Relatório do trabalho desenvolvido pelo estudante, Junior Martins à avaliação oficial II da disciplina Fundamentos de Desenvolvimento de Interface Web, ministrada pelo professor, Vinícius Gorgonho, na Faculdade de Tecnologia Senai Mato Grosso.

Etapas para desenvolver um projeto de site

- 1. Identificar as informações relevantes (briefing):
 - a. Nome da empresa: Xoxo Espaço Festas
 - b. Tipo de negócio: locadora de espaço para festas infantis
 - c. Objetivo: desenvolver site para consolidar no ramo e aumentar locações
 - d. Valores: bom atendimento, organização e felicidade
 - e. Público-alvo: pais
 - f. Equipe: proprietário e cinco colaboradores
- 2. Verificar a duração:
 - a. Cronograma das atividades com dadas de início e fim
- 3. Delimitar papéis e responsabilidades:
 - a. Analista de negócio
 - b. Analista de sistema
 - c. Designer
 - d. Produtor de conteúdo
 - e. Programador
 - f. Programador 2
 - g. Programador 3
 - h. Testador 1
 - i. Testador 2
 - j. Documentador
- 4. Criar o modelo:
 - a. Fluxograma do negócio e doc (estudo do negócio e da concorrência)
 - b. Wireframes do sistema e doc (com base em mecanismos intuitivos)
 - c. Design e doc (psicologia e harmonia de cores, formas, tipografia, nome do projeto e logomarca)
 - d. Conteúdo do site (texto, imagens, áudio e vídeo)
 - e. Código-fonte e doc
- 5. Simular e validar:
 - a. Testar se a lógica do projeto faz sentido e doc
 - b. Testar todas as funcionalidades e doc
- 6. Concluir documentação;
- 7. Entrega.

Briefing

Festa infantil:

- -Histórico da empresa: presente na alocação de espaço para eventos festivo infantil.
- -Número de funcionário: 5 efetivos, média de 8 terceiros.
- -Missão: se consolidar no ramo.
- -Visão: oferecer um local acessível e com qualidade.
- -Tipo de negócio: locação de espaço festivo.
- -Público alvo: Pais e Mães.

Concorrentes

https://espacomaisonkids.com.br/

http://www.spacofestbuffet.com.br/

http://tiamariafestas.com.br/

http://www.aluguesaloes.com.br/

http://www.pepespark.com.br/

http://andreaguimaraes.com.br/

http://felicitafesta.com.br/

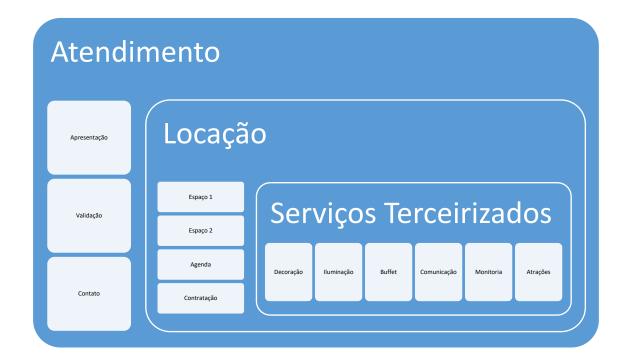
http://www.paraisodasfestas.com.br/

http://www.buffetkidsjoaquinaprime.com.br/

https://festejarkids.com/

Fluxograma do Negócio (Relacional - Alvo Aninhado)

O fluxograma de negócios é uma representação gráfica dos processos do negócio do empresário e isso ajuda a compreender o trabalho realizado pela organização dele. E dessa forma, com os processos em mente, existe a possibilidade de gerar insights para otimizações. E tais fluxos são construídos a partir do briefing ou com mais interações com a empresa.



Processo 1: o primeiro contato da organização com seu público-alvo ocorre por meio do "Atendimento", onde o cliente será apresentado à empresa (história, valores e equipe), depois o cliente validará a empresa por meio do portfólio dela e pelos depoimentos de clientes e, por fim, terá acesso a todos os canais de contato direto.

Processo 2: em segundo momento, o cliente será levado para conhecer os dois espaços de locação da empresa. Terá acesso as informações técnicas, como, por exemplo, dimensões e capacidade de público. Também verá o parque de brinquedos disponível em cada espaço e poderá imaginar as possibilidades que tais recursos têm para gerar momentos de felicidade. E, além disso, poderá ver agenda e fazer contratação.

Processo 3: em terceiro momento, o cliente será apresentado para serviços necessários numa festa infantil, os quais são terceirizados, mas que a empresa locadora dos espaços ganha em cima das contratações.

Wireframes do Sistema

Um wireframe de site ou website wireframe é um tipo de protótipo usado em design de interface para sugerir a estrutura funcional de um sítio web. Normalmente, wireframes são concluídos antes de qualquer trabalho artístico, tendo como principal objetivo a navegação e a disposição de conteúdo, assim como demonstrar as preferências do contratante quanto aos requisitos funcionais do sistema.

