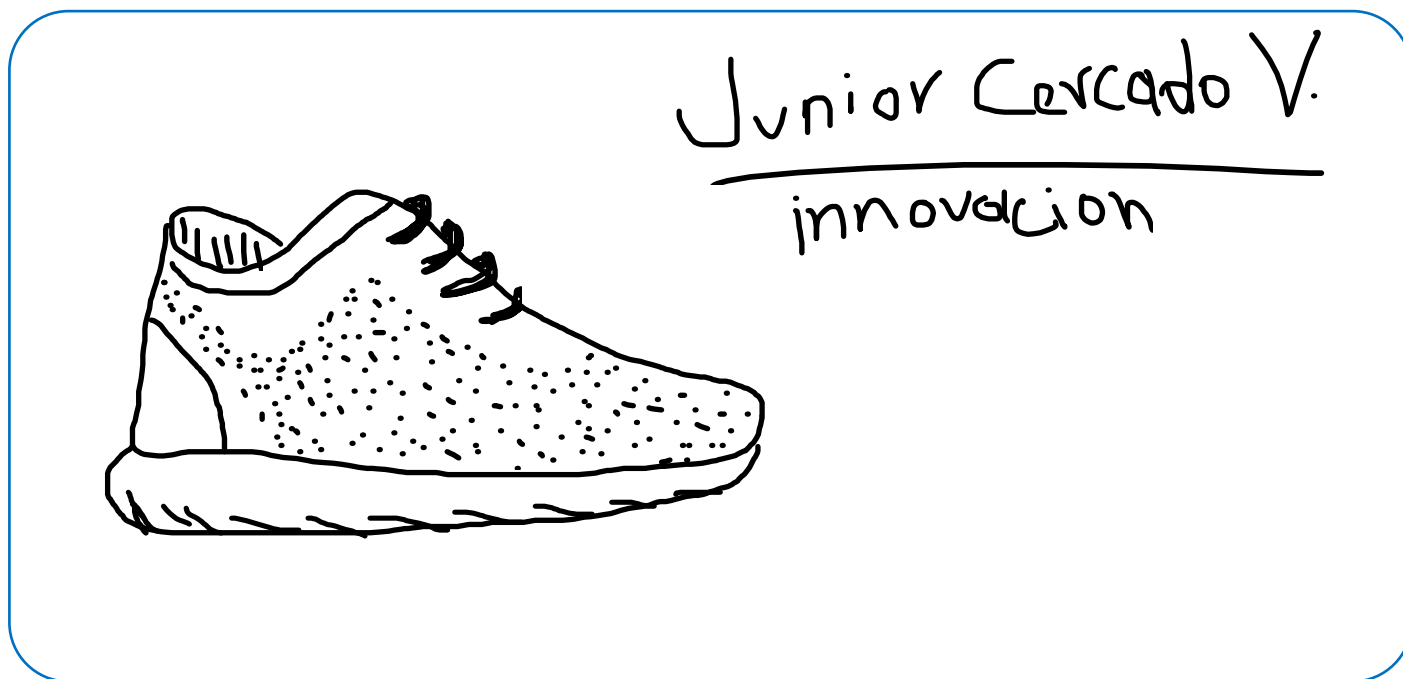


INTRODUCCIÓN A LA INNOVACIÓN

Primera sesión de Desing Thinking

I. CLASES DE INNOVACIÓN

Dibuja una zapatilla innovadora



Taller 1: Ejemplos de clases de innovación

Innovación marginal:



¿Cuál son las mejoras de la propuesta de valor actual del champú heads & shoulders que explico la profesora?

Ocupar menos espacio en la maleta

Mas economico

Dura menos tiempo en la ducha



Innovación Incremental:



Explica de acuerdo al ejemplo que dio la profesora de cómo se amplió la propuesta de valor existente de la maleta con rueditas

Registra aquí tu lista de propuesta de valor incremental de acuerdo a los ejemplos que explicó la profesora:

Tiene puerto USB

GPS para ubicarte

Te avisa con un "delay" si estas iendo de un aeropuerto al otro

Innovación Radical:

Explica de acuerdo al ejemplo que dio la profesora de los ejemplos de la innovación radical



No se basan en un nesecidad, si no que generan nesecidades nuevas.



No hay correlación entre el impacto y cambio, depende del **contexto**.

Cuando se piensa en el contexto de usuario, ¿Qué tipo de innovación se realiza?

- a. Marginal
- b. Incremental
- c. Radical
- d. a y b ✓

Taller 2: Tu primera innovación, vuelve a tu zapatilla

Vuelvan a su zapatilla, ahora identifica tu usuario objetivo, y piensa si has realizado una mejora:

MARGINAL: Hacer lo mismo que antes pero mejor

Cuando hace contacto con la tierra que cambie de color.

Ademas que tenga una liga para su ajuste

INCREMENTAL: Agregar nuevas funcionalidades/características

Que tenga ruedas

Que tenga turbinas

RADICAL: Hacer algo nuevo

Zapatillas que te ayuden a navegar por el espacio exterior.



II. CLASES DE CAMBIO: LINEAL Y EXPONENCIAL

Taller 3: Piensa en cambio exponencial:

Analiza y explica los casos mencionados por la profesora de los cambios exponenciales frente a los cambios lineales

Caso 1: Computadoras de escritorio Vs. Computadoras grandes solo para empresas

El presidente de DELL no vio el cambio exponencial sobre las computadoras a diferencia de APPLE estaba muy por delante de DELL, APPLE vio el cambio exponencial en estas computadoras.

Caso 2: Uber Vs Taxi

UBER hizo dar un giro de 360° al negocio de TAXIS puesto que UBER hace que tomar un taxi sea mas seguro, es decir tener informacion del conductor y las horas que trabaja, a diferencia del TAXI normal que no sabes quien el conductor y te genera desconfianza.

Caso 3: BlockBuster Vs Netflix

Netflix hizo que el negocio de alquiler de peliculas no sea fisico si no VIRTUAL esto con ayuda de la tecnologia, ademas de los planes que este ofrece, a diferencia de su competidor que no quiso aceptar que el cambio, y al no cambiar manera de pensar haria quebrar su negocio.

Caso 4: airbnb Vs industria hotelera

Esta empresa hotelera AIRBNB tiene un negocio muy interesante, este utiliza las opiniones de las personas que utilizan el servicio de los hoteles para compartir con las demas personas que un no conocen este hotel, entonces ahi esta el negocio de AIRBNB

Caso 5: Lego Vs Juegos en Celulares

Lego utiliza la inteligencia colectiva para gnerar sus nuevos juegos, y esto hace que los clientes aumenten porque es justo com ellos lo quieren.



Taller 4: Cambio de comportamiento con refuerzo positivo

Analiza y explica los casos mencionados por la profesora de los cambios de comportamiento con refuerzo positivo

Caso 1: Autopista sin líneas de separación

Las pistas sin líneas de separación provocaba muchos accidentes, por ello a modo de sugerencia se colocaron las líneas de separación, y esto se convirtió en un hábito normal de las personas repetir la alineación de separación.

Caso 2: Pista con pintado tridimensional

Las pistas tridimensionales hacen que uno frena de golpe y pues reduzca la velocidad, esta es una manera muy eficiente de que los conductores reduzcan su velocidad.

Caso 3: Usuario Fumador de Inglaterra:

Este estilo de limpieza de las colillas del cigarrillo no están por el suelo, es muy efectivo, porque te hace una pregunta que a todos los simpatizantes del fútbol le afecta.

Caso 4: Escalera

Lo de la escalera hace de que manera inconsciente te haga reflexionar y uses la escalera eléctrica

