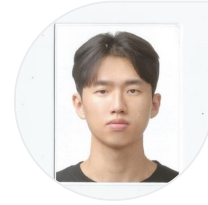


# 박현우

## 신입 프론트엔드 개발자



연락처 +82 01056863892  
이메일 pq120wal39@gmail.com  
주소 경남 창원시 진해구 천자로 386 창원 마린 푸르지오 1단지

코드를 통해 시각적 요소와 상호작용을 구현하고, 이를 통해 사용자에게 즐거운 경험을 제공하는 과정에서 큰 즐거움과 성취를 느껴 프론트엔드 개발자가 된 박현우입니다.

수학에 항상 정답이 있듯이 개발에서도 정답을 찾기위해 끊임없이 고민하여 정답에 가까워지도록 노력하는 것을 좋아하고 어려운 문제에 직면했을 때 그 문제를 해결하기 위해 그 문제를 집중하여 생각하고 해결책을 찾는 것을 좋아합니다.

---

## 자기소개

- 무작정 개발하기보다는 어떻게 설계하면 유지보수가 수월하고 재사용성이 높은지를 스스로 끊임없이 생각하며 개발합니다. 팀프로젝트를 진행하면서 기간안에 설계하는 것도 중요하지만 재사용성이 높은 코드를 만드는 것을 제일 우선시 하였습니다.
- 개발을 했다고해서 끝이아니라 이게 최선의 방법일까라는 고민을 가져, 제 코드를 의심하고 질문하여 정답이라는 단어에 가까워지도록 노력합니다.
- 맡은 일에 대한 책임을 가지고 임하며, 어려운 상황에서도 끝까지 포기하지 않고 문제를 해결해왔습니다.
- 처음 배우는 것이라도 여러가지 매체를 통해 빠르게 지식을 습득하여 활용할 수 있습니다. 기술의 더 깊은 이해를 원할 때는 기술 페이지의 문서를 보고 적용해 보는 것을 좋아합니다.

---

## 기술 스택

HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, React, react-query, next.js13, tailwind-css, GitHub, Figma

---

## 프로젝트

### 리그오브레전드 전적 검색 서비스(YOO.GG)

개인  
2024.08. ~ 진행 중

깃허브 : [juniorcoma/YOO.GG](https://github.com/juniorcoma/YOO.GG): 리그오브레전드 전적검색, 챔피언 정보 탐색 서비스 YOO.GG (github.com)

사이트 : [롤 전적 검색 사이트 YOO.GG](https://yoo-gg.vercel.app) - 챔피언 정보와 게임 전적, 라이엇 아이디 태그 검색 (yoo-gg.vercel.app)

개발일지 : <https://www.notion.so/yoo-gg-vercel-app-9688c59f27fe485d8d39929fe453e0c5?pvs=4>

디자인 : <https://www.figma.com/design/9KoKnbw1rQLt1jzROwTgq/YOO.GG?node-id=0-1&t=H36OaOWO8IYhm0xi-1>

**리그오브레전드에 관한 여러가지 정보를 제공해주는 서비스입니다.**

1. 168명의 챔피언에 대한 스킬, 스탯, 스킨, 스토리, tip등 정보를 제공합니다.
2. 소환사를 검색하여 해당 소환사에 대한 티어와 챔피언 마스터리 정보를 확인할 수 있고 소환사의 전적에 대해 전체 요약과 각 전적의 정보를 제공합니다.
3. 최신 버전의 롤 패치노트를 제공합니다.
4. RIOT에 웹 정식 등록을 요청하여 승인을 받았습니다.

## 사용 기술

Next.js14, tailwind-css, react-query, typescript

## 그외 라이브러리

next-progress-bar(페이지 로딩 UI 라이브러리), chart.js(전적 요약 UI), svgr(아이콘 관련 라이브러리), next-intl(next 국제화 라이브러리)

## API

RIOT API : [Riot Developer Portal \(riotgames.com\)](https://riotgames.com)

---

## PORTFOLIO

개인

2024.09. ~ 진행 중

깃허브 : [juniorcoma/juniorcoma.github.io](https://github.com/juniorcoma/juniorcoma.github.io): My Portfolio

사이트 : [박현우-Portfolio \(juniorcoma.github.io\)](https://juniorcoma.github.io)

디자인 : <https://www.figma.com/design/XStEBdVYnHckc9jeSTJMKS/Portfolio?node-id=0-1&t=poDdjv1R3ifLrnaQ-1>

**HTML, CSS, Javascript만을 이용한 저의 개인 포트폴리오 프로젝트입니다.**

- 리엑트의 컴포넌트 패턴을 따라해보고자 class문법을 사용하여 컴포넌트를 만들어 웹을 구성하였습니다.