Observações sobre os websites da concorrência

Foram analisados os wireframes de cinco concorrentes diretos da empresa contratante e todos fazem usam da estrutura tradicional de linhas e colunas. Com mais linhas do que colunas. E algumas anotações foram feitas quanto as estruturas semânticas Header, Navbar, Section, Article, Footer e Aside.

Header: Todos têm Headers tradicionais com logomarcas (à esquerda ou centro) e fundo branco, mas dois deles possuem Navbars centralizadas dentro do Header e não abaixo dele. E a maior parte já destaca os contatos telefônicos no topo do cabeçalho (à direita).

Navbar: a quantidade de opções varia de quatro até oito, mas a maioria usa 4 ou 5 e sem submenus. Todos os menus principais são horizontais e possuem similaridades nas opções, como, por exemplo: quem somos, espaços, orçamento e contato.

Section: todas com sistema de troca de imagens a cada tantos segundos. São imagens de crianças felizes na companhia dos pais. Também imagens de detalhes das decorações das festas e que mostram mundos lúdicos nos quais as crianças imergem.

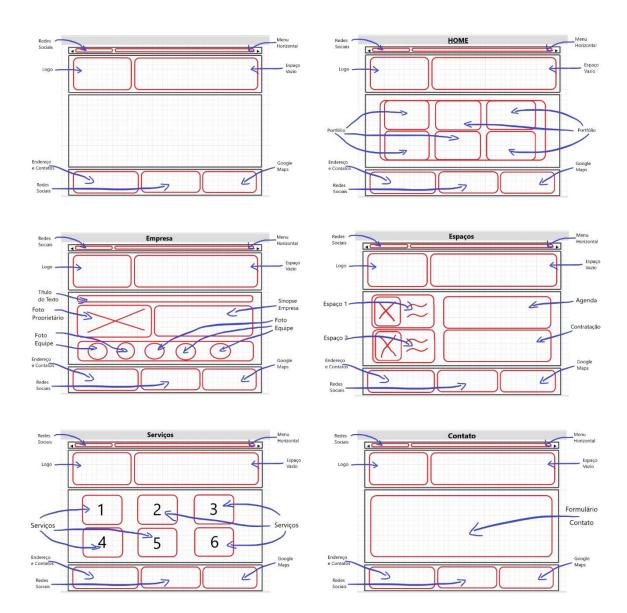
Article: área destinada 90% das vezes para portfólio de festas nos espaços de locação da empresa. Aqui sé dará o principal argumento de conquista do cliente. E tais portfólios são basicamente álbuns de fotografias, mas, na maioria dos casos, não são fotos com qualidade profissional. Fazem uso de fotos amadoras em sua principal área de validação.

Aside: pouco utilizado, mas há casos em que servem para repetir as opções do menu e acrescentar mais destaque para contatos.

Footer: área usada principalmente para repetir as informações de contato e acrescentar as de endereço e de redes sociais. Também há quem utilize para colocar Navbar igual a colocada no topo do site.

Com base na concorrência, foram montados os wireframes para a empresa de locação de espaço para festa infantil.

Wireframes



Design

O design é responsável por desenvolver interface capaz de gerar boa experiência para o usuário por meio de aspectos funcionais, afetivos e comportamentais. É essencial para uma empresa se destacar de forma sólida no meio digital transmitindo sua mensagem de maneira coerente e efetiva. E, nessa linha, com muitas adaptações, o design deste projeto de website definirá: tipografia e harmonia e psicologia de cores.

Tipografia

A tipografia consiste nas fontes de letras que são utilizadas por designer e profissionais de criação para realizar inúmeros tipos de produção de textos e projetos gráficos para web e impressos. E, nesse caso específico, a tipografia escolhida para o website será formada por fontes "Display/Fantasia" e "Script/Cursiva".

A fonte Display/Fantasia costumam ser usadas em tamanhos maiores e têm a função de chamar a atenção e a curiosidade. Elas são excêntricas e expressivas e são muito usadas em headlines e chamadas para ação (calls to action). E, neste projeto, serão utilizadas nos títulos.

A fonte Script/Cursiva são decorativas e transmitem graciosidade, criatividade e até mesmo feminilidade. É bastante útil quando queremos demonstrar afeto e aconchego ou conforto. E são usadas principalmente em logotipos, títulos e convites, mas neste projeto serão utilizadas nos subtítulos e no corpo dos textos.

Harmonia e Psicologia de Cores

A Harmonia Análoga é formada por uma cor primária com duas cores vizinhas na roda de cores. A cor primária é utilizada como dominante enquanto que as vizinhas servem para enriquecer o equilíbrio. E, neste projeto, serão: amarelo, amarelo laranja e laranja.

Tais cores forem selecionadas pela psicologia por trás delas. O amarelo é uma cor quente e brilhante que simboliza a divindade em várias culturas. Justamente por ser a cor do Sol. Ela é capaz de motivar a alegria e despertar a criatividade.

O laranja é a cor do verão, do calor, da alegria e da juventude. No geral, o laranja pode aumentar a confiança e traduzir muito otimismo. Portanto, juventude e divindade se relacionam com crianças e festas infantis.