**ARTIGO TECH #1** – Gestão Ágil de Projetos

**Metodologia usada para fabricar o software**

Este artigo compila conceitos, metodologias, frameworks e técnicas num roteiro para fabricar software. Escrevo com o intuito de utilizá-lo para treinar, pesquisar, estudar, aprender, melhorar e compartilhar informações sobre como construirei meu primeiro software de portfólio profissional. E, nesse sentido, de melhoria contínua, mesclará saberes advindos do Lean, Agile e Waterfall, entre outros.

Este artigo comporá uma sequência de textos escritos para integrar meu “Livro de Bordo”. Um manuscrito pessoal sobre como construir aplicações. E, desta forma, documentar meus passos nessa jornada de crescimento profissional e, com isso, permitir revisões, retrospectivas, registro de aprendizado e incremento de melhorias. E os artigos estarão versionados no GitHub para iteração.

Começo com a exposição dos passos que serão seguidos para a construção da aplicação e, subsequentemente, elucido cada pequena pernada. Os passos são:

* Passo 1 (O que será construído?):
  + Criar a Visão do Projeto (ou Termo de Abertura de Projeto);
* Passo 2:
  + Criar Épicos;
* Passo 3:
  + Histórias de Usuário e Tarefas;
* Passo 4:
  + Product Backlog;
* Passo 5:
  + Planning;
* Passo 6:
  + Cronograma de Release;
* Passo 7:
  + Montar Scrum Board;
* Passo 8:
  + Sprint Planning;
* Passo 9 – Sprint:
  + Cerimônias:
    - Sprint Backlog;
    - Daily Scrum;
    - Sprint Review;
    - Retrospectiva da Sprint;
  + Artefatos:
    - Backlog;
    - Sprint Backlog;
    - Incremento;
* Passo 10:
  + Review;
* Passo 11:
  + Retrospectiva;

Passo 1 – A Visão do Projeto servirá para definir o objetivo do produto. É uma declaração capaz de explicar quem é o cliente, como o produto beneficiará esse cliente, quais funcionalidades serão essenciais e qual o diferencial competitivo frente ao mercado. E existem várias técnicas para sua elaboração e, dentre as quais, serão usadas três: Mapa da Empatia e Business Model Canvas. Também é possível e aconselhável utilizar a técnica de criar uma Persona.

Passo 2 –