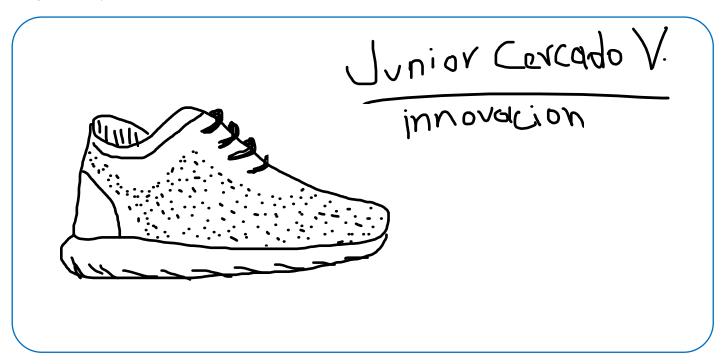
# INTRODUCCIÓN A LA INNOVACIÓN

Primera sesión de Desing Thinking

#### L. CLASES DE INNOVACIÓN

Dibuja una zapatilla innovadora



## Taller 1: Ejemplos de clases de innovación

## Innovación marginal:



¿Cuál son las mejoras de la propuesta de valor actual del champú heads & shoulders que explico la profesora?

Ocupar menos espacio en la maleta

Mas economico

Dura menos tiempo en la ducha

iCRM Educativo Enfocados en el Ser Proyectos de emprendimiento Start Up

Área de Desarrollo con CERTIFICACIÓN PROGRESIVA

#### Innovación Incremental:



Explica de acuerdo al ejemplo que dio la profesora de cómo se amplió la propuesta de valor existente de la maleta con rueditas

Registra aquí tu lista de propuesta de valor incremental de acuerdo a los ejemplos que explicó la profesora:

Tiene puerto USB

GPS para ubicarte

Te avisa con un "delay" si estas iendo de un aeropuerto al otro

#### Innovación Radical:

Explica de acuerdo al ejemplo que dio la profesora de los ejemplos de la innovación radical



No se basan en un nesecidad, si no que generan nesecidades nuevas.

Proyectos de emprendimiento Start Up

No hay correlación entre el impacto y cambio, depende del contexto.

Cuando se piensa en el contexto de usuario, ¿Qué tipo de innovación se realiza?

- a. Marginal
- b. Incremental
- c. Radical



#### Taller 2: Tu primera innovación, vuelve a tu zapatilla

Vuelvan a su zapatilla, ahora identifica tu usuario objetivo, y piensa si has realizado una mejora:

MARGINAL: Hacer lo mismo que antes pero mejor

Cuando hace contacto con la tierra que cambie de color.

Ademas que tenga una liga para su ajuste

INCREMENTAL: Agregar nuevas funcionalidades/características

Quetenga ruedas

Ademas que tenga una liga para su ajuste

RADICAL: Hacer algo nuevo



#### II. CLASES DE CAMBIO: LINEAL Y EXPONENCIAL

### Taller 3: Piensa en cambio exponencial:

Analiza y explica los casos mencionados por la profesora de los cambios exponenciales frente a los cambios lineales

Caso 1: Computadoras de escritorio Vs. Computadoras grandes solo para empresas

Caso 2: Uber Vs Taxi

Caso 3: BlockBuster Vs Netflix

Caso 4: airbnb Vs industria hotelera

Caso 5: Lego Vs Juegos en Celulares

## Educación para el Trabajo

Área de Desarrollo con CERTIFICACIÓN PROGRESIVA

Proyectos de emprendimiento Start Up

## Taller 4: Cambio de comportamiento con refuerzo positivo

Analiza y explica los casos mencionados por la profesora de los cambios de comportamiento con refuerzo positivo

Caso 1: Autopista sin líneas de separación

Caso 2: Pista con pintado tridimensional

Caso 3: Usuario Fumador de Inglaterra:

Caso 4: Escalera

