# Lógica de programação com python

Gustavo Rodrigues Wanderley Narciso dos Santos Lima Júnior

## Roteiro da apresentação

- Quem criou ??
- Quais são suas características ??
- Por que aprender python ??
- Eu posso aplicar python em que ??

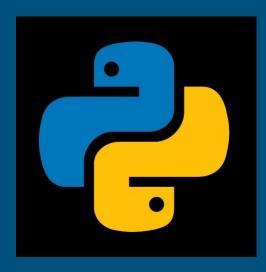
#### Quem criou ??

Python foi criado no final dos anos oitenta(1989) por Guido van Rossum no Centro de Matemática e Tecnologia da Informação (CWI, Centrum Wiskunde e Informatica), na Holanda, como sucessor da linguagem de programação ABC, capaz de lidar com exceções e interagir com o sistema operacional Amoeba.



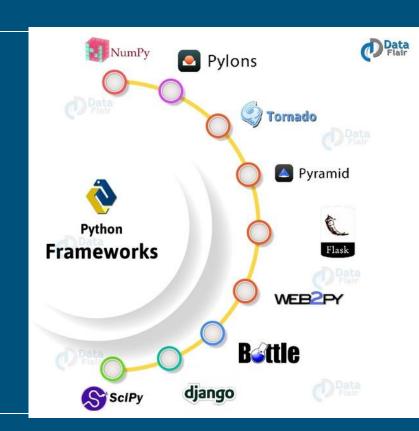
### Quais são suas características ??

- Fácil de aprender
- Fácil leitura e compreensão
- Multiplataforma
- Modo interativo
- Interpretada
- Orientada a objeto



## Por que aprender python ??

- Simples e fácil de aprender
- Portátil e Extensível
- Desenvolvimento Web
- Inteligência Artificial
- Computação Gráfica
- Enquadramento de Testes
- Popularidade e altos salários
- Scripting e Automação
- Ciência de Dados



## Eu posso aplicar python em que ??



#### Links

- python com idle: <a href="https://www.python.org/downloads/">https://www.python.org/downloads/</a>
- anaconda: <a href="https://www.anaconda.com/distribution/">https://www.anaconda.com/distribution/</a>
- pycharm: <a href="https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=linux">https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=linux</a>
- visual studio code: <a href="https://code.visualstudio.com/">https://code.visualstudio.com/</a>