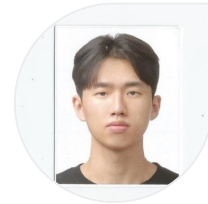


박현우

신입 프론트엔드 개발자



연락처 +82 01056863892

이메일 pq120wal39@gmail.com

주소 경남 창원시 진해구 천자로 386 창원 마린 푸르지오 1단지

웹이라는 도화지에 vscode라는 붓을 잡고 코드라는 물감을 찍어 하얀 도화지를 채워나가 만든 그림을 사람들에게 보여주는 것이 즐겁고 뿌듯한 프론트엔드 개발자 박현우입니다.

수학에 항상 정답이 있듯이 개발에서도 정답을 찾기위해 끊임없이 고민하여 정답에 가까워지도록 노력하는 것을 좋아하고 어려운 문제에 직면했을 때 그 문제를 해결하기 위해 그 문제를 집중하여 생각하고 해결책을 찾는 것을 좋아합니다.

자기소개

- 무작정 개발하기보다는 어떻게 설계하면 유지보수가 수월하고 재사용성이 높은지를 스스로 끊임없이 생각하며 개발합니다. 팀프로젝트를 진행하면서 기간안에 설계하는 것도 중요하지만 재사용성이 높은 코드를 만드는 것을 제일 우선시 하였습니다.
- 개발을 했다고해서 끝이아니라 이게 최선의 방법일까라는 고민을 가져, 제 코드를 의심하고 질문하여 정답이라는 단어에 가까워지도록 노력합니다.
- 맡은 일에 대한 책임을 가지고 임하며, 어려운 상황에서도 끝까지 포기하지 않고 문제를 해결해왔습니다.
- 처음 배우는 것이라도 여러가지 매체를 통해 빠르게 지식을 습득하여 활용할 수 있습니다. 기술의 더 깊은 이해를 원할 때는 기술 페이지의 문서를 보고 적용해 보는 것을 좋아합니다.

기술 스택

HTML/CSS, JavaScript, TypeScript, React, react-query, next.js13, tailwind-css, GitHub, Figma

포트폴리오

URL

프로젝트

리그오브레전드 전적 검색 서비스(YOO.GG)

개인

2024.08. ~ 진행 중

깃허브 : [juniorcoma/YOO.GG](https://github.com/juniorcoma/YOO.GG): 리그오브레전드 전적검색, 챔피언 정보 탐색 서비스 YOO.GG (github.com)

사이트 : [롤 전적 검색 사이트 YOO.GG](https://yoo-gg.vercel.app) - 챔피언 정보와 게임 전적, 라이엇 아이디 태그 검색 (yoo-gg.vercel.app)

개발일지 : <https://www.notion.so/yoo-gg-vercel-app-9688c59f27fe485d8d39929fe453e0c5?pvs=4>

디자인 : <https://www.figma.com/design/9KoKnbw1rQLt1jzROwTgq/YOO.GG?node-id=0-1&t=H36OaOWO8lYhm0xi-1>

리그오브레전드에 관한 여러가지 정보를 제공해주는 서비스입니다.

1. 168명의 챔피언에 대한 스킬, 스탯, 스킨, 스토리, tip등 정보를 제공합니다.
2. 소환사를 검색하여 해당 소환사에 대한 티어와 챔피언 마스터리 정보를 확인할 수 있고 소환사의 전적에 대해 전체 요약과 각 전적의 정보를 제공합니다.
3. 최신 버전의 롤 패치노트를 제공합니다.
4. RIOT에 웹 정식 등록을 요청하여 승인을 받았습니다.

사용 기술

Next.js14, tailwind-css, react-query, typescript

그외 라이브러리

next-progress-bar(페이지 로딩 UI 라이브러리), chart.js(전적 요약 UI), svgr(아이콘 관련 라이브러리), next-intl(next 국제화 라이브러리)

API

RIOT API : [Riot Developer Portal \(riotgames.com\)](https://riotgames.com)

PORTFOLIO

개인

2024.09. ~ 진행 중

깃허브 : [juniorcoma/juniorcoma.github.io](https://github.com/juniorcoma/juniorcoma.github.io): My Portfolio

사이트 : 박현우-Portfolio (juniorcoma.github.io)

디자인 : <https://www.figma.com/design/XStEBdVYnHckc9jeSTJMKS/Portfolio?node-id=0-1&t=poDdjv1R3ifLrnaQ-1>

HTML, CSS, Javascript만을 이용한 저의 개인 포트폴리오 프로젝트입니다.

