

SOCIALHUB

Applicazione Angular per connettere le idee dei cittadini verso
la creazione di un centro urbano migliore



Autrice: Barletta Chiara

GitHub: <https://github.com/junior5969/SocialHub>

Indice

01

**Obiettivo del
progetto**

02

**Funzionalità
principali**

03

**Architettura
tecnica**

04

**Motivazione delle
scelte**

05

Demo

1. Obiettivo

Creare un'app Angular che, in seguito ad autenticazione via token, consenta di gestire utenti e visualizzare i loro post.

Sarà inoltre possibile creare nuovi utenti, nuovi post e commenti per ogni post.

2. Funzionalità

1. Login con Token generato da GoRest.
2. Gestione utenti con ricerca, creazione, eliminazione e dettagli.
3. Gestione post con ricerca e creazione
4. Visualizzazione commenti per post e loro creazione
5. Logout per terminare la sessione.
6. Loader per la gestione dello stato di caricamento.

3.Architettura

Componenti

→ Homepage, Users, UserDetail, User, Posts, Notfound

La **Homepage** introduce l'applicazione con una call-to-action, mentre il **UsersComponent** mostra la lista degli utenti con funzione di ricerca. Ogni utente ha il proprio **UserComponent**, un pannello espandibile con dati essenziali e azioni rapide (Dettagli ed Elimina). Il **UserDetailsComponent** approfondisce il profilo, includendo post e commenti. La gestione dei contenuti è affidata al **PostsComponent**, con lista e ricerca dei post. Infine, il **NotfoundComponent** gestisce i percorsi errati con la pagina di errore 404.

3.Architettura

Componenti

→ Button, Card, EmptyState, Form, Header, SearchBar

Il **ButtonComponent** offre pulsanti personalizzabili con supporto a routerLink o EventEmitter. Il **CardComponent** funge da contenitore grafico per i post, mentre l'**EmptyStateComponent** mostra un messaggio quando una ricerca non restituisce risultati. Con il **FormComponent** viene gestita la creazione di nuovi utenti, post e commenti, e il **SearchBarComponent** consente la ricerca rapida di utenti e post. L'**HeaderComponent** rappresenta la testata principale con login/logout, e per la gestione del caricamento è stato integrato il **LoaderComponent**.

3.Architettura

Service

→ API, Auth, Loader, ErrorInterceptor

L'**ApiService** gestisce tutte le chiamate API, mentre l'**AuthService** si occupa di login, logout e token. La sicurezza delle rotte è assicurata dall'**AuthGuard**, mentre l'**AuthInterceptor** inserisce automaticamente il token nelle richieste. Per la gestione degli errori viene utilizzato l'**ErrorInterceptor**, mentre per la gestione del loader viene utilizzato il **LoaderService**, che insieme al **LoaderInterceptor**, mostrano e nascondono lo spinner durante le chiamate HTTP

4.Motivazioni

Sono state utilizzate interfacce per utenti, post e commenti per sfruttare al meglio la tipizzazione di TypeScript, ridurre gli errori in fase di sviluppo e rendere il codice più leggibile e manutenibile.

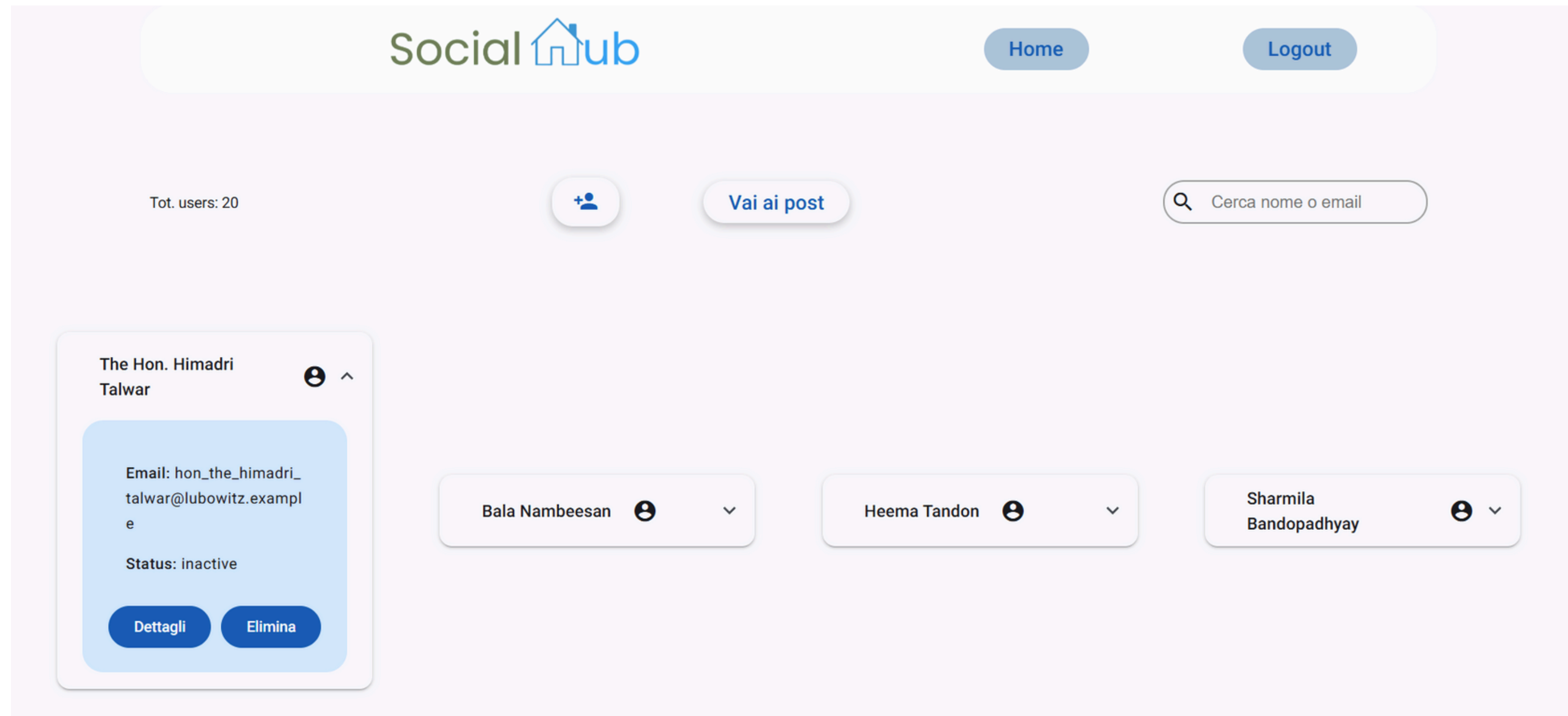
I componenti riutilizzabili sono stati progettati seguendo le best practice di Angular, mentre i servizi centralizzano la logica dell'applicazione.

