

Flutter –TabBar – Roteiro 05

01 - Iniciar o projeto Stateless utilizando o layout padrão (arq.: 02_Layout_modelo.dart) criando o arquivo: main.dart

02 - Criar o diretório pages

03 - Dentro do arquivo pages criar os arquivos: home_page.dart, anuncios_page.dart, dados_page.dart e favoritos_page.dart

04 - Recortar a classe Home do arquivo main e colar seus dados na página home_page.dart

05 - No arquivo home_page.dart efetuar o import: import 'package:flutter/material.dart';

06 - Para resolver os erros do arquivo main.dart importar a classe HomePage do arquivo home_page.dart

07 - No arquivo anuncios_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';

class AnunciosPage extends StatelessWidget {
  const AnunciosPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.green,
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Página de Anúncios'),
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
        centerTitle: true,
      ),
      body: const Center(
        child: Text(
          "Página de Anúncios",
          style: TextStyle(
            fontSize: 22,
            color: Colors.white,
            fontWeight: FontWeight.bold,
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

08 - No arquivo dados_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';

class DadosPage extends StatelessWidget {
  const DadosPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.blue,
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Página de Dados'),
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
        centerTitle: true,
      ),
      body: const Center(
        child: Text(
          "Página de Dados",
          style: TextStyle(
            fontSize: 22,
            color: Colors.white,
            fontWeight: FontWeight.bold,
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

09 - No arquivo favoritos_page.dart, criar uma classe StatelessWidget com um conteúdo básico conforme a seguir:

```
import 'package:flutter/material.dart';

class FavoritosPage extends StatelessWidget {
  const FavoritosPage({super.key});

  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      backgroundColor: Colors.yellow,
      appBar: AppBar(
        title: const Text('Página de Favoritos'),
        backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
        centerTitle: true,
      ),
      body: const Center(
        child: Text(
          "Página de Favoritos",

```

```
        style: TextStyle(  
          fontSize: 22,  
          color: Colors.white,  
          fontWeight: FontWeight.bold,  
        ),  
      ),  
    ),  
  );  
}
```

10 - No arquivo HomePage apagar todo o conteúdo de body:

11 - Testar cada uma das páginas criadas inserindo na propriedade body:

```
body: const AnunciosPage(),  
// body: const DadosPage(),  
// body: const FavoritosPage(),
```

Lembrando de efetuar os respectivos imports de cada uma das classes acima

12 - Envolver o Scaffold com o Widget DefaultTabController e inserir a propriedade length: 3, para indicar a quantidade de abas do menu

13 - Dentro a propriedade AppBar depois da propriedade centerTitle, inserir uma vírgula e a propriedade "bottom:" responsável por criar cada uma das Tabs do menu e definir os ícones de cada tab:

```
bottom: TabBar(tabs: [  
  Tab(icon: Icon(Icons.announcement)),  
  Tab(icon: Icon(Icons.cloud)),  
  Tab(icon: Icon(Icons.favorite)),  
]),
```

14 - Para criar a navegação entre as telas, inserir na propriedade body: as chamadas para cada uma das páginas:

```
body: const TabBarView(  
  children: [  
    AnunciosPage(),  
    DadosPage(),  
    FavoritosPage(),  
  ],  
)
```

15 - Agora o TabBar já estará com a navegação entre as tabs funcionando

RESULTADO