- 리엑트의 컴포넌트 패턴을 따라해보고자 class문법을 사용하여 컴포넌트를 만들어 웹을 구성하였습니다.

온라인 자기개발 플랫폼[Pickle Time]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.05. ~ 2024.06.

깃허브 : [Splint-Final-Project/Pickle-Time-Frontend](https://github.com/Splint-Final-Project/Pickle-Time-Frontend) (github.com)

사이트 : [PickleTime](https://pickle-time-frontend.vercel.app) (pickle-time-frontend.vercel.app)

디자인 : <https://www.figma.com/design/KrG2R6jbUc0VORePSHZp6j/Pickle-Time?node-id=0-1&t=hWI4MHHKCTwTdvKX-1>

피클타임(Pickle Time)은 뜻이 맞는 사람들과 함께 자투리 시간을 가치 있게 만들어주는 자기개발 플랫폼입니다.

사용기술 : React, styled-component, typescript, react-query, zustend, eslint, prettier, react-hook-form

인원 : 프론트엔드(5명), 디자이너(1명)

개발기간 : 7주

[맡은 역할]

1. 공통 input 컴포넌트 개발
2. 공통 bottom sheet modal 개발
3. 홈 페이지 인기 급상승 피클 UI, 마감 임박 피클 UI 개발
4. 피클 신청하기(피클 결제) 페이지 개발 및 피클 생성 결제 페이지 개발(공통 컴포넌트로 개발)
5. 피클 메시지(실시간 채팅) 정적 UI개발
6. 내 피클 페이지 개발(내 피클 컴포넌트 및 공통 피클 카드 컴포넌트 개발)

온라인 아르바이트, 사장님 매칭 서비스[danchoo]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.04. ~ 2024.05.

깃허브 : [5-PS/DANCHOO](https://github.com/5-PS/DANCHOO) (github.com)

사이트 : [The Julge](https://the-julge.netlify.app) (the-julge.netlify.app)

가게에 급한 일손이 필요한 경우 더 높은 페이를 주고 일손을 매칭시켜주는 서비스입니다.

사용기술 : Next.js13(App router), tailwind-css, axios, react-query, eslint, prettier, typescript, react-hook-form

인원 : 프론트엔드5명

개발기간 : 3주

[맡은 역할]

1. 페이지네이션 컴포넌트 개발(테이블 및 홈 페이지에 사용)
2. 상세 필터 컴포넌트 개발
3. 가게 정보 등록 폼 페이지 개발(AWS를 이용한 이미지 업로드) 및 가게 정보 수정 폼 페이지 개발
4. 내 공고 상세 페이지 개발(신청자 목록 테이블 공통 컴포넌트로 구현 ⇒ 내프로필의 신청 내역 페이지에도 사용)
5. 내 프로필 등록 폼 페이지 개발 및 내 프로필 수정 페이지 개발

온라인 롤링 페이퍼 작성 플랫폼[Rolling]

코드잇(팀 프로젝트)

2024.02. ~ 2024.05.

깃허브 : [D5ng/part2-6team-project: Part2 6팀 롤링 프로젝트 \(github.com\)](https://github.com/D5ng/part2-6team-project)

사이트 : [롤링 페이퍼 \(part2-6team-project.vercel.app\)](https://part2-6team-project.vercel.app)

추억의 롤링페이퍼를 오프라인에서 쓰는 것이 아닌 온라인으로 간편하게 작성할 수 있는 플랫폼입니다.

사용 기술 : React, styled-component, react-dom, eslint, prettier

인원 : 프론트엔드 5명

개발기간 : 3주

[맡은 역할]

1. 버튼 공통 컴포넌트 개발
2. 롤링 메세지 작성 페이지 개발(react-quill 및 unsplash API)
3. 롤링 페이퍼 리스트, unsplash 이미지 스켈레톤 UI 개발

교육

창원대학교

대학교(학사) | 수학과(평균 학점 : 3.73)

2017.03. ~ 2023.02. | 졸업

코드잇

사설 교육 | 프론트엔드 스프린트 과정

자격증

정보처리기사

한국산업인력공단

2024.09.

컴퓨터활용능력

1급 | 대한상공회의소

2022.06.