

Painel Navegação Drawer – Roteiro 06

01 - Iniciar o projeto Stateless utilizando o layout padrão (arq.: 02_Layout_modelo.dart) criando o arquivo: main.dart

02 - Substituir o conteúdo de body para:

```
body: const Center(  
  child: Text(  
    'Home Page',  
    style: TextStyle(  
      fontSize: 22,  
      fontWeight: FontWeight.bold,  
    ),  
  ),  
)
```

03 - No Scaffold, incluir abaixo de body, incluir a propriedade: drawer

04 - Como filho de drawer, incluir o widget Drawer

05 - Como filho de Drawer, incluir uma ListView. Como serão utilizados métodos dentro dos filhos de ListView, não incluir o modificador const

06 - Como primeiro filho de ListView, incluir: UserAccountsDrawerHeader com as seguintes propriedades:

```
accountName: Text('Seu nome e sobrenome'),  
accountEmail: Text('seuemail@mail.com'),  
currentAccountPicture: CircleAvatar(  
  backgroundImage: AssetImage('assets/images/bart.jpg'),  
)
```

07 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.announcement),  
title: const Text("Anúncios"),  
subtitle: const Text("mais informações..."),  
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

08 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.cloud),  
title: const Text("Dados"),  
subtitle: const Text("mais informações..."),  
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

09 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.star),  
title: const Text("Favoritos"),  
subtitle: const Text("mais informações..."),  
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

10 - Inserir o próximo filho de ListView que deve ser um ListTile, com as seguintes propriedades:

```
leading: const Icon(Icons.exit_to_app),  
title: const Text("Logout"),  
trailing: const Icon(Icons.arrow_forward),
```

11 - Agora que já estamos com o menu de navegação criado, vamos prepara para a navegação

12 - Inserir em cada um dos ListTile, as respectivas funcionalidades:

```
onTap: () {print("Anúncios");},  
onTap: () {print("Dados");},  
onTap: () {print("Favoritos");},  
onTap: () {print("Logout");},
```

13 - Verificar se ao clicar nos itens do menu, aparecem as mensagens de Print no debug console

14 - Criar o diretório pages

15 - Dentro do arquivo pages criar os arquivos: home_page.dart, anuncios_page.dart, dados_page.dart e favoritos_page.dart

16 - No arquivo anuncios_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
class AnunciosPage extends StatelessWidget {  
  const AnunciosPage({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      backgroundColor: Colors.green,  
      body: Container(  
        width: double.infinity,  
        color: Colors.green,  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
          children: [  
            const Text(  
              "Página de Anúncios",  
              style: TextStyle(  
                fontSize: 22,  
                color: Colors.white,  
                fontWeight: FontWeight.bold,
```

```
    ),
  ),
  Row(
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
    children: [
      ElevatedButton(
        child: const Text('Dados'),
        onPressed: () {
          Navigator.pushNamed(context, "/dados");
        },
      ),
      ElevatedButton(
        child: const Text('Favoritos'),
        onPressed: () {
          Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");
        },
      ),
      ElevatedButton(
        child: const Text('HomePage'),
        onPressed: () {
          Navigator.pushNamed(context, "/");
        },
      ),
    ],
  ),
),
],
),
),
);
}
```

17 - No arquivo dados_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';

class DadosPage extends StatelessWidget {
  const DadosPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.green,
      body: Container(
        width: double.infinity,
        color: Colors.blue,
        child: Column(
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
          children: [
            const Text(
              "Página de Dados",
              style: TextStyle(
                fontSize: 22,
                color: Colors.white,
                fontWeight: FontWeight.bold,

```

```
    ),  
  ),  
  Row(  
    mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
    children: [  
      ElevatedButton(  
        child: const Text('Anúncios'),  
        onPressed: () {  
          Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");  
        },  
      ),  
      ElevatedButton(  
        child: const Text('Favoritos'),  
        onPressed: () {  
          Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");  
        },  
      ),  
      ElevatedButton(  
        child: const Text('HomePage'),  
        onPressed: () {  
          Navigator.pushNamed(context, "/");  
        },  
      ),  
    ],  
  ),  
),  
],  
,  
,  
,  
,  
);  
}  
}
```

18 - No arquivo favoritos_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';  
  
class FavoritosPage extends StatelessWidget {  
  const FavoritosPage({super.key});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Scaffold(  
      backgroundColor: Colors.green,  
      body: Container(  
        width: double.infinity,  
        color: Colors.purple,  
        child: Column(  
          mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
          children: [  
            const Text(  
              "Página de Favoritos",  
              style: TextStyle(  
                fontSize: 22,  
                color: Colors.white,  
                fontWeight: FontWeight.bold,  
              ),  
            ),  
          ],  
        ),  
      ),  
    );  
  }  
}
```

```
mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,  
children: [  
  ElevatedButton(  
    child: const Text('Anúncios'),  
    onPressed: () {  
      Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");  
    },  
  ),  
  ElevatedButton(  
    child: const Text('Dados'),  
    onPressed: () {  
      Navigator.pushNamed(context, "/dados");  
    },  
  ),  
  ElevatedButton(  
    child: const Text('HomePage'),  
    onPressed: () {  
      Navigator.pushNamed(context, "/");  
    },  
  ),  
],  
)  
],  
)  
)  
)  
);  
}
```

19 - No arquivo main.dart, recortar o conteúdo da classe Home e colar no arquivo home_page.dart. Para corrigir os erros, efetuar o import: import 'pages/home_page.dart';

20 - No arquivo home_page.dart, para corrigir os erros efetuar o import: import 'package:flutter/material.dart';

21 - Na raiz do projeto, criar o arquivo de rotas: routes.dart e inserir as rotas da aplicação:

```
Map<String, WidgetBuilder> routes() {  
  return {  
    '/': (context) => HomePage(),  
    '/anuncios': (context) => AnunciosPage(),  
    '/dados': (context) => DadosPage(),  
    '/favoritos': (context) => FavoritosPage(),  
  };  
}
```

22 - Efetuar os imports para corrigir os erros:

```
import 'pages/anuncios_page.dart';  
import 'pages/dados_page.dart';  
import 'pages/favoritos_page.dart';  
import 'pages/home_page.dart';
```

23 - Vamos agora inserir as rotas na aplicação

24 - No arquivo main.dart, apagar a propriedade: home: HomePage(), e inserir a propriedade: routes: routes(). A seguir importar o arquivo de rotas (routes.dart)

25 - O próximo passo é incluir as rotas no menu de navegação

26 - No arquivo home_page.dart no ListTile de "anúncios", incluir na propriedade onTap:

```
Navigator.pop(context);  
Navigator.pushNamed(context, "/anuncios");
```

27 - No arquivo home_page.dart no ListTile de "dados", incluir na propriedade onTap:

```
Navigator.pop(context);  
Navigator.pushNamed(context, "/dados");
```

28 - No arquivo home_page.dart no ListTile de "favoritos", incluir na propriedade onTap:

```
Navigator.pop(context);  
Navigator.pushNamed(context, "/favoritos");
```

29 - Para que o menu drawer ao abrir não prejudique a visualização da área de notificações do dispositivo como relógio, barra de bateria, etc, envolver todo o widget Drawer com o SafeArea

30 - Extrair métodos para modularizar e componentizar o código

RESULTADO



