

CADERNO DE QUESTÕES

CheckPoint 3

1TIAR

Atividades Pré-CP3

Orientações:

- Escolha a ATIVIDADE 1 ou 2 para fazer.
- Faça obrigatoriamente a ATIVIDADE 3
- A entrega das duas atividades será no dia 25/10/2022 até 23h59
 - Entrega pelo Teams no privado
 - Colocar os nomes e RMs dos membros nas primeiras linhas do arquivo.py
 - Ao enviar a mensagem privada com o arquivo Informar qual a turma
 - Se a mensagem chegar 1 minuto atrasada, o grupo perderá dois pontos
 - Prazo limite 26/10/2022 até 23h59
- A entrega pode ser feita em trio (somente um dos integrantes deverá enviar a mensagem).
- Será disponibilizado o horário da aula presencial para que todos façam.
- Se compactar o arquivo, use a extensão .ZIP (não usar .RAR)

ATIVIDADE 1

Fazer um CRUD em uma tabela (de memória utilizando listas e dicionários) com ao menos 4 Campos (keys) respeitando as operações dos menus abaixo como demonstrado em sala de aula:

```
1 - Adicionar novo contato
2 - Editar um contato
3 - Pesquisar contato
4 - Lista de contatos
5 - Apagar um contato
6 - Sair
```

Escolha uma opção:

ATIVIDADE 2

Fazer uma Prova Eletrônica. Um dos itens do menu seja ADMIN.

Neste menu terá dois itens: **1 – Admin** e **2 – Responder a prova.**

No item 1: Haverá a opção:

“1.1 – Montar a Prova” onde o ADMIN digitará as questões da prova e as alternativas.

CADERNO DE QUESTÕES

CheckPoint 3

1TIAR

“1.2 – Listar nomes e notas” onde o admin verá o nome dos alunos que fizeram a prova e suas respectivas notas.

No item 2: O usuário responderá a prova. Antes digitará o seu nome e no final, depois de respondidas todas as questões, serão gravadas em uma estrutura o **nome** e a **nota** do aluno que fez a prova.

ATIVIDADE 3

Considere as seguintes versões da solução para serem aplicadas em um menu com 4 ítems.

Todas as versões devem ser construídas com subalgoritmos passando as informações necessárias por parâmetro.

A problemática é criar captchas (chaves) para algum fim.

- O tamanho mínimo do captcha é de 5 caracteres

V1. Criar um captcha com 10 caracteres. Toda vez que esta opção do menu for acessada, aparecerá um captcha diferente.

Exemplo:

C5jfi8!@dj

V2. Criar um captcha com o número de caracteres definido pelo usuário.

Exemplo:

Captcha com quantos caracteres? **15**

Ori94@#ijEEewR\$

V3. Criar um captcha que além de definir a quantidade máxima de caracteres, também estabeleça por parâmetro os tipos de caracteres que irão compor o captcha.

Exemplo:

Captcha com quantos caracteres? **7**

Tipos de caracteres:

(l)etras minúsculas

(L)etras maiúsculas

(d)ígitos

(e)speciais

Escolha: **l e**

r*ud@jd

V4. Considerando a V3. Crie uma lista com 10 captchas

CADERNO DE QUESTÕES

CheckPoint 3

1TIAR

V5. Considerando a V4. Grave em um arquivo texto e apresente a lista com 10 captchas.
[readlines()]

TELAS SUGERIDAS:

MENU PRINCIPAL

- 1 - <atividade 1 ou 2>
- 2 - Captchas
- 0 - Finalizar

Digite a opção desejada: _

MENU DO CAPTCHA

CAPTCHAS

- 1 - Com 10 caracteres
- 2 - Definindo a quantidade de caracteres
- 3 - Definindo os caracteres
- 4 - Gravando/Exibindo em uma lista
- 5 - Gravando/exibindo em um arquivo
- 0 - Voltar

Digite a opção desejada: _