1ERA PRÁCTICA CALIFICADA DE P.O.O

1. RELACIONAR
2. Boolean 2 bytes \* F
3. Float 8 bytes \* H, D
4. String 4bytes \* G, B
5. double 1 byte \* I, E
6. char true/false \* A
7. short Dynamic size \* C
8. int
9. long
10. byte
11. Escribir el correcto tipo de variable que representa el varType en cada caso.
12. float
13. double

B. int

C. String

D. boolean

1. Considerando los valores iniciales de las variables, obtener el valor de w.

double x = 1.0;

double y = 0.0;

double z = 2.0;

boolean w = x \* y < z / x || x / y > z \* x && z \* y < x && (++y < x || - - z > y);

w = x \* y < z / x || x / y > z \* x && z \* y < x && (1<

Rpta w = true, está en el código.

1. CODIGO
2. CODIGO
3. CODIGO
4. Completar los 10 nombres de las partes de una clase
5. Nombre de la clase
6. Otras propiedades
7. Valor por defecto
8. Multiplicidad
9. Tipo de retorno
10. Parámetro del tipo curso
11. Nombre de la función
12. Tipo de visibilidad
13. Nombre del atributo
14. Tipo de variable