

Exercícios de HTML

Fácil:

- 1. Página de Apresentação**
 - Crie uma página simples de apresentação com seu nome, uma foto sua e uma breve descrição. Use tags como `<header>`, `<section>`, e `<footer>`.
- 2. Lista de Tarefas**
 - Crie uma lista de tarefas (usando `` e ``) com algumas tarefas que você deseja fazer hoje.
- 3. Formulário de Contato**
 - Crie um formulário simples com campos como nome, email e uma mensagem. Use as tags `<form>`, `<input>`, `<textarea>`, e `<button>`.

Médio:

- 4. Tabela de Dados**
 - Crie uma tabela que exibe os dados de um time de futebol (por exemplo, nome, posição, número, etc.) usando a tag `<table>`.
- 5. Página de Notícia**
 - Crie uma página de notícia com título, imagem, parágrafo e uma lista de categorias, usando tags semânticas como `<article>`, `<section>`, e `<nav>`.
- 6. Página de Produtos**
 - Crie uma página que exibe uma lista de produtos em cartões, incluindo imagens, descrições e preços. Use a tag `<section>` para cada produto.

Difícil:

- 7. Página Responsiva**
 - Crie uma página que se ajuste a diferentes tamanhos de tela (desktops, tablets e celulares) usando as tags HTML5 apropriadas e aplicando técnicas

de layout responsivo.

8. Menu de Navegação Interativo

- Crie um menu de navegação com submenus (dropdowns) usando apenas HTML. Não utilize JavaScript.

9. Página de Blog

- Crie uma página de blog com múltiplos posts, cada um com título, conteúdo, imagem, e botão de "Leia mais". Use tags como `<article>`, `<header>`, e `<footer>`.

Exercícios de CSS

Fácil:

1. Alterando Cores

- Crie uma página simples e altere as cores de fundo, texto e links usando propriedades como `background-color`, `color` e `text-decoration`.

2. Alinhamento de Texto

- Crie uma página e faça com que o texto esteja centralizado tanto vertical quanto horizontalmente usando `text-align`, `line-height`, e `display: flex`.

3. Caixa de Imagem

- Crie uma imagem em uma caixa com borda arredondada e sombra. Use as propriedades `border-radius` e `box-shadow`.

Médio:

4. Layout de Grid

- Crie um layout de duas colunas usando `display: grid`. A primeira coluna deve ocupar 70% da largura, e a segunda, 30%.

5. Menu de Navegação Fixado

- Crie um menu de navegação fixo no topo da página. Quando o usuário rolar para baixo, o menu deve permanecer visível no topo da página. Use `position: fixed` e ajuste o `z-index`.

6. Cartões Responsivos

- Crie uma página com três cartões que se reorganizam de uma linha para duas ou mais linhas quando o tamanho da tela diminui. Use `media queries` para ajustar o layout.

Difícil:

7. Animações com CSS

- Crie um efeito de animação em um botão que muda de cor, tamanho e forma quando o usuário passa o mouse sobre ele. Use `@keyframes` e `transition`.

8. Design de Formulário Estilizado

- Crie um formulário com campos estilizados, incluindo caixas de seleção, botões de rádio, e campos de texto com bordas arredondadas e sombras. Aplique efeitos de foco para melhorar a usabilidade.

9. Menu com Efeito de Deslizamento

- Crie um menu de navegação lateral que desliza da esquerda para a direita quando o usuário clica em um botão. Utilize `transform` e `transition` para criar o efeito de deslizar.

Exercícios de JavaScript

Fácil:

1. Contador

- Crie um contador que aumenta e diminui ao clicar em botões "Aumentar" e "Diminuir". Utilize eventos de clique e manipulação de DOM.

2. Validação de Formulário

- Crie um formulário simples que valida se o campo de email foi preenchido corretamente usando um evento `submit` e uma expressão regular.

3. Troca de Imagem

- Crie uma página com uma imagem e um botão que, ao ser clicado, altera a imagem para outra.

Médio:

4. Calculadora Simples

- Crie uma calculadora simples que execute operações básicas (adição, subtração, multiplicação, divisão) com dois números.

5. Lista de Tarefas Interativa

- Crie uma lista de tarefas onde o usuário pode adicionar, remover e marcar como concluído as tarefas. Utilize o DOM para adicionar elementos e `localStorage` para persistir os dados.

6. Slideshow de Imagens

- Crie um slideshow de imagens que avança automaticamente ou pode ser controlado por botões de "Próximo" e "Anterior". Use `setInterval` para a mudança automática.

Difícil:

7. Jogo da Forca

- Crie o jogo da for  a em que o usu  rio tem que adivinhar uma palavra. Use arrays para armazenar as letras e fun  es para verificar se a letra foi acertada.

8. Conversor de Temperatura

- Crie uma p  gina que converta a temperatura entre Celsius, Fahrenheit e Kelvin. Utilize eventos para capturar a entrada do usu  rio e mostrar o resultado.

9. Desenhando com Canvas

- Crie um aplicativo de desenho simples onde o usu  rio pode desenhar no canvas com o mouse. Adicione funcionalidades como mudar a cor do pincel, apagar e limpar a tela.