Lista de exercícios: recursão

Implemente funções recursivas para fazer o que é pedido em cada exercício.

Exercício 1. Computar a soma dos primeiros n inteiros positivos.

```
int soma(int n);
```

Exercício 2. Computar a soma dos elementos de um vetor \mathbf{v} com índices de 0 até n-1.

```
int soma(int n, int *v);
```

Exercício 3. Encontrar o valor do menor elemento de um vetor v com índices de 0 até n-1.

```
int min(int n, int *v);
```

Exercício 4. Decidir se uma palavra p é palíndroma.

```
int eh_palindroma(int n, char *p);
```

Exercício 5. Reverter a ordem das letras de uma palavra p.

```
void reverter(int n, char *p);
```

Exercício 6. Calcular 2^k .

```
long pot2(int k);
```

Exercício 7. Dado k, enumerar as potências de 2 até 2^k .

```
void enum_pot2(int k);
```

Exercício 8. Dados inteiros positivos n e b, imprimir n e m base b.

```
void imprimir_em_base(int n, int b);
```

Exercício 9. Dado um inteiro positivo n, calcular a soma dos dígitos de n (em base 10).

int soma_dígitos(int n);

Exercício 10. Dado um vetor \mathbf{v} com n elementos, imprimir todas as n! permutações dos elementos de v.

```
void enum_permut(int n, int *v);
```

Se você preferir, a função enum_permut não precisa ser a função recursiva, mas você pode fazer outra função que será a função recursiva propriamente dita, de maneira que enum_permut chame essa outra função (seja um wrapper para o uso dessa outra função).

Exercício 11. Dado um vetor \mathbf{v} com n elementos, possivelmente repetidos, imprimir todas as permutações distintas dos elementos de v.

Mesmo caso do exercício anterior.

Exercício 12. Suponha que v seja um vetor de inteiros. Sejam p < q < r índices válidos desse vetor. Considere o problema de trocar os elementos dos subvetores v[p..(q-1)] e v[q..(r-1)] de lugar, preservando a ordem em cada subvetor. Veja um exemplo do que isso significa na figura abaixo.

Antes:

$$v = \begin{bmatrix} 6 & 2 & 8 \\ 3 & 1 & 5 & 5 & 9 & 7 \\ q & 1 & 2 & 4 & 1 & 8 & 8 & 1 & 6 & 2 \\ 6 & 2 & 8 & 2 & 1 & 2 & 4 & 1 & 8 & 8 & 1 & 6 & 2 \\ 8 & 2 & 1 & 2 & 4 & 1 & 8 & 8 & 1 & 6 & 2 \\ 8 & 2 & 1 & 2 & 4 & 1 & 8 & 8 & 1 & 6 & 2 \\ 8 & 2 & 1 & 2 & 4 & 1 & 8 & 8 & 1 & 6 & 2 \\ 8 & 3 & 1 & 5 & 5 & 9 & 7 \\ 8 & 5 & 7 & 5 & 3 \\ 9 & 7 & 7 & 5 & 3 \\ 9 & 7 & 7 & 5 & 3 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 5 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 5 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 5 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7 \\ 9 & 7 & 7 & 7$$

Descreva o código em C de um algoritmo que resolve o problema recursivamente usando espaço extra constante (que não dependa do tamanho do vetor de entrada). Isto é, você não pode usar um vetor auxiliar!

void troca_blocos(int p, int q, int r, int *v);