



PROJET MICROSERVICE

RÉSEAU SOCIAL

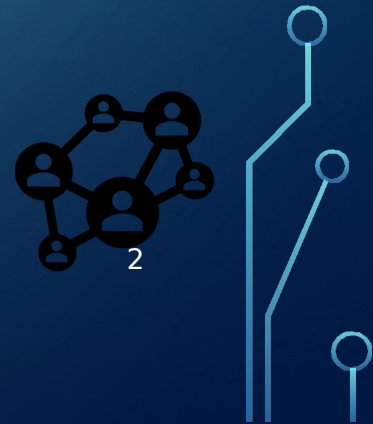
TCHINDE WAFFO Cyrille-junior

ANDRIAMAMPIONONA Teddy



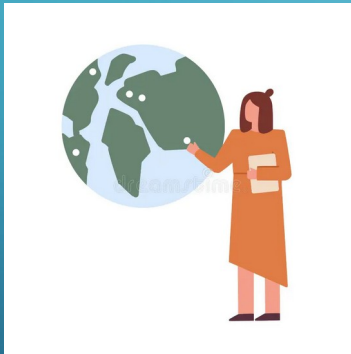
SOMMAIRE

- I. Introduction
- II. Pourquoi une architecture microservices ?
- III. Services mis en place
- IV. Schéma
- V. Démo
- VI. Conclusion



CONTEXTE ET OBJECTIFS : INTRODUCTION

- Les actualités et informations du pays



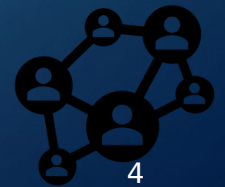
- Le partage d'évènements culturels



POURQUOI UNE ARCHITECTURE MICROSERVICES ?

- Scalabilité
- Résilience
- Flexibilité technologique
- Évolutivité

PROJET MICROSERVICE - RÉSEAU SOCIAL

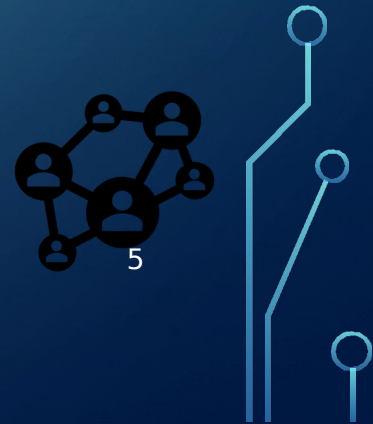


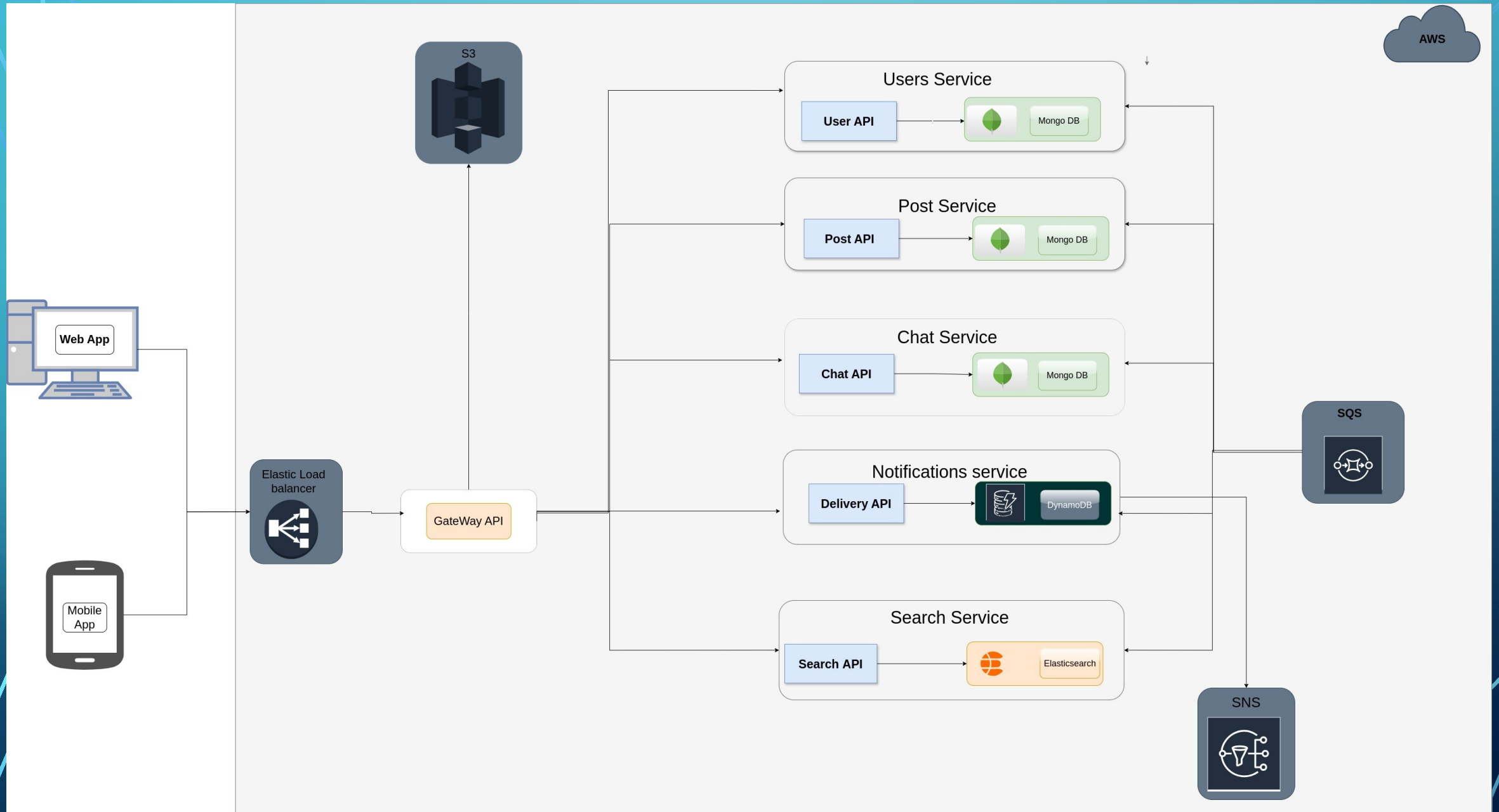
SERVICES MIS EN PLACE

Authentication / users : créer un compte, se connecter et modifier un profil.

Posts : publier des évènements, liker, commenter les posts.

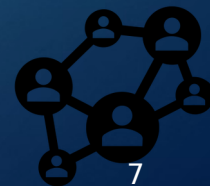
Chat : échanger en temps réel.





DEMO

PROJET MICROSERVICE - RÉSEAU SOCIAL



CONCLUSION

PROJET MICROSERVICE - RÉSEAU SOCIAL

