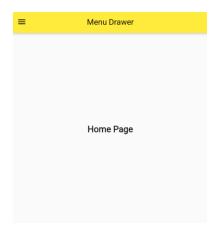
```
Navigator.pop(context);
Navigator.pushNamed(context, "/dados");
```

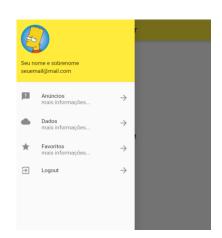
28 - No arquivo home\_page.dart no ListTile de "favoritos", incluir na propriedade onTap:

```
Navigator.pop(context);
Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");
```

- 29 Para que o menu drawer ao abrir não prejudique a visualização da área de notificações do dispositivo como relógio, barra de bateria, etc, envolver todo o widget Drawer com o SafeArea
- 30 Extrair métodos para modularizar e componentizar o código

#### **RESULTADO**







# **DISCIPLINA**: Des. Aplicações Dispositivos Móveis **Professor**: Vinicius De Filippo





