**ARTIGO TECH #1** – Gestão Ágil de Projetos

**Metodologia usada para fabricar o software Easy Closet**

Este artigo compila conceitos, metodologias, frameworks e técnicas num roteiro para fabricar software. Escrevo com o intuito de utilizá-lo para treinar, pesquisar, estudar, aprender, melhorar e compartilhar informações sobre como construirei meu primeiro software de portfólio profissional. E, nesse sentido, de melhoria contínua, mesclará saberes advindos do Lean, Agile e Waterfall, entre outros.

Este artigo comporá uma sequência prevista de textos escritos para integrar meu “Livro de Bordo”. Um manuscrito sobre a construção de uma humilde aplicação open-source, nomeada Easy Closet, pra gerir armário de roupas masculinas. E, dessa forma, documentar os passos tomados nessa jornada e, com isso, permitir revisões, retrospectivas, registro de aprendizado e incremento de melhorias.

Começo com a exposição dos passos que serão seguidos para a construção do Easy Closet e, subsequentemente, elucido cada pequena pernada. São eles:

* Passo 1:
  + Criar a Visão do Projeto (ou Termo de Abertura de Projeto);
* Passo 2:
  + Criar Épicos:
  + FDD – Feature Drive Development (Desenvolvimento Orientado a Funcionalidades) para criar épicos;
  + Técnicas (reuniões, workshops, entrevistas c/usuários e questionários);
  + Persona;
* Passo 3 – Backlog Priorizado:
  + Técnicas (critérios de priorização, MosCow, Comparação Pareada, Método de 100 Pontos e Análise de Kano);
* Passo 4 – Histórias do Usuário:
  + FDD – Feature Drive Development (Desenvolvimento Orientado a Funcionalidades) para criar histórias de usuários;
  + Decomposição;
  + Post Its;
  + Critérios de Aceitação;
* Passo 5 – Cronograma de Release:
* Passo 6 – Scrum Board