

Flutter – Navegação Manual

01 - Iniciar o projeto **Stateless** utilizando o layout padrão (arq.: **02.layout_modelo.dart**) criando o arquivo: **main.dart**

02 - Na Classe **HomePage**, apagar todo o conteúdo da propriedade **body**: (inclusive o modificador **const**) e inserir um **Widget Center**

03 - Alterar o título da **AppBar** para: `title: Text('HomePage')`,

04 - Copiar toda estrutura do 'Botão 05' do arquivo: **05.elevated_button.dart**

05 - Inserir toda estrutura copiada do **ElevatedButton** como filha de **Center**

06 - Em **ElevatedButton**, corrigir **onpressed** para:

```
onPressed: () {  
    Navigator.push(  
        context,  
        MaterialPageRoute(  
            builder: (BuildContext context) => ArquivosPage(),  
        ),  
    );  
},
```

07 - Nos filhos de **SizedBox**, alterar o texto do botão para “**Arquivos**”

08 - Criar a estrutura básica da classe **ArquivosPage** (fora da classe **HomePage**) :

```
class ArquivosPage extends StatelessWidget {  
    const ArquivosPage({super.key});  
  
    @override  
    Widget build(BuildContext context) {  
        return Scaffold(  
            appBar: AppBar(  
                title: const Text('Página de Arquivos'),  
                backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,  
                centerTitle: true,  
            ),  
            body: Center(),  
        );  
    }  
}
```

09 - Copiar toda estrutura do 'Botão 05' do arquivo: **05.elevated_button.dart**

10 - Inserir toda estrutura copiada do **ElevatedButton** como filha de **Center**

11 - Para diferenciar a página de arquivos, alterar a cor de fundo inserindo em **Scaffold** **backgroundColor: Colors.green**,

12 - Em **ElevatedButton** inserir e corrigir as propriedades em:

```
style: ElevatedButton.styleFrom(backgroundColor: Colors.red, elevation: 9,  
child: SizedBox(width: 150,
```

13 - Alterar os filhos da Row dentro de **ElevatedButton**:

```
children: [  
    Icon(Icons.arrow_back_outlined, color: Colors.white),  
    SizedBox(width: 15),  
    Text('Voltar', style: TextStyle(color: Colors.white)),  
],
```

14 - E finalmente para que seja possível retornar à página principal à partir do botão voltar, alterar substituir todo conteúdo do evento **onPressed** para:

```
onPressed: () { Navigator.pop(context); },
```

15 - Os próximos passos são para separar a aplicação em arquivos

16 - Criar os arquivos: **home_page.dart** e **arquivos_page.dart**

17 - Copiar os respectivos conteúdos para os arquivos criados efetuando os devidos **imports**

18 - Ao final existirão **3 arquivos** e a navegação entre duas páginas

RESULTADO