---

## 온라인 자기개발 플랫폼[Pickle Time]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.05. ~ 2024.06.

깃허브 : [Splint-Final-Project/Pickle-Time-Frontend \(github.com\)](https://github.com/Splint-Final-Project/Pickle-Time-Frontend)

사이트 : [PickleTime \(pickle-time-frontend.vercel.app\)](https://pickle-time-frontend.vercel.app)

디자인 : <https://www.figma.com/design/KrG2R6jbUc0VORePSHZp6j/Pickle-Time?node-id=0-1&t=hWI4MHHKCTwTdvKX-1>

**피클타임(Pickle Time)은 뜻이 맞는 사람들과 함께 자투리 시간을 가치 있게 만들어주는 자기개발 플랫폼입니다.**

사용기술 : React, styled-component, typescript, react-query, zustend, eslint, prettier, react-hook-form

인원 : 프론트엔드(5명), 디자이너(1명)

개발기간 : 7주

#### [맡은 역할]

1. 공통 input 컴포넌트 개발
2. 공통 bottom sheet modal 개발
3. 홈 페이지 인기 급상승 피클 UI, 마감 임박 피클 UI 개발
4. 피클 신청하기(피클 결제) 페이지 개발 및 피클 생성 결제 페이지 개발(공통 컴포넌트로 개발)
5. 피클 메시지(실시간 채팅) 정적 UI개발
6. 내 피클 페이지 개발(내 피클 컴포넌트 및 공통 피클 카드 컴포넌트 개발)

---

## 온라인 아르바이트, 사장님 매칭 서비스[danchoo]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.04. ~ 2024.05.

깃허브 : [5-PS/DANCHOO \(github.com\)](https://github.com/5-PS/DANCHOO)

사이트 : [The Julge \(the-julge.netlify.app\)](https://the-julge.netlify.app)

**가게에 급한 일손이 필요한 경우 더 높은 페이를 주고 일손을 매칭시켜주는 서비스입니다.**

사용기술 : Next.js13(App router), tailwind-css, axios, react-query, eslint, prettier, typescript, react-hook-form

인원 : 프론트엔드5명

개발기간 : 3주

#### [맡은 역할]

1. 페이지네이션 컴포넌트 개발(테이블 및 홈 페이지에 사용)
2. 상세 필터 컴포넌트 개발
3. 가게 정보 등록 폼 페이지 개발(AWS를 이용한 이미지 업로드) 및 가게 정보 수정 폼 페이지 개발

4. 내 공고 상세 페이지 개발(신청자 목록 테이블 공통 컴포넌트로 구현 ⇒ 내프로필의 신청 내역 페이지에도 사용)
5. 내 프로필 등록 폼 페이지 개발 및 내 프로필 수정 페이지 개발

---

## 온라인 롤링 페이퍼 작성 플랫폼[Rolling]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.02. ~ 2024.05.

깃허브 : [D5ng/part2-6team-project](https://github.com/D5ng/part2-6team-project): Part2 6팀 롤링 프로젝트 ([github.com](https://github.com))

사이트 : [롤링 페이퍼 \(part2-6team-project.vercel.app\)](https://part2-6team-project.vercel.app)

추억의 롤링페이퍼를 오프라인에서 쓰는 것이 아닌 온라인으로 간편하게 작성할 수 있는 플랫폼입니다.

사용 기술 : React, styled-component, react-dom, eslint, prettier

인원 : 프론트엔드 5명

개발기간 : 3주

### [맡은 역할]

1. 버튼 공통 컴포넌트 개발
2. 롤링 메시지 작성 페이지 개발(react-quill 및 unsplash API)
3. 롤링 페이퍼 리스트, unsplash 이미지 스켈레톤 UI 개발

---

## 교육

### 창원대학교

대학교(학사) | 수학과(평균 학점 : 3.73)

2017.03. ~ 2023.02. | 졸업

---

### 코드잇

사설 교육 | 프론트엔드 스프린트 과정

2023.12. ~ 2024.06. | 졸업

---

## 자격증

### 정보처리기사

한국산업인력공단

2024.09.

---

# 컴퓨터활용능력

1급 | 대한상공회의소  
2022.06.

Powered by Rallit.