

Współczesne Narzędzia Obliczeniowe Laboratorium II

Zadanie 4. OpenAi Gym

Zainstalować bibliotekę (o ile nie jest zainstalowana) **OpenAI Gym** pip install gym. Należy wykonać zadanie sterowania klasycznego i poprzez uczenie ze wzmocnieniem w środowisku [Phoenix-v0](#). Za wykonanie sterowania za pomocą klawiszy wczytywanych z klawiatury (**1 pkt**). Użycie klasycznych metod aby wysterować obiekt – standardowe sterowniki, SVC lub inne (**2 pkt**). Użycie uczenia ze wzmocnieniem w celu wysterowania obiektu (**2 pkt**).

Dodatkowo w przypadku użycia dowolnego środowiska graficznego z serii **Gym Retro** (SEGA lub Atari2600) i zastosowaniu w problemie uczenia ze wzmocnieniem na podstawie danych wizyjnych można uzyskać (***5 pkt**). Dodatkowa część zadania to można wyjątkowo donieść na następne zajęcia bez utraty punktów.