

Lista de Exercício III

Linguagem de Programação I

Centro Universitário Christus

Nome:	Matrícula:
Professor(a): Maurício Moreira Neto	Semestre: 2021.2
Disciplina: Linguagem de Programação I	
Curso: Sistemas de Informação	
Instruções: <ul style="list-style-type: none">• A lista de exercícios é individual.• As questões práticas devem ser implementadas usando a linguagem de programação Java.• Os arquivos das resoluções devem ser compactadas em um arquivo para entrega (.zip ou .rar)	

Questões sobre Interface Gráfica

1. Faça um programa usando a linguagem Java que crie uma interface gráfica que imprima uma mensagem de “Bem vindo a primeira GUI” por meio de um componente JLabel e que o título do Frame seja “Olá Mundo”.
2. Faça um programa usando a linguagem Java que crie uma interface gráfica que o usuário possa passar dois valores numéricos. O programa deve possuir os botões de somar, subtrair, multiplicar e dividir. Ao acionar um dos botões, deve aparecer o resultado da operação.
3. Faça um programa que conte a quantidade de caracteres digitados em um campo de edição de texto. Para isso, deve-se utilizar:
 - i. JButton
 - ii. JTextArea
 - iii. JLabel
4. Faça um programa que receba um url e, a partir desta url, mostre qual o IP equivalente. Para isso, a interface deve possuir os seguintes elementos:
 - i. Label
 - ii. TextField
 - iii. Botão