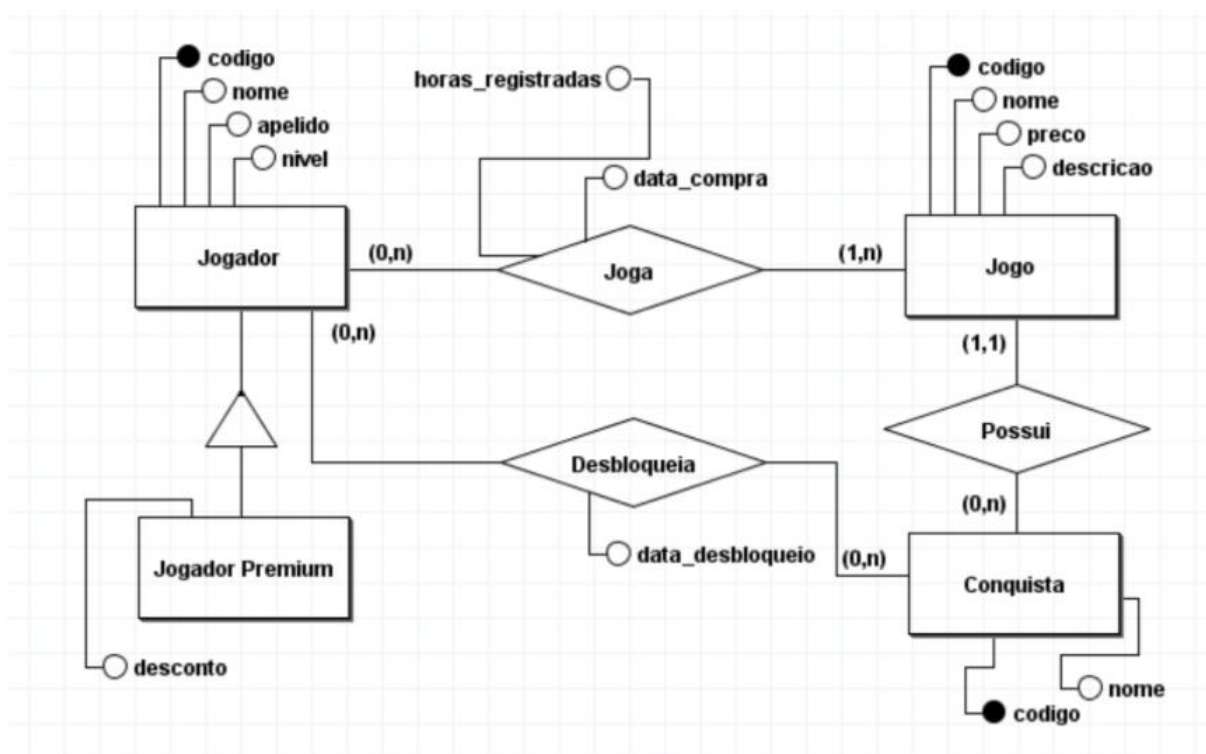


TRABALHO DE BANCO DE DADOS

1) Apresente o diagrama Entidade-Relacionamento (DER):

Deseja-se construir uma agenda de endereços de pessoas e empresas onde trabalham. As pessoas da agenda possuem endereços para fins postais e telefones, que podem ser residenciais, comerciais, fax e celular. Anota-se no telefone DDD, prefixo e número. Telefones do tipo fixo são associados a endereços e telefones do tipo móvel são associados a pessoas. A cada endereço associa-se um código de endereço (único), rua, número, bairro, CEP, todo endereço de pessoa pode ser classificado dentre os tipos residência própria, residência com os pais, residência com parentes, residência com amigos, de referência ou outro, sendo que, um endereço pode pertencer a mais de uma pessoa. Para toda pessoa da agenda armazena-se seu código sequencial na agenda, seu nome. Uma pessoa pode ser amiga de outras pessoas e têm armazenadas a data de início da amizade entre elas, ou se a pessoa for parente de outras pessoas deve armazenar o tipo do parentesco. Além disso, pessoas têm armazenadas, o seu sexo e sua data de nascimento e a profissão. Sendo que algumas pessoas podem trabalhar em uma empresa da agenda. Da Empresa, armazena-se a razão social da empresa, a inscrição estadual, o CPF, o ramo de dedicação da empresa e o proprietário da empresa que é uma pessoa armazenada na agenda. As empresas da agenda possuem um único endereço, e em uma empresa trabalham várias pessoas da agenda, sendo que a existência de uma empresa está condicionada a existir uma pessoa na agenda que trabalha nela.

2) Utilize o MER para especificar o dicionário de dados e o esquema do banco do seguinte diagrama ER (ENTIDADE-RELACIONAMENTO):



3) De acordo com o banco de dados gerado na segunda questão, apresente as seguintes consultas SQL:

a. Apresente quais conquistas do jogo **'Far Cry 5'** não foram desbloqueadas pelo jogador de apelido **'MatadorNoob15'**.

b. Quais jogadores premium desbloquearam tanto a **conquista 'não bateu, não matou e morreu'** e **'morreu tanto que morreu de tanto morrer'** do jogo **'Dark Souls II'**.