

1ERA PRÁCTICA CALIFICADA DE P.O.O

1. RELACIONAR

a. Boolean	2 bytes	* F
b. Float	8 bytes	* H, D
c. String	4bytes	* G, B
d. double	1 byte	* I, E
e. char	true/false	* A
f. short	Dynamic size	* C
g. int		
h. long		
i. byte		

2. Escribir el correcto tipo de variable que representa el varType en cada caso.

- A. float
- B. double
- B. int
- C. String
- D. boolean

3. Considerando los valores iniciales de las variables, obtener el valor de w.

double x = 1.0;

double y = 0.0;

double z = 2.0;

boolean w = x * y < z / x || x / y > z * x && z * y < x && (++y < x || --z > y);
w = x * y < z / x || x / y > z * x && z * y < x && (1 <

Rpta w = true, está en el código.

4. CODIGO

5. CODIGO

6. CODIGO

7. Completar los 10 nombres de las partes de una clase

- 1. Nombre de la clase
- 2. Otras propiedades
- 3. Valor por defecto
- 4. Multiplicidad
- 5. Tipo de retorno
- 6. Parámetro del tipo curso
- 7. Nombre de la función
- 8. Tipo de visibilidad
- 9. Nombre del atributo
- 10. Tipo de variable