

Disciplina: Linguagem de Programação Orientada a Objetos  
Prof. Dr. Anderson Viçoso de Araujo

# Aula 00: Apresentação da Disciplina

[andvicoso@facom.ufms.br](mailto:andvicoso@facom.ufms.br)  
<http://prof.facom.ufms.br/~andvicoso/>

# About Me

# Disciplina

# Carga Horária

- Carga horária
  - 04 horas/aula semana
  - Total de 68 horas/aula semestre

# Objetivos da Disciplina

- Iniciação à resolução de problemas computacionais através de algoritmos e programas
- Introduzir tipos e estruturas de dados básicas, bem como suas respectivas implementações na linguagem de programação Java
- Desenvolver soluções algorítmicas utilizando conceitos e propriedades da programação orientada a objetos na linguagem de programação Java

# Ementa

- Introdução à programação OO
- Criação e execução de um programa Java
- Fundamentos básicos da orientação a objetos: objeto, atributo, método, classe
- Ciclo de vida de um objeto: construção, uso e destruição.
- Vetores e matrizes
- Pilares OO:
  - Encapsulamento
  - Herança e polimorfismo
  - Tipos abstratos e concretos de dados
  - Classes abstratas e interfaces
- Coleções em Java
  - List, Set e Map
  - Generics
- Manipulação de arquivos
- Tratamento de exceções

# Metodologia

- Aulas expositivas com exemplos e comentários
- Aulas práticas
- Trabalhos complementares executados pelos alunos
- Uso de recursos audiovisuais e laboratórios

# Critérios de Avaliação

| Atividade | Sigla | Peso   |
|-----------|-------|--------|
| Prova 1   | P1    | 0 . 35 |
| Prova 2   | P2    | 0 . 35 |
| Trabalho  | T     | 0 . 3  |

- $\text{Nota Final} = P1 * 0.35 + P2 * 0.35 + T * 0.3$
- Trabalho prático em Java com conceitos dados na disciplina
- Diversas listas de exercícios durante o semestre
- Todas as tarefas e trabalho devem ser entregues no Moodle até as 23:55 do dia marcado para entrega
- Haverá uma prova substitutiva e ela conterá todo o conteúdo da disciplina



# Avaliações

## Informações Importantes

- Trabalho
  - Trabalho prático em Java e em dupla
  - Sem relatório, sem código, **plágio** ou fora da data → **ZERO**
- **Todas as tarefas** devem ser entregues no **Moodle até as 23:55** do dia marcado para entrega → **Caso contrário zero.**
- Arredondamento de nota
  - Não existe arredondamento de nota **antes de fazer PO**
  - **Não existe trabalho extra** pra arredondar a nota

# Bibliografia

- **Bibliografia Básica:**

- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. Java: Como Programar. 8. ed. São Paulo: Pearson Educationn, 2005.
- GHEZZI, C.; JAZAYERI, M. Programming Language Concepts. 3 ed. New York: John Wiley & Sons, 1997
- MECENAS, I. Java 2: fundamentos, swing e JDBC. Rio de Janeiro: Alta Books, 2003.
- POO, D. et al. Object-oriented programming and Java. 2. ed. Berlin: Springer, 2007.

- **Bibliografia Complementar:**

- BOOCH, G. et al. UML – Guia do usuário. 2. ed. Rio de Janeiro: Campus, 2005.
- DEITEL, H. M.; DEITEL, P. J. C++: How to program. 5. ed. New York: Prentice-Hall, 2005.
- GAMMA, E. et al. Design patterns: elements of reusable object-oriented software. New York: Addison-Wesley, 1994.
- SEBESTA, R. Conceitos de Linguagens de Programação. 4 ed. Bookman, 2000

# Conteúdo

- Cloud Facom
  - **Aulas, calendário de aulas**, ferramentas, material de apoio, listas, códigos, ...
  - [http://lnk.ufms.br/andvicoso\\_facom\\_ipoo](http://lnk.ufms.br/andvicoso_facom_ipoo)
- URI *Judge*:
  - Exercícios online tipo BOCA
  - [www.urionlinejudge.com.br](http://www.urionlinejudge.com.br)
  - Se cadastrar e mandar o seu ID (no perfil) para o e-mail: [andvicoso@facom.ufms.br](mailto:andvicoso@facom.ufms.br)
- Moodle:
  - Tarefas e avisos
  - Não tem senha
  - <http://ead.facom.ufms.br>
- Visualizador de execuções Java estilo teste de mesa:
  - [http://cscircles.cemc.uwaterloo.ca/java\\_visualize/](http://cscircles.cemc.uwaterloo.ca/java_visualize/)

# Linguagem e Ferramentas

- Eclipse
- **Java**
  - 1º linguagem de programação mais popular no mundo (Tiobe index – Jan 2018)
  - Aula de convenções de escrita de código Java no cloud

# Sobre os Alunos

- Dedicção ao curso?
- Trabalha? Quantas horas por dia?
- Nível de inglês?
- Nível de conhecimento da ementa?
- Alunos de outras universidades?
- Algum aluno já cursou outro curso superior?

# Inglês

- Precisa dizer que é importante?
- Java foi definida em inglês;
- Muito mais fácil de achar exemplos e implementações em inglês na internet;
- Maioria dos slides em português;
- Exemplos, exercícios e códigos em inglês;

# Mercado de Trabalho