A livello grafico sono stati utilizzati elementi quali un messaggio di ricerca vuota per dare un feedback immediato all'utente, il loader per rendere evidente lo stato delle chiamate API, e un messaggio di errore nel caso di mancata risposta API.

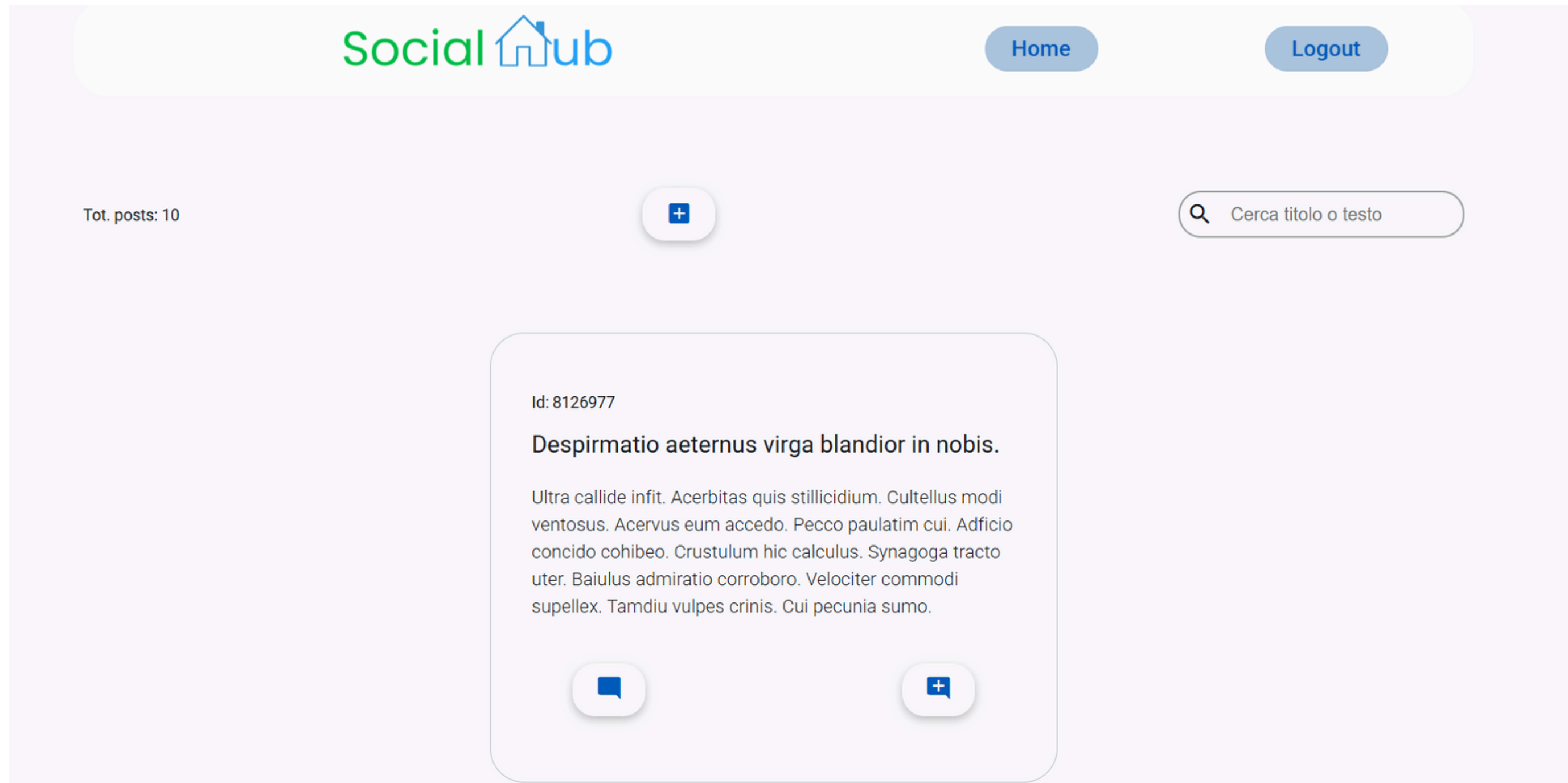
5.Demo (Homepage)



5.Demo (Users)



5.Demo (Posts)



5.Demo (Form)

[illegible]

Per aggiungere un nuovo commento

Per aggiungere un nuovo utente