

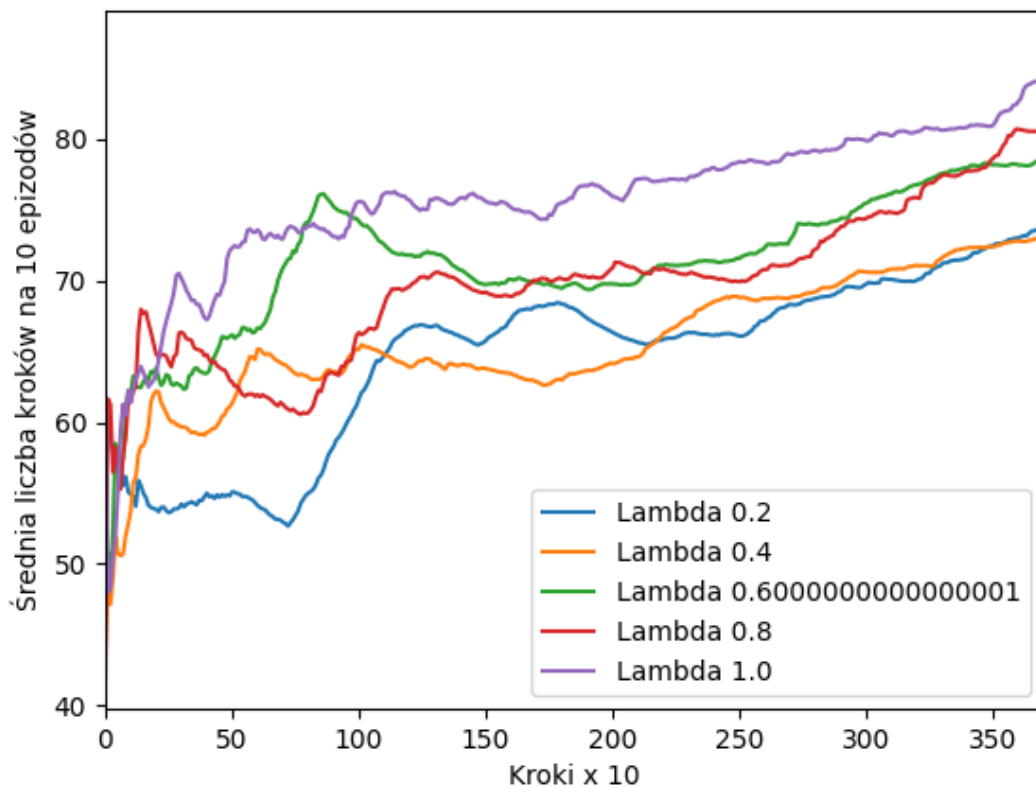
Sieci Samouczące Się

Laboratorium 6 Ślady aktywności – Sprawozdanie

Do wykonania zadania został wykorzystany kod z laboratorium nr 4. Dodane zostały następujące modyfikacje:

- obliczanie wag zostało przeniesione do własnej funkcji w celu poprawy czytelności
- dodano ślady aktywności do funkcji obliczającej wagi; ślady aktywności zaczynają jako wartości 1 dla każdego epizodu (gdyby zaczynały jako 0, wartość Q w obecnej implementacji byłaby zerowana za każdym razem), a następnie zmieniają się dla niego w wewnętrznej pętli, wzór na ślady aktywności zainspirowany slajdami wykładowymi

Wyniki po krótkim treningu:



Większa lambda daje lepsze wyniki, jest to nietypowe, według teorii powinno być na odwrót. Prawdopodobnie dzieje się tak z powodu zmian w kodzie i własnej implementacji.

Lewa strona wykresu została błędnie podpisana, jest to średnia kroków ze wszystkich wykonanych epizodów. Algorytm podobnie jak ten z laboratorium 4 uczy się bardzo wolno, jednak ślady aktywności przyspieszyły i ustabilizowały trening.