

Compiladores

Análise Sintática: *Parsing*

(Implementação do Padrão de Projeto *Visitor* para Expressões)

Vinicius H. S. Durelli

✉ durelli@ufsj.edu.br



Organização

- 1 Implementando o padrão de projeto Visitor
- 2 Bônus: Implementação de um pretty printer para a árvore sintática
- 3 Considerações finais

Utilizando o padrão de projeto *Visitor*

► **Motivação:** por meio do padrão de projeto *Visitor* (Gamma et al. 1994) é possível **definir novas operações** para um conjunto de tipos **em um só lugar** (Nystrom 2021).

Tudo isso sem alterar os tipos!

➡ No contexto da nossa implementação, o padrão será “refinado” um pouco: as operações que atuam sobre expressões, normalmente, retornam valores.

➡ Visto que não é possível assumir que todas as operações produzem o mesmo tipo de retorno, iremos empregar *generics* para possibilitar que cada operação retorne um tipo de resultado.

Introduzindo a implementação do padrão ao *script*

Definição da interface

- ▶ Inicialmente, precisamos editar `GenerateAst` para introduzir a interface *Visitor* (novamente, tudo é inserido dentro da classe principal a fim de manter todas as definições em um único arquivo):

```
writer.println("abstract class " + baseName + " {" );  
...  
defineVisitor(writer, baseName, types);  
...  
for (String type : types) {
```

Introduzindo a implementação do padrão ao *script*

Introdução de um método *visit* para cada subclasse

- O código a seguir iterativamente introduz um método *visit* para cada subclasse:

```
private static void defineVisitor(  
    PrintWriter writer, String baseName,  
    List<String> types) {  
  
    writer.println("    interface Visitor<R> {");  
  
    for (String type : types) {  
        String typeName = type.split(":")[0].trim();  
        writer.println("        R visit" + typeName +  
            baseName + "(" + typeName + " " +  
            baseName.toLowerCase() + ");");  
    }  
  
    writer.println("    }");  
}
```

Introduzindo a implementação do padrão ao *script*

- O método abstrato `accept` é definido dentro da classe base (`Expr`).
Alterando o método `defineAst`:

```
    defineType(writer, baseName, className, fields);  
}  
...  
// definicao do accept()  
writer.println();  
writer.println("    abstract <R> R accept" +  
               "(Visitor<R> visitor);");  
...  
writer.println("}");
```

Aqui `R` é uma declaração de tipo genérico, algo como: uma forma de indicar que `R` pode ser substituído por qualquer tipo.

- O primeiro `<R>` indica que o método vai usar um tipo genérico,
- O segundo `R` indica que o método deve retornar um objeto do tipo genérico do método; e
- O terceiro `Visitor<R>` sinaliza que o tipo genérico de `Visitor` deve ser do mesmo tipo genérico do método.

Introduzindo a implementação do padrão ao *script*

Cada subclasse deve invocar o método `visit` apropriado

- Por fim, cada subclasse deve invocar o método `visit` que corresponde ao seu tipo. Tais modificações são feitas no método `defineType`:

```
writer.println(" }");  
...  
writer.println();  
writer.println("      @Override");  
writer.println("      <R> R accept(Visitor<R> " +  
        "visitor) {");  
writer.println("          return visitor.visit" +  
        "      className + baseName + "(this);");  
writer.println("      }")  
...  
writer.println();  
for (String field : fields) {
```

- 1 Implementando o padrão de projeto Visitor
- 2 **Bônus: Implementação de um pretty printer para a árvore sintática**
- 3 Considerações finais

Implementando um *pretty printer* para auxiliar na depuração do *parser*

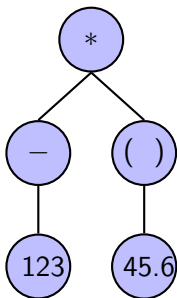
☛ Para depurar o *parser* e o interpretador que serão implementados, é interessante visualizar a árvore sintática a fim de verificar se a mesma apresenta a estrutura esperada.

➤ Dado uma árvore sintática conforme a apresentada abaixo.

O *pretty printer* deve exibir algo semelhante à linguagem Lisp:

- Expressões aparecem entre parênteses;
- Mais fácil para visualizar o aninhamento e *agrupamento* de subexpressões e tokens.

```
(* (- 123) (group 45.6))
```



Para tal, vamos utilizar o implementação do padrão de projeto *Visitor*...

- Começamos com uma (nova) classe (*AstPrinter*) que implementa a interface *Expr.Visitor*:

```
package edu.ufsj.lox;  
  
class AstPrinter implements Expr.Visitor<String> {  
    String print(Expr expr) {  
        return expr.accept(this);  
    }  
}
```

Em seguida, é preciso implementar métodos “*visit*” para cada um dos tipos de expressões: *binary*, *grouping*, *literal* e *unary*.

```
@Override
public String visitBinaryExpr(Expr.Binary expr) {
    return parenthesize(expr.operator.lexeme,
                        expr.left, expr.right);
}

@Override
public String visitGroupingExpr(Expr.Grouping expr){
    return parenthesize("group", expr.expression);
}

@Override
public String visitLiteralExpr(Expr.Literal expr) {
    if (expr.value == null) return "nil";
    return expr.value.toString();
}

@Override
public String visitUnaryExpr(Expr.Unary expr) {
    return parenthesize(expr.operator.lexeme,
                        expr.right);
}
```

- Os métodos `visit` (com exceção de `visitLiteralExpr`) utilizam o método `parenthesize`:

```
private String parenthesize(String name,
                             Expr... exprs) {
    StringBuilder builder = new StringBuilder();

    builder.append("(").append(name);
    for (Expr expr : exprs) {
        builder.append(" ");
        builder.append(expr.accept(this));
    }
    builder.append(")");

    return builder.toString();
}
```

É importante notar que `parenthesize` invoca `accept` para cada subexpressão, tal etapa possibilita que recursivamente uma árvore sintática seja exibida.

► Exemplo do funcionamento do *pretty printer*:

```
public static void main(String[] args) {  
    Expr expression = new Expr.Binary(  
        new Expr.Unary(  
            new Token(TokenType.MINUS, "-", null, 1),  
            new Expr.Literal(123)),  
        new Token(TokenType.STAR, "*", null, 1),  
        new Expr.Grouping(  
            new Expr.Literal(45.67)))  
    );  
  
    System.out.println(  
        new AstPrinter().print(expression));  
}
```

Saída:

```
(* (- 123) (group 45.6))
```

- 1 Implementando o padrão de projeto Visitor
- 2 Bônus: Implementação de um pretty printer para a árvore sintática
- 3 Considerações finais

Considerações finais...



Nesta aula terminamos a implementação do *script* para geração das classes da árvore sintática por meio de metaprogramação.

- Implementamos uma forma de facilitar a introdução de operações (por meio do padrão de projeto *Visitor*).

Na próxima aula: leitura/revisão do código.

- Gamma, Erich et al. (1994). *Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software*. Addison-Wesley Professional, p. 416.
- Nystrom, Robert (2021). *Crafting Interpreters*. Genever Benning, p. 640